



Facultad de Ciencia

Departamento de Matemática y Ciencia de la Computación

Paradigmas de programación

Semestre 2020-01

Ejercicios de ayudantía

Nicolás Honorato Droguett
Matías Hurtado Carrasco

Pablo Perez Lantero
12 de septiembre de 2020

Índice

1	2020-05-11	3
1.1	Ayudantía Nicolás	3
	Ejercicios	3
1.2	Ayudantía Matías	3
	Ejercicios	3
2	2020-05-18	4
2.1	Ayudantía Nicolás	4
	Ejercicios	4
2.2	Ayudantía Matías	4
	Ejercicios	4
3	2020-05-08	5
3.1	Ayudantía Nicolás	5
	Ejercicios	5
4	2020-08-03	6
4.1	Ayudantía Matías	6
	Ejercicios	6
5	2020-08-10	7
5.1	Ayudantía Nicolás	7
	Ejercicios	7
5.2	Ayudantía Matías	7
	Ejercicios	7
6	2020-08-17	8
6.1	Ayudantía Nicolás	8
	Ejercicios	8
6.2	Ayudantía Matías	8
	Ejercicios	8
7	2020-08-31	9
7.1	Ayudantía Matías	9
	Ejercicios	9
8	2020-09-07	10
8.1	Ayudantía Nicolás	10
	Ejercicios	10

8.2	Ayudantía Matías	2
	Ejercicios	10
		10

1 2020-05-11

1.1 Ayudantía Nicolás

Ejercicios

Pregunta 1 Programe en `Python` la función `bloques(g, key)` donde `g` es un generador de elementos, y `key` es una función de un argumento que recibe elementos de `g` y devuelve valores comparables entre sí usando los operadores habituales de comparación. La función genera los bloques de elementos consecutivos generados por `g` que están ordenados ascendentemente de acuerdo al valor de `key`. Cada vez que se rompe el orden se genera un nuevo bloque. Cada bloque es generado como una lista. Por ejemplo, si `g` genera los elementos `1,5,6,4,8,9,2,3,7` en este orden y `key` es la función identidad, entonces se generarán los bloques `[1,5,6]`, `[4,8,9]`, `[2,3,7]` en este mismo orden. Tenga presente en la implementación que `g` podría generar infinitos elementos, o una cantidad finita pero extremadamente grande.

Pregunta 2 La función `merge(A,B)` recibe dos listas `A` y `B` de números, cada una ordenada ascendentemente, y devuelve una tercera lista con la mezcla ordenada de `A` y `B`. Usando la función `merge`, realice dos implementaciones distintas de la función `mega_merge(*L)` que recibe varias listas de números como parámetros, cada lista ordenada, y devuelve la mezcla de todas las listas. La primera implementación debe usar la función `reduce`, mientras que la segunda implementación no puede usarla.

1.2 Ayudantía Matías

Ejercicios

Pregunta 1 Implemente en `Python` la función `merge(A,B,comp=cmp)`, pero en lugar de devolver explícitamente la mezcla en una lista, devuelve una generación de (o define una forma de generar o iterar) los elementos de la mezcla.

Pregunta 2 Implemente en `Python` la función `modulo(A,k)` que recibe una lista `A` y un entero positivo `k`, y devuelve una lista compuesta por `k` listas. La lista número `i` de la lista resultado contiene de la lista original los elementos que se encuentran en las posiciones que dejan resto `i` en la división por `k`. Por ejemplo, para `A = [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]` y `k = 3`, la función debe devolver la lista `[[0,3,6,9], [1,4,7,10], [2,5,8]]`.

2 2020-05-18

2.1 Ayudantía Nicolás

Ejercicios

Pregunta 1 La **sucesión de Thue-Morse** es una sucesión de números binarios que al concatenarlos se produce una secuencia con segmentos iniciales alternos. Implemente en **Python** una función que entregue los n primeros números de la sucesión, siendo n un **parámetro opcional**. La secuencia comienza con los números 0, 01, 0110, 01101001, \dots , si tomamos t_n como el binario n de la sucesión, el binario t_{n+1} es una **concatenación** de la forma $t_n + C_1(t_n)$, tal que $C_1(x)$ es la función complemento 1.

Pregunta 2 Implemente en **Python** una función que reciba una matriz **M** y entregue la sub-matriz de suma máxima de **M**. Muestre el valor de la suma.

2.2 Ayudantía Matías

Ejercicios

Pregunta 1 Implemente en **Python** un generador **fun_stream(s,e)**, que devuelva el los resultados de la ecuacion $\text{fun}(x) = 2x^3 + 3x^2 + 4$ para todos los naturales entre **s** y **e** incluyente, utilizando el generador **exp_stream(s,e,exp)** que entrega x^{exp} siendo x todos los naturales entre **s** y **e** incluyente.

Pregunta 2 Implemente en **Python** la función **recorrer(M)** donde **M** es una matriz rectangular llena de 1 y 0, la funcion recorrer debe generar un camino desde la posición (0,0) de la matriz **M** hasta la esquina contraria, con los 0 como camino valido y los 1 no, el orden de preferencia de movimiento es $(x,y) \rightarrow (x+1,y+1)$, $(x,y) \rightarrow (x+1,y)$, $(x,y) \rightarrow (x,y+1)$

$$\begin{bmatrix} \$ & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \$ & \$ & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \$ & \$ & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & \$ & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{*} \begin{bmatrix} \$ & \$ & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & \$ & \$ & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \$ & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & \$ \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & \$ \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & \$ \end{bmatrix}$$

3 2020-05-08

3.1 Ayudantía Nicolás

Ejercicios

Pregunta 1 Implemente en `Python` la función `paridad(M,i,j)` donde `M` es una matriz rectangular y `i,j` es una celda de la matriz. Entregue la matriz `M'`, que contiene `*` por cada impar en `M` con la misma posición, y `-` por cada par. Comience el cómpute desde la posición `i,j`.

$$\begin{bmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 7 & 1 & 4 \\ 9 & 0 & 3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} - & - & - \\ * & * & - \\ * & - & * \end{bmatrix}$$

4 2020-08-03

4.1 Ayudantía Matías

Ejercicios

Pregunta 1 Implemente en `Python` clases con jerarquía para representar a un estudiante que hereda de una persona e implementar métodos para mostrar la información de los objetos.

5 2020-08-10

5.1 Ayudantía Nicolás

Ejercicios

Pregunta 1 Implemente en Python la estructura de datos para el siguiente problema utilizando clases: Una empresa de servicios de transporte, con nombre, dirección e email, posee una lista de vehículos, específicamente posee automóviles, buses y trenes. Se desea modelar tal estructura, tal que la lista de vehículos se almacene en una única lista. Especifique atributos únicos para cada tipo de vehículo y encapsule la lista. Entregue las siguientes implementaciones:

```
1 class EmpresaTransporte():
2     def trenConCapacidad(self, capacidad: int): #Entrega la lista con todos los trenes que
3         poseen tal capacidad
4     def autoDisponible(self): #Entrega la lista de autom\’oviles disponibles.
5 class Vehiculo():
6     def __str__(self): #Muestra la informacion del vehiculo
7 class Automovil():
8     def __eq__(self, other): #compara la igualdad de dos automoviles
```

5.2 Ayudantía Matías

Ejercicios

Pregunta 1 Implemente en Python clases con jerarquía para representar grafos dirigidos y no dirigidos e implementar métodos para determinar caminos entre vértices, determinar cuales conjuntos de grafos conexos hay y encontrar el camino continuo más largo.

6 2020-08-17

6.1 Ayudantía Nicolás

Ejercicios

Pregunta 1 Implemente en Python la clase `Interval` y la clase `IntervalSet`, solicitadas en el segundo trabajo del curso, para implementar los siguientes métodos:

```

1 class IntervalSet():
2     def from_random(cls,min,max,n):
3     def max_container(self):

```

Donde `from_random(cls,min,max,n)` es un **método constructor** para `IntervalSet`, que genera `n` intervalos aleatorios entre `[min,max]`. El método `max_container(self)` entrega el intervalo C que contiene la mayor cantidad de intervalos dentro de él, que también pertenecen al set.

Observación: Implemente los atributos y métodos necesarios para implementar los dos métodos solicitados, apegándose a las reglas del trabajo 2.

6.2 Ayudantía Matías

Ejercicios

Pregunta 1 Implemente en Python un verificador de forma para las funciones solicitadas en el segundo trabajo del curso:

```

1 class Interval:
2     def __init__(self, start, end):
3         ...
4 class IntervalSet:
5     def __init__(self):
6         ...
7     def add(self, interval):
8         ...
9     def remove(self, interval):
10        ...
11    def cover(self, interval):
12        ...
13    def free(self, interval):
14        ...
15    def max_subset(self):
16        ...
17 class WeightedInterval:
18     def __init__(self, start, end):
19         ...
20 class WeightedIntervalSet:
21     def __init__(self):
22         ...
23     def max_subset(self):
24         ...

```

7 2020-08-31

7.1 Ayudantía Matías

Ejercicios

Pregunta 1 Implemente en **Scheme** (`add L`) tal que `add` es un procedimiento que recibe una lista de números `L` y devuelve la suma de estos. ¿Cómo se implementaría con y sin recursión de cola?, ¿De qué formas distintas se pueden conseguir métodos con similar objetivo?

8 2020-09-07

8.1 Ayudantía Nicolás

Ejercicios

Pregunta 1 Implemente en Scheme la función (`rellenar S I`) tal que `S` es una lista de intervalos ordenada e `I` es un intervalo. La función inserta, de **ser posible**, a `I` dentro de `S`. Se asume que el intervalo `I` está entre dos intervalos como **máximo**. Si `I` se sobrepone a tales intervalos donde se rellanará el espacio, generar un intervalo nuevo tal que contemple toda el área.

8.2 Ayudantía Matías

Ejercicios

Pregunta 1 Implemente en Scheme (`overlap? ia ib`) tal que `overlap?` es un procedimiento que recibe 2 intervalos (listas de 2 números) `ia` e `ib` y devuelve el valor de verdad correspondiente a la aseveración "existe intersección entre `ia` e `ib`".

Pregunta 2 Implemente en Scheme (`filterlist condit lis`) tal que `filterlist` es un procedimiento que recibe un procedimiento de devolución booleana (ej: `even?`) `condit` y una lista de elementos, apropiados al input esperado por `condit`, `lis` y retorne la sublista maximal de `lis` de los elementos para los que se cumple:

```
1 > (condit? element_from_lis)
2 #t
```

¿Cómo se implementaría con y sin recursión de cola?