

EVALUACIÓN PARCIAL ESTRUCTURADA (EPE 3)
SEGUNDO SEMESTRE

CALIFICACION OBTENIDA	

#### Información General

Nombre de la Carrera	TECNICO NIVEL SUPERIOR ANALISTA	Nº Identificador	810PO02		
Nombre de la Carrera	PROGRAMADOR	de Carrera			
Asignatura	POO - JAVA	Código de	4793		
, toightatara	100 3/(4/(	Asignatura	1733		
Nombre del Docente	ING GUILLERMO MANZOLIZ ARIAS	Sección	2		

## Información del Estudiante

Nombre del Estudiante	
R.U.T.	

#### Información del Proceso Evaluativo

Puntaje Ideal de la Prueba	36 PUNTOS	Puntaje Obtenido			
Puntaje de Aprobación	21.5 PUNTOS (4.0)	Tiempo Máximo de la Prueba	90 minutos		
Exigencia de escala	60%	Ponderación de la prueba	40%		
Fecha de Rendición Programada	Miércoles 29 de Noviembre	Fecha de Aplicación	Miércoles 29 de Noviembre		

#### Instrucciones de desarrollo:

- a. La presente evaluación es de carácter INDIVIDUAL por lo que todo código duplicado será tomado como plagio a ésta, transformándose inmediatamente en la nota mínima 1.1
- b. El horario establecido para la entrega de la prueba será hasta las 00:59, toda prueba entregada posterior a ese horario, irá descontando 0,1 pts por MINUTO o FRACCIÓN de MINUTO comenzado a partir de las 01:00hrs.
- c. El desarrollo de la prueba NO es grupal, sin embargo, podrán utilizar todas las herramientas CASE disponibles para su ejecución.
- d. El código debe encontrarse en las condiciones que mas adelante son exigidas, por lo que si en código que debiese estar en repositorio no lo está, es como si la prueba jamás se hubiese desarrollado, por lo que se tienen que cerciorar que el link provisto este completamente funcional

# ACTIVIDADES A REALIZAR EN LA EVALUACIÓN PARCIAL ESTRUCTURADA Nº3

#### ITEM I:

Usted como programador deberá crear las siguientes interfaces FUNCIONALES de acuerdo a lo que se presenta en las imágenes que se adjuntan conforme al siguiente detalle:

## PARA LA INTERFAZ "INICIO"

- A. CREAR UNA INTERFAZ UBICADA EN EL MÉTODO **MAIN** QUE CONSTE DE 03 BOTONES COMO SE MUESTRAN EN LA IMAGEN N°2, LA QUE DEBERÁ APARECER AL MEDIO DE LA PANTALLA, LA CUAL DEBERÁ TENER UN BOTON "CERRAR" QUE TERMINE LA APLICACIÓN (AL IGUAL QUE AL PULSAR LA "X" EN LA ESQUINA DEL SOFTWARE" (02 PUNTOS)
- B. PARA EL BOTON "MÉDICO" DEBERÁ CONDUCIRLO A OTRA INTERFAZ PARA CARGA DE DATOS DE UNA NUEVA RESERVA MÉDICA (02 PUNTOS)
- C. PARA EL BOTON "RESERVAS" DEBERÁ CONDUCIRLO A OTRA INTERFAZ PARA MOSTRAR EN UNA TABLA, LAS RESERVAS HECHAS HASTA EL MOMENTO (02 PUNTOS)
- D. COMENTAR TODOS LOS MÉTODOS Y PASOS EMPLEADOS PARA CONSEGUIR EL OBEJTIVO (02 PUNTOS)

# PARA LA INTERFAZ "MEDICO"

- A. CREAR UNA INTERFAZ EN OTRA CLASE QUE CARGUE LOS DATOS QUE SE PIDEN EN LA MISMA DISPOSICIÓN Y FORMA QUE EN LA IMAGEN N°3 (02 PUNTOS)
- B. ESTA INTERFAZ AL MOMENTO DE PRESIONAR EL BOTON "ACEPTAR" DEBERÁ ALMACENAR LOS DATOS EN UN "ARREGLO" PARA SER ENVIADOS A LA INTERFAZ "RESERVAS" (04 PUNTOS)
- C. EL BOTON "ACEPTAR", ADEMÁS DE GUARDAR LOS DATOS ANTES SEÑALADOS, DEBERÁ MOSTRAR UN MENSAJE CON LOS DATOS RECIÉN GUARDADOS COMO SE MUESTRA EN LA IMAGEN N°4 (02 PUNTOS)
- D. COMENTAR TODOS LOS MÉTODOS Y PASOS EMPLEADOS PARA CONSEGUIR EL OBEJTIVO (02 PUNTOS)

## PARA LA INTERFAZ "RESERVAS"

- A. CREAR UNA INTERFAZ EN OTRA CLASE QUE MUESTRE EN UNA TABLA LAS HORAS MÉDICAS ASIGNADAS HASTA EL MOMENTO, COMO SE MUESTRA EN LA IMAGEN N°5 (02 PUNTOS)
- B. RECIBIR Y MOSTRAR LOS DATOS PROVENIENTES DESDE LA INTERFAZ "MÉDICO" EN LA TABLA ANTES MENCIONADA (04 PUNTOS)
- C. CREAR UN BOTON "CERRAR" QUE SÓLO CIERRE LA VENTANA Y QUE MUESTRE LA INTERFAZ INICIAL. (02 PUNTOS)
- D. COMENTAR TODOS LOS MÉTODOS Y PASOS EMPLEADOS PARA CONSEGUIR EL OBEJTIVO (02 PUNTOS)

## ITEM II:

- A. SUBIR EL PROGRAMA COMPLETO A SU REPOSITORIO GITHUB EN UNA CARPETA CON EL NOMBRE "EPE3 NOMBRE APELLIDO" (02 PUNTOS)
- B. ENVIAR EL LINK DE ACCESO A SU REPOSITORIO AL PROFESOR AL CORREO guillermo.manzoliz@edu.ipchile.cl HASTA LAS 00:59HRS. (02 PUNTOS)

#### ITEM III:

# **CONTESTE LAS SIGUIENTES PREGUNTAS:**

- A. ¿Qué es JAVA SWING? (02 PUNTOS)
- B. ¿Qué es el ordenamiento por "MÉTODO BURBUJA"? (02 PUNTOS)

## **ÉXITO!!**

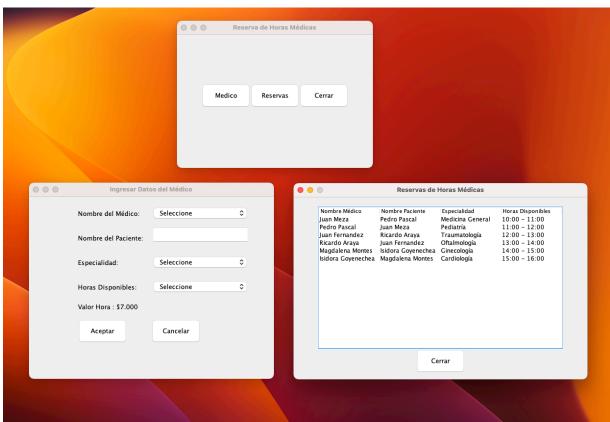


Ilustración 1 "Vista general del Programa Reserva Horas Médicas"



Ilustración 2 "Interfaz de inicio"



Ilustración 3 "Interfaz carga datos médicos"

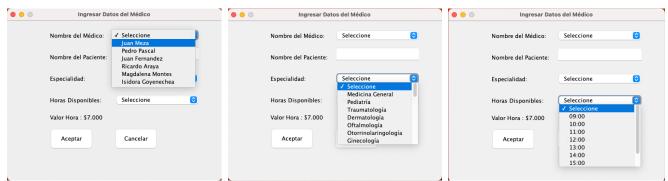


Ilustración 3A - 3B - 3C "Interfaz Carga datos Médicos"

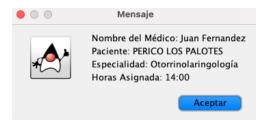


Ilustración 4 "Mensaje con hora médica asignada"



Ilustración 5 "Tabla de muestra Horas Médicas"

Puntaje	Nota														
0.0	1.0	5.0	1.7	10.0	2.4	15.0	3.1	20.0	3.8	25.0	4.7	30.0	5.8	35.0	6.8
0.5	1.1	5.5	1.8	10.5	2.5	15.5	3.2	20.5	3.8	25.5	4.8	30.5	5.9	35.5	6.9
1.0	1.1	6.0	1.8	11.0	2.5	16.0	3.2	21.0	3.9	26.0	4.9	31.0	6.0	36.0	7.0
1.5	1.2	6.5	1.9	11.5	2.6	16.5	3.3	21.5	4.0	26.5	5.0	31.5	6.1		
2.0	1.3	7.0	2.0	12.0	2.7	17.0	3.4	22.0	4.1	27.0	5.1	32.0	6.2		
2.5	1.3	7.5	2.0	12.5	2.7	17.5	3.4	22.5	4.2	27.5	5.2	32.5	6.3		
3.0	1.4	8.0	2.1	13.0	2.8	18.0	3.5	23.0	4.3	28.0	5.3	33.0	6.4		
3.5	1.5	8.5	2.2	13.5	2.9	18.5	3.6	23.5	4.4	28.5	5.4	33.5	6.5		
4.0	1.6	9.0	2.3	14.0	2.9	19.0	3.6	24.0	4.5	29.0	5.5	34.0	6.6		
4.5	1.6	9.5	2.3	14.5	3.0	19.5	3.7	24.5	4.6	29.5	5.6	34.5	6.7		