

# Facultad de Ciencia

# Departamento de Matemática y Ciencia de la Computación

# Paradigmas de programación

Semestre 2020-01

Ejercicios de ayudantía

# Índice

1	2020-0	5-11
	1.1	Ayudantía Nicolás
		Ejercicios
	1.2	Ayudantía Matías
		Ejercicios
2	2020-0	5-18
	2.1	Ayudantía Nicolás
		Ejercicios
	2.2	Ayudantía Matías
		Ejercicios
3	2020-0	5-08
	3.1	Ayudantía Nicolás
		Ejercicios
4	2020-08-10	
	4.1	Ayudantía Nicolás
		Ejercicios
5	2020-0	8-17
	5.1	Ayudantía Nicolás
		Ejercicios

#### 1 2020-05-11

# 1.1 Ayudantía Nicolás

#### **Ejercicios**

Pregunta 1 Programe en Python la función bloques(g,key) donde g es un generador de elementos, y key es una función de un argumento que recibe elementos de g y devuelve valores comparables entre sí usando los operadores habituales de comparación. La función genera los bloques de elementos consecutivos generados por g que están ordenados ascendentemenre de acuerdo al valor de key. Cada vez que se rompe el orden se genera un nuevo bloque. Cada bloque es generado como una lista. Por ejemplo, si g genera los elementos 1,5,6,4,8,9,2,3,7 en este orden y key es la función identidad, entonces se generarán los bloques [1,5,6],[4,8,9],[2,3,7] en este mismo orden. Tenga presente en la implementación que g podría generar infinitos elementos, o una cantidad finita pero extremadamente grande.

Pregunta 2 La función merge(A,B) recibe dos listas A y B de números, cada una ordenada ascendentemente, y devuelve una tercera lista con la mezcla ordenada de A y B. Usando la función merge, realice dos implementaciones distintas de la función mega\_merge(\*L) que recibe varias listas de números como parámetros, cada lista ordenada, y devuelve la mezcla de todas las listas. La primera implementación debe usar la función reduce, mientras que la segunda implementación no puede usarla.

# 1.2 Ayudantía Matías

#### **Ejercicios**

Pregunta 1 Implemente en Python la función merge (A,B,comp=cmp), pero en lugar de devolver explícitamente la mezcla en una lista, devuelve una generación de (o define una forma de generar o iterar) los elementos de la mezcla.

Pregunta 2 Implemente en Python la función modulo(A,k) que recibe una lista A y un entero positivo k, y devuelve una lista compuesta por k listas. La lista número i de la lista resultado contiene de la lista original los elementos que se encuentran en las posiciones que dejan resto i en la división por k. Por ejemplo, para

A = [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10] y k = 3, la función debe devolver la lista [[0,3,6,9], [1,4,7,10], [2,5,8]].

# 2 2020-05-18

# 2.1 Ayudantía Nicolás

#### **Ejercicios**

Pregunta 1 La sucesión de Thue-Morse es una sucesión de números binarios que al concatenarlos se produce una secuencia con segmentos iniciales alternos. Implemente en Python una función que entregue los n primeros números de la sucesión, siendo n un parámetro opcional. La secuencia comienza con los números 0, 01, 0110, 01101001, ..., si tomamos  $t_n$  como el binario n de la sucesión, el binario  $t_{n+1}$  es una concatenación de la forma  $t_n + C_1(t_n)$ , tal que  $C_1(x)$  es la función complemento 1.

**Pregunta 2** Implemente en Python una función que reciba una matriz M y entregue la sub-matriz de suma máxima de M. Muestre el valor de la suma.

### 2.2 Ayudantía Matías

#### **Ejercicios**

Pregunta 1 Implemente en Python un generador  $fun\_stream(s,e)$ , que devuelva el los resultados de la ecuacion  $fun(x) = 2*x^3 + 3*x^2 + 4$  para todos los naturales entre s y e incluyente, utilizando el generador  $exp\_stream(s,e,exp)$  que entrega  $x^{exp}$  siendo x todos los naturales entre s y e incluyente.

Pregunta 2 Implemente en Python la función recorrer(M) donde M es una matriz rectangular llena de 1 y 0, la función recorrer debe generar un camino desde la posición (0,0) de la matriz M hasta la esquina contraria, con los 0 como camino valido y los 1 no, el orden de preferencia de movimiento es  $(x,y) \rightarrow (x+1,y+1)$ ,  $(x,y) \rightarrow (x+1,y)$ ,  $(x,y) \rightarrow (x,y+1)$ 

$$\begin{bmatrix}\$&0&0&0&0&0&0\\1&1&0&0&0&0&0\\0&0&0&1&0&0\\0&0&0&1&0&0\\0&0&0&1&0&0\end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix}\$&\$&0&0&0&0&0\\1&1&0&0&0&0&0\\0&0&0&1&0&0\\0&0&0&1&0&0\\0&0&0&1&0&0\end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix}\$&\$&0&0&0&0&0\\1&1&\$&0&0&0&0\\0&0&0&1&0&0\\0&0&0&1&0&0\\0&0&0&1&0&0\end{bmatrix} \xrightarrow{*} \begin{bmatrix}\$&\$&0&0&0&0&0\\1&1&\$&\$&0&0&0\\0&0&0&1&0&0\\0&0&0&1&0&0\\0&0&0&1&0&0\end{bmatrix}$$

# 3 2020-05-08

# 3.1 Ayudantía Nicolás

# Ejercicios

**Pregunta 1** Implemente en Python la función paridad(M,i,j) donde M es una matriz rectangular y i,j es una celda de la matriz. Entregue la matriz M', que contiene \* por cada impar en M con la misma posición, y — por cada par. Comience el cómpute desde la posición i,j.

$$\begin{bmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 7 & 1 & 4 \\ 9 & 0 & 3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} - & - & - \\ * & * & - \\ * & - & * \end{bmatrix}$$

# 4 2020-08-10

# 4.1 Ayudantía Nicolás

#### **Ejercicios**

Pregunta 1 Implemente en Python la estructura de datos para el siguiente problema utilizando clases: Una empresa de servicios de transporte, con nombre, dirección e email, posee una lista de vehículos, específicamente posee automóviles, buses y trenes. Se desea modelar tal estructura, tal que la lista de vehículos se almacene en una única lista. Especifique atributos únicos para cada tipo de vehículo y encapsule la lista. Entregue las siguientes implementaciones:

```
class EmpresaTransporte():
    def trenConCapacidad(self,capacidad: int): #Entrega la lista con todos los trenes que
    poseen tal capacidad
    def autoDisponible(self): #Entrega la lista de autom\'oviles disponibles.

class Vehiculo():
    def __str__(self): #Muestra la informacion del vehiculo

class Automovil():
    def __eq__(self,other): #compara la igualdad de dos automoviles
```

# 5 2020-08-17

# 5.1 Ayudantía Nicolás

# **Ejercicios**

Pregunta 1 Implemente en Python la clase Interval y la clase IntervalSet, solicitadas en el segundo trabajo del curso, para implementar los siguientes métodos:

```
class IntervalSet():
def from_random(cls,min,max,n):
def max_container(self):
```

Donde from\_random(cls,min,max,n) es un método constructor para IntervalSet, que genera n intervalos aleatorios entre [min,max]. El método max\_container(self) entrega el intervalo C que contiene la mayor cantidad de intervalos dentro de él, que también pertenecen al set.

Observación: Implemente los atributos y métodos necesarios para implementar los dos métodos solicitados, apegándose a las reglas del trabajo 2.