

Matías García Saldes



Ingeniero Civil en Informática con formación en desarrollo web y programación orientada a objetos, en el manejo de bases de datos y la formulación de proyectos informáticos con enfoque ágil (SCRUM) y con enfoque tradicional. Experiencia en computación en paralelo en Python con Dask.

Presentador en la Conferencia Internacional HCII 2022 con mi primera investigación aplicada sobre Eyetracking y la evaluación de User eXperience cuyo artículo se encuentra publicado bajo la editorial Springer.

Experiencia trabajando en servicios de emergencia como bombero y brigadista forestal, especializado en el rescate técnico con cuerdas.



+569 5096 5799



matiasgarciasaldes@gmail.com



/matias9garcia



V región



FORMACIÓN ACADÉMICA

- **Ingeniería Civil en Informática**
Pontificia Universidad Católica de Valparaíso
2015 - 2022.



EXPERIENCIA LABORAL

- **Prácticante TI Softtek, 2019**
Área de Soporte, mantención de plataforma web y base de datos del cliente GTD Teleductos.
- **Prácticante INF PUCV, 2021**
Investigación y documentación de tecnología de computación en paralelo y programación de operaciones sobre dataset.



TECNOLOGÍAS

- **Frameworks**
Laravel 7 y Cogelgniter.
- **Gestión de Base de Datos**
MySQL y PostGre.
- **Computación en paralelo**
Python Dask.
- **Lenguajes de programación**
Python, C++.
- **Passive Eye Tracking**
GazeRecorder, WebGazer y PyGaze.
- **Microsoft**
Office (Excel, Word, PowerPoint) y MS Project.



PUBLICACIONES

García, M., Cano, S. (2022). Eye Tracking to Evaluate the User eXperience (UX): Literature Review.



Inglés 85%



Hobbie