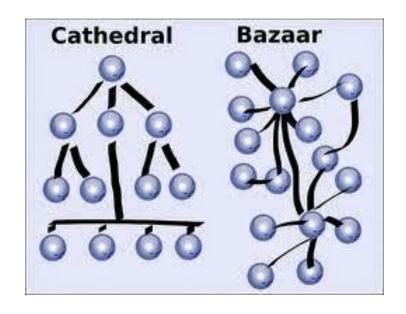
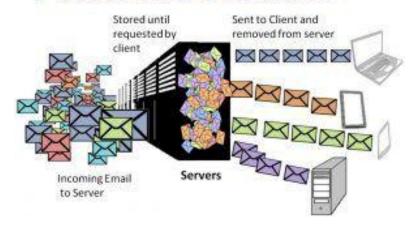
#### Modelo Catedral vs Modelo Bazar



## El proyecto "Fetchmail"

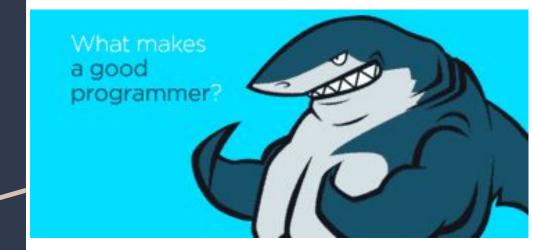
#### **Post Office Protocol**



Todo buen trabajo de software comienza a partir de las necesidades personales del programador.



Los buenos programadores saben qué escribir. Los mejores saben que reescribir (y reutilizar)



Contemple desecharlo; de todos modos tendrá que hacerlo



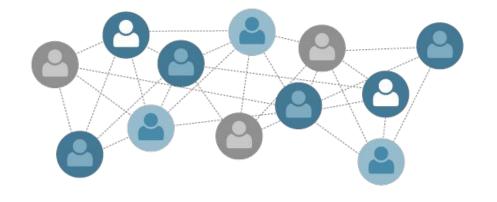




Cuando se pierde el interés en un programa, el último deber es heredarlo a un sucesor competente



Tratar a los usuarios como colaboradores es la forma más apropiada de mejorar el código, y la más efectiva de depurarlo



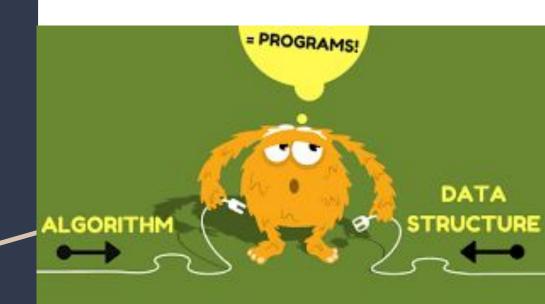
Libere rápido y a menudo, y escuche a sus clientes



Dada una base suficiente de desarrolladores asistentes y beta-testers, casi cualquier problema puede ser caracterizado, rápidamente, y su solución ser obvia para al menos alguien



Las estructuras de datos inteligentes y el código burdo funcionan mucho mejor que en el caso inverso



Si usted trata a sus analistas (beta-testers) como si fueran su recurso más valioso, ellos le responderán convirtiéndose en su recurso más valioso.



#### WE WANT YOU FOR BETTA TESTING

Lo mas grande, despues de tener buenas ideas, es reconocer las buenas ideas de sus usuarios.



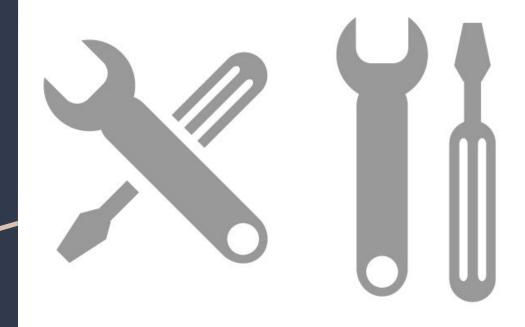
Las soluciones más innovadores y espectaculares provienen de comprender que la concepción del problema era errónea.

# WRONG WAY

La perfección (en diseño) se alcanza no cuando ya no hay nada que agregar, sino cuando ya no hay nada que quitar.



Toda herramienta es útil al emplearla de la forma prevista, pero una gran herramienta es la que se presta para ser utilizada de la manera menos esperada



Cuando su lenguaje está lejos de un Turing completo, entonces el azúcar sintáctico puede ser su amigo.

```
if (a > b) {
  max = a;
}
else {
  max = b;
}
```

```
max = (a > b) ? a : b;
```

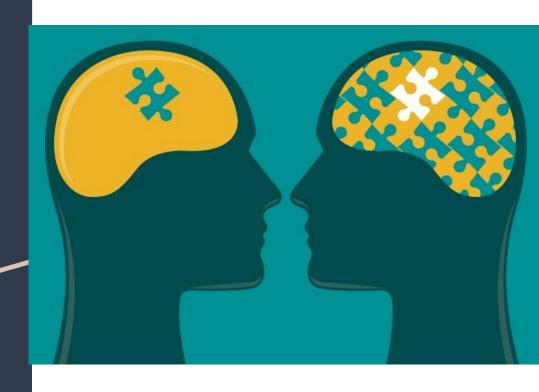
Un sistema de seguridad es tan seguro como secreto. Cuídese de los secretos a medias.



Para resolver un problema interesante, comience por encontrar un problema que le resulte interesante.



Si el coordinador de desarrollo tiene un medio al menos tan bueno como lo es internet y sabe dirigir sin coerción, muchas cabezas serán, inevitablemente, mejor que una.



### Conclusión

