Fase de Análisis

Definición del problema: dibujar rectángulos idénticos a una distancia dada.

Análisis

Datos de entrada

posicionRectangulo cartesianas en 2D

altoRectangulo, anchoRectangulo, distanciaER:entero

datos de salida:

el dibujo rectángulos idénticos de 40 de ancho y 20 de alto

proceso

Dar valor al alto del rectángulo

Dar valor al ancho del rectángulo

Dar valor a la distancia entre los rectángulos

Dar color al fondo del lienzo

Fase de Diseño

|  |
| --- |
| Entidad: rectangulos |
| Variables:  posicionRectangulo cartesianas en 2D.  altoRectangulo, anchoRectangulo, distanciaER: entero |
| Nombre algoritmo: dibujarRectangulo()  Algoritmo  Inicio  dibujar un rectángulo en la posición  rect(posicionRectangulo.x,posicionRectangulo.y,anchoRectangulo,altoRectangulo);  fin |
| Nombre algoritmo: ambiarPosicionXRectangulo()  Algoritmo  Inicio  Cambiar la posición del rectángulo en posicionRectangulo.x = posicionRectangulo.x + anchoRectangulo + distanciaER;  fin |
|  |