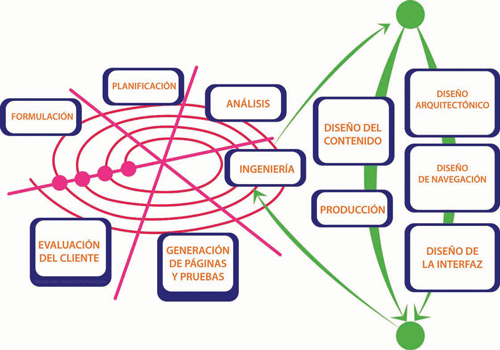
## 

## Marco Metodológico

**Modelo de proceso o ciclo de vida del software**

La selección del Modelo que se utilizara para la Aplicación a desarrollar será IWEB, ya que se enfoca a la creación, implantación y Capacidad de Mantenimiento y sistemas web, este incluye metodologías, herramientas, técnicas, guías y patrones para cubrir los requisitos únicos de la aplicaciones web y así lograr una aplicación basada en web de alta calidad



*Figura 1. Modelo del Proceso IWEB*

**Razones para la elección del Modelo:**

* Es un modelo que se especializa en aplicaciones web.
* Este modelo tiene unas etapas que no figuran en otros modelos, como el diseño de interfaz y el diseño de navegación.
* Ya que al escoger este modelo de aplicación web nos asegura que la aplicación sea de calidad, porque todas las etapas de este modelo son esenciales para lograr el desarrollo.

**Métodos**

El panorama de la tecnología IWeb abarca un conjunto de labores técnicas que permiten al ingeniero Web comprender, caracterizar y luego construir una WebApp de alta calidad. Los métodos IWeb se pueden categorizar de la siguiente manera:

Los **Métodos de comunicación** definen el enfoque con que se facilita la comunicación entre ingeniero Web y los demás participantes de la WebApp (por ejemplo, usuarios finales, clientes de negocio, expertos en problemas de dominio, diseñadores de contenido, líderes de equipo, gestores de proyecto). Las técnicas de comunicación son particularmente importantes durante la recolección de requisitos y siempre que es evaluado un incremento en la WebApp.

Los **Métodos de análisis de requisitos** proporcionan una base para comprender el contenido que entregará una WebApp, la función que proporcionará al usuario final y los modos de interacción que dada clase de usuario requerirá mientras ocurra la navegación por medio de la WebApp.

Los **Métodos de diseño** abarcan una serie de técnicas de diseño que abordan el contenido, la aplicación y la arquitectura de información, así como el diseño de interface y la estructura de navegación de la WebApp.

Los **Métodos de prueba** incorporan revisiones técnicas formales tanto del contenido y el modelo de diseño como de una amplia variedad de técnicas de prueba que abordan conflictos al nivel de componente y arquitectónicos, pruebas de la navegación, pruebas de facilidad de uso, pruebas de seguridad y pruebas de configuración.

**El proceso de la ingeniería Web**

Comunicación con el cliente. Dentro del proceso de la Ingeniería Web la comunicación con el cliente se caracteriza por medio de dos grandes tareas: análisis de negocio y la formulación.

El **análisis del negoci**o se define como el contexto empresarial-organizativo para los sistemas basados en web. Además, se identifican los participantes, se predicen los potenciales cambios en el ambiente o los requisitos del negocio, y se define la integración entre del sistema basado en web y otras aplicaciones de negocios, base de datos y funciones**. La Formulación** es una actividad de recopilación de requisitos que involucra a todos los participantes. El intento es describir el problema que aplicación basada en web habrá de resolver con el aprovechamiento de la mejor información disponible. Además se intenta identificar áreas de incertidumbre y donde ocurrirán cambios potenciales.

* **Planeación**. Se crea el plan del proyecto para el incremento del sistema basado en web. El plan consiste de una definición de tareas y un calendario de plazos respecto al periodo proyectando para el desarrollo del incremento de la aplicación basada en web.
* **Modelado**. Las labores convencionales de análisis y diseño de ingeniería del software se adaptan al desarrollo de la aplicación basado en web, se mezclan y luego se funden en la actividad de modelado Web. El intento es desarrollar análisis “rápidos” y modelos de diseño que definan requisitos y al mismo tiempo representen un sistema y una aplicación basada en web que los satisfará.
* **Construcción**. Las herramientas y la tecnología Web se aplican para construir la aplicación basada en web que se ha modelado. Una vez que se construye el incremento de la aplicación basada en web, se dirige una serie de pruebas rápidas para asegurar que se descubran los errores en el diseño (contenido, arquitectura, interface, navegación). Pruebas adicionales abordan otras características de la aplicación basada en web.
* **Despliegue**. La aplicación basada en web se configura para su ambiente operativo, se entrega a los usuarios finales y luego comienza un periodo de evaluación. La retroalimentación acerca de la evaluación se presenta al equipo Web y el incremento se modifica conforme se requiera.

**Proceso de ingeniería web compuesto por las siguientes fases:**

* **Planteamiento y formulación:** Identificamos los objetivos de nuestra aplicación, y delimitamos el alcance de la primera iteración.
* **Planificación:** Una vez planteado el problema, podremos estimar costos, riesgos y esfuerzo durante el desarrollo. Recordemos que en la planeación iterativa solamente se detalla la iteración actual, y las iteraciones subsecuentes sólo se plantean de forma general.
* **Análisis:** Durante esta etapa establecemos los requerimientos técnicos, gráficos, y de contenido, que incorporaremos en la iteración.
* **Ingeniería:** La actividad de ingeniería incorpora dos grupos de tareas que se realizan en paralelo: el diseño del contenido y la producción, se enfocan en el diseño, producción y adquisición del contenido de texto, gráfico y video que se vayan a integrar en la aplicación. Estas tareas son realizadas por personal no técnico. Por otro lado, está el diseño arquitectónico, de navegación e interfaz, el cual lidia con los aspectos técnicos.
* **Generación de páginas y pruebas:** Se prueba que el contenido dinámico se genere correctamente, utilizando las plantillas, interfaces y contenidos diseñados en la fase de ingeniería. Posteriormente se realizan las pruebas pertinentes, que dependerán del tipo de aplicación y requerimientos no funcionales (por ejemplo, pruebas de desempeño).
* **Evaluación del cliente:** Al final de cada iteración se debe realizar una evaluación con el cliente, para validar el avance y determinar los cambios o mejoras, en caso de ser necesarios, que se aplicarán en las siguientes iteraciones.

Metodología a utilizar???cual

Descripción de las tareas y procedimientos a llevar a cabo

Gestión de proyectos de software

Planificación temporal del proyecto

Métricas y estimación

Factibilidad

Factibilidad técnica

Factibilidad Legal

Factibilidad Operacional

Factibilidad económica

Flujo de caja:

Estudio de Mercado

Gestión de riegos

Identificación de descripción del riesgo

Análisis de Riesgos

Control de calidad

Organización

Tareas de SQA

Plan de Pruebas

Herramientas CASE

Conclusión