

Matías García Saldes



Ingeniero Civil en Informática con formación en desarrollo web y programación orientada a objetos, en el manejo de bases de datos y la formulación de proyectos informáticos con enfoque ágil (SCRUM).

Mi tesis consistió en combinar 3 técnicas de evaluación UX en un mismo experimento, incluyendo una API de Eyetracking, lo que me llevó a ser presentador en la Conferencia Internacional HCII 2022 con mi primera investigación aplicada sobre Eyetracking y la evaluación UX cuyo artículo se encuentra publicado bajo la editorial Springer.

Experiencia trabajando en servicios de emergencia como bombero y brigadista forestal, especializado en el rescate técnico con cuerdas.



matiasgarciasaldes@gmail.com



matias9garcia.github.io



/matias9garcia



V región



FORMACIÓN ACADÉMICA

- **Ingeniería Civil en Informática**
Pontificia Universidad Católica de Valparaíso
2015 - 2022.



EXPERIENCIA LABORAL

- **Prácticante TI Softtek, 2019**
Área de Soporte, mantención de plataforma web y base de datos del cliente GTD Teleductos.
- **Prácticante INF PUCV, 2021**
Investigación y documentación de Python Dask y programación de operaciones sobre dataset.
- **Freelance web designer, 2022**
Diseño y desarrollo, vistas disponibles en el portafolio de mi página web.



TECNOLOGÍAS

- **Web frameworks**
Laravel 7 y Cogelgniter.
- **Gestión de Base de Datos**
MySQL y PostGre.
- **Computación en paralelo**
Python Dask.
- **Lenguajes de programación**
Python, C++.
- **Passive Eye Tracking**
GazeRecorder, WebGazer y PyGaze.
- **Microsoft**
Office (Excel, Word, PowerPoint) y MS Project.



PUBLICACIONES

García, M., Cano, S. (2022). Eye Tracking to Evaluate the User eXperience (UX): Literature Review.



Inglés 85%



Hobbie