## Mercado Libre Mobile Challenge

El objetivo de esta etapa de la entrevista es desarrollar una app utilizando las APIs de Mercado Libre, que le permita a un usuario ver los detalles de un producto.

Para lograr esto, Mercado Libre posee APIs abiertas a la comunidad para que cualquier desarrollador las consuma y pueda tener búsquedas y compras en su aplicación.

La app debería contar con tres pantallas:

- 1. Campo de búsqueda
- 2. Visualización de resultados de la búsqueda
- 3. Detalle de un producto

Puedes entregar un listado y detalle de productos que sea puro texto, o un buscador con imágenes, iconos y texto, y un detalle completo del producto, como el que se muestra en la web.

## Requerimientos

- Cada pantalla deberíamos poder rotarla y debería mantenerse el estado de la vista.
- Entrega del proyecto:
  - Repositorio de código (GitHub público o similar)
- Manejo de casos de error desde el punto de vista del developer
  - Cómo se gestionan los casos de error inesperados, la consistencia a lo largo de toda la app, uso de logs, etc.
- Manejo de casos de error desde el punto de vista del usuario
  - Priorizar una experiencia fluida dando feedback al usuario adecuadamente

## ¿Qué vamos a evaluar?

Vamos a ser los usuarios de tu producto y vamos a usar la app que desarrolles. Además vamos hacer una revisión del proyecto a nivel código donde vamos a enfocarnos en tu experiencia en la plataforma. Estos son algunos puntos que vamos a mirar:

- Elección de patrones de diseño
- Guidelines oficiales de la plataforma
- ¿Cómo aseguramos la calidad del proyecto? (ej: tests unitarios)
- Diseño óptimo de layouts
- Uso de la memoria (ej: memory leaks)
- Legibilidad del código y documentación
- Experiencia del usuario
- Permisos del sistema operativo pedidos al usuario

Los endpoints necesarios los encontrarás en:

https://developers.mercadolibre.com.ar/es\_ar/items-y-busquedas (si bien hay endpoints que necesitan un TOKEN, no son necesarios para realizar este ejercicio)