Proyecto - MII 771 Programación con restricciones

Profesor: Ricardo Soto Fecha entrega AVANCE: 30/10 Fecha entrega FINAL: 13/11

• Proyectos propuestos:

- 1. Modelado y resolución del camino óptimo a realizar por Mario en el juego Super Mario Bros (Rodrigo Muñoz).
- 2. Modelado y resolución del Troyis Puzzle (Sebastián Rudloff).
- 3. Resolución con distintas heurísticas y niveles de consistencia del set de problemas A en 4 solvers del set B (Francisco Reyes).
- 4. Resolución con distintas heurísticas y niveles de consistencia del set de problemas A en 4 solvers del set B (Rodrigo Cabrera).
- 5. Modelado y resolución del problema de semáforos para el tránsito vehicular y peatonal.
- 6. Modelado y resolución del problema de transporte blindado de dinero.

Set A: SEND, N-Queens (N=4,8,10,12,20,30), Sudoku, 10-linear, 20-linear, Golfers, SRQ, Packing Squares, Stable Marriage, Magic Sequences.

Set B: Choco, Sicstus Prolog, Minion, B-Prolog, Comet, ILOG CP, Gecode C++, SWI Prolog.

• Requerimientos paper:

- Utilizar formato artículo disponible en www.inf.ucv.cl/~rsoto/MII771
- Se provee template para artículos en latex (uso opcional).
- Orden en la estructura del trabajo (Resumen, Introducción, Contenido, Conclusión, Referencias).
- Claridad en el tratamiento del tema.
- Máximo 15 páginas.

• Requerimientos presentación:

- Utilización de slides.
- Se provee template para presentaciones en latex (uso opcional).
- Claridad en la exposición.
- Máximo 15 diapositivas.
- Máximo 15 minutos de exposición.

[5/10/2010]

