

## **TAD e IREP**

### **TAD Album del mundial**

#### **datos:**

Fabrica  
Participantes [ ]

#### **IREP:**

- Álbumes: solo se permite 1 album por participante
- Dni del participante no se repite
- Código del álbum no se repite

#### **acciones:**

```
void registrarParticipantes (String dni, String nombreUsuario, String nombreAlbum)// sirve para los 3 tipos de albumes  
void comprarFigurita(String dni)  
void comprarFiguraTradicional (String cod_promocional) // viene en un pack de 4 en un sobre  
Lista pegarTodasLasFiguritas(String dni)  
boolean completoElAlbum(String dni)  
boolean sortearPremioTradicional (String dni)//Solo para los que completaron el premio tradicional  
Lista participantesQueCompletaronElAlbum()  
void IntercambiarFiguritaRepetida (String dni, String codFigurita)  
Lista participantesQueCompletaronArgentina(argentina)
```

### **TAD Fabrica:**

#### **datos:**

figuritas tradicionales  
figuritas top10  
balonYPaisPorMundialTop10  
paísesParticipantes

#### **IREP:**

- Las figuritas tradicionales son en total 384, con un código único que va desde 1 a 384
- Las figuritas top10 son en total 20, con un código único que va desde 385 a 405
- los países participantes, son 32 y ademas cada pais le pertenece un nro de ranking
- balonYPaisPorMundialTop10, son 10 paises, donde cada pais contiene el 1er y 2do puesto

#### **acciones:**

```
generarFiguritasTradicionales()  
generarFiguritasTOP()  
generarSobre()  
generarSobreTOP
```

### **TAD Participante:**

#### **datos:**

dni  
nombre de usuario  
Album //solo 1 en cualquier de los 3 formatos  
Coleccion de figuritas [ ] // estan todas incluso las repetidas

#### **IREP:**

- Todo participante posee solamente un album
- Las figuritas que ya figuren pegadas en el album (repetidas) estarán en figuritas[]

#### **acciones:**

```
pegarFiguritasAlAlbum ()  
intercambiarFigurita(figuritaMia, figuritaOtroUsuario)  
estaCompletoElAlbum
```

estaLaFiguritaColeccion(Figurita) // si la contiene devolveria verdadero  
consultarSiCompletoAlbum()  
completoUnaSeccion(nombrePais)

-----ÁLBUMES-----  
TAD Album tradicional:

datos:  
    premio  
    codigoAlbum  
    nro sorteo instaneo  
    seccion de equipos Participantes [Pais participante]  
    paísesParticipantes [ ]

IREP:

-seccion de equipos Participantes posee cada uno de los 32 países con sus 12 jugadores (0 a 11).  
-Atributos premio, numeroSorteo, nro sorteo estarán con su respectivo valor hasta que sean reclamados (tendrán otro valor luego de ser reclamado). Valores: entre 0 y 999

acciones:

    obtenerNumeroDeCodigoAlbum()  
    obtenerNumeroDeSorteo()  
    pegarFiguraEnElAlbum(Figurita)  
    tienePegadaFigurita(Figurita)  
    estaCompleta()  
    reclamarPremio()

TAD Album Extendido:

datos:  
    premio [String]  
    codigoAlbum  
    paísesParticipantes []  
    listadoDeMundialesTop10[]  
    lista de equipos Participantes [Pais participante]  
    seccion 20 mejores jugadores del mundo []

acciones:

    obtenerNumeroDeCodigoAlbum()  
    obtenerNumeroDeSorteo()  
    pegarFiguraEnElAlbum(Figurita)  
    tienePegadaFigurita(Figurita)  
    estaCompleta()  
    reclamarPremio()

TAD Album web

datos:  
    paísesParticipantes [] // son 32 países  
    codigo promocional //  
    codigoAlbum // permite comprar un grupo extra de 4 figuritas tradicionales sin costo y solo se puede utilizar una vez  
    lista de equipos Participantes [Pais participante] // solo estan cargados los países y 32 estan vacios

acciones:

    obtenerNumeroDeCodigoAlbum()  
    obtenerCodigoPromocional()  
    pegarFiguraEnElAlbum(Figurita)  
    tienePegadaFigurita(Figurita)  
    estaCompleta()  
    usoCodigoPromocional()  
    reclamarPremio()

-----FIGURITAS-----  
TAD Figurita Tradicional

#### datos:

codJugador // 1 a 384  
nombrePais  
posicion // 0 a 11  
valorBase // mayor a 0  
nombreJugador // tiene que tener al menos 5 caracteres  
nombrePais

#### acciones:

esElMismoTipo(otraFigurita)  
obtenerCodigoFigura()  
obtenerNroRanking()  
calcularRankingFinal()// calcula el ranking del pais + el ranking del jugador  
obtenerNombreJugador()  
calcularValorFinal()

#### TAD Figurita TOP10

##### datos:

codFigurita // desde 385 a 405  
sede mundial // En que sede se jugó  
año // año mayor a cero  
codFig // 0 a 1  
valorBase  
nombreJugador  
balon otorgado // Oro o plata

##### acciones:

esElMismoTipo(otraFigurita)  
obtenerAño()  
calcularRankingFinal()// agrega un 20% si el jugador es balón de oro o 10% si es de plata.  
obtenerNombreJugador()  
obtenerBalonOtorgado()  
obtenerSedeMundial()

---

## Interfaz

#### Album del mundial

##### datos:

HashMap<String,Participante> participantes // clave:dni | valor:Usuario

##### acciones:

int registrarParticipante(int dni, String nombre, String tipoAlbum)  
void comprarFiguritas(int dni)  
void comprarFiguritasTop10(int dni)  
void comprarFiguritasConCodigoPromocional(int dni)  
Lista <Figuritas>pegarFiguritas(int dni)  
boolean llenoAlbum(int dni)  
String aplicarSorteoInstantaneo(int dni)  
int buscarFiguritaRepetida(int dni)  
boolean intercambiar(int dni, int codFigurita)  
boolean intercambiarUnaFiguritaRepetida(int dni)  
String darNombre(int dni)  
String darPremio(int dni)  
String listadoDeGanadores()

## Participante

### datos:

String dni  
String nombreUsuario  
Album album  
ArrayList<Figurita> ColeccionFiguritas [] // estan todas incluso las repetidas

### acciones:

void pegarFiguritasAlAlbum ()  
void intercambiarFigurita(figuritaMia, figuritaOtroUsuario)  
boolean estaLaFiguritaColeccion(Figurita) // si la contiene devolveria verdadero  
boolean consultarSiCompletoAlbum()  
void reclamarPremio()

## Album

### datos:

String premio  
String codigoAlbum  
String nombrePais  
diccionario<String, SeccionTradicional> seccionesEquipoPais  
// clave: nombrePais , valor: Seccion de jugadores // 12 jugadores

### acciones:

void cargarPremio(String premio)  
String obtenerPremio()  
String obtenerNumeroDeCodigoAlbum()  
void pegarFiguraEnElAlbum(Figurita)  
boolean tienePegadaFigurita(Figurita)  
boolean estaCompleta()  
void reclamarPremio()  
boolean completoSeccionPais (String pais)

## Album Tradicional

### datos:

String numeroSorteo

### acciones:

String obtenerNumeroSorteo()

## Album Extendido

### datos:

String premio  
//clave: nombreSedePaisMundial , valor: Seccion de jugadoresTop10 // 2 jugadores  
HashMap<String, SeccionTOP> seccionTop10

### acciones:

void pegarFiguraEnLaSeccionTop10(Figurita)  
boolean completoLaSeccionExtendida()

## Album web

### datos:

String codigoPromocional

### acciones:

void cambiarCodigoPromocional(String cod)  
boolean usoCodigoPromocional()

## Figurita

### datos:

Integer codFig  
int posicion  
Integer valorBase  
String nombreJugador  
String pais

### acciones:

Integer obtenerCodigoFigura()  
Integer obtenerValorBaseJugador()

## TAD Figurita TOP10

### datos:

Integer codFig  
int posicion  
Integer valorBase  
String nombreJugador  
String pais  
String año // año mayor a cero  
String balonOtorgado // Oro o plata