

TP 3 – ESTRUCTURA CONDICIONAL SI (operadores: +, -, *, / y funciones: Mod, Trunc, SI)

Estructura General SI:

SI <condición> **ENTONCES**

pasos necesarios para resolver

SINO (opcional)

pasos necesarios para resolver

FINSI

Condición: Es la comparación entre una variable y un valor o entre variables se pueden utilizar los siguientes signos: > (mayor), < (menor), >= (mayor igual), <= (menor igual), = (igual), <> (distinto) y las funciones **Y**, **O**.

Resolver los siguientes ejercicios:

(En todos los casos utilizar mensajes de entrada y salida adecuados)

- 1) Dados dos números reales cualesquiera distinto de cero, imprimir la leyenda "Producto Positivo" si tienen el mismo signo o "producto negativo" si tienen distinto signo.
- 2) Dados dos números reales cualesquiera, imprimir la leyenda "Producto Positivo" , "producto negativo" o "Producto nulo" según corresponda.
- 3) Dados dos números reales, realizar un algoritmo que devuelva: La suma, la resta, el producto y el cociente si este es posible.
- 4) Escribir un programa que ingresando dos valores reales, informe si el primer valor ingresado es mayor o menor que el segundo valor ingresado.
- 5) Escribir un programa que ingresando dos valores reales, informe si el primer valor ingresado es mayor, menor o igual que el segundo valor ingresado.
- 6) Realice un algoritmo que ingresando 2 valores reales los devuelva ordenados de menor a mayor.
- 7) Realice un algoritmo que ingresando 2 valores reales los devuelva ordenados de mayor a menor.

- 8) Dada dos valores reales, realizar un programa que devuelva el mayor valor ingresado.
- 9) Dada dos valores reales, realizar un programa que devuelva el menor valor ingresado.
- 10) Dado un valor entero de dos cifras, realizar un algoritmo que devuelva el valor de cada uno de sus cifras ordenadas de mayor a menor.
- 11) Dado un valor entero de tres cifras, realizar un algoritmo que devuelva el valor de cada uno de sus cifras ordenadas de menor a mayor.
- 12) Dado un valor entero de tres cifras, realizar un algoritmo que devuelva el un nuevo valor formado con sus tres cifras ordenadas de menor a mayor. (Ejemplo: Sin ingresa el numero 512, el programa debe devolver el numero 125). En la salida mostrar ambos valores.
- 13) Dados dos números A y B dejar en A el mayor y en B el menor.
- 14) Dados tres numero A, B y C ordenarlos de mayor a menor de modo que el mayor queda en A el menor queda en C y el restante en B. Imprimir A, B, C.
- 15) Dados dos valores reales emitir la división del mayor por el menor.
- 16) Dado el sueldo de una persona, si supera los 25000 emitir un mensaje que informe que se le descontara ganancias.
- 17) Dado el nombre y la edad de una persona, el programa informa si es o no mayor de edad.
- 18) En un almacén se hace un 20% de descuento a los clientes cuya compra supere los \$10000, se ingresa el importe y se debe informar cual será la cantidad que pagara por su compra.
- 19) Un obrero necesita calcular su salario semanal, el cual se obtiene de la siguiente manera: Si trabaja 40 horas o menos se le paga un salario de \$16 por hora, si trabaja más de 40 horas se le paga un salario de \$16 por cada una de las primeras 40 horas y un salario de \$20 por cada hora extra.
- 20) Se ingresa un número natural del 1 al 7, el programa devuelve el nombre del día de la semana al cual corresponde. (Ej: Si ingresa 1 debe devolver Lunes).