PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DE VALPARAISO

Escuela de Ingeniería Informática



📦 <u>Capítulo 7 – Softwa</u>re

7.1 – Introducción

- En un sistema informático, para que el Hw pueda realizar su trabajo, es necesario tener un conjunto de normas y órdenes que coordinen todos los procesos.
- A este conjunto de órdenes se le denomina Software.
- Como concepto general, el software puede dividirse en varias categorías basadas en el tipo de trabajo realizado.
- Las dos categorías primarias de software son los sistemas operativos (software del sistema), que controlan los trabajos del ordenador o computadora, y el software de aplicación, que dirige las distintas tareas para las que se utilizan las computadoras.

Desarrollado por Ricardo Soto De Giorgis



Escuela de Ingeniería Informática

INF 152 - Programación en Lógica

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DE VALPARAISO

Escuela de Ingeniería Informática



(Capítulo 7 – Software)

7.1 – Introducción

- El software del sistema procesa tareas tan esenciales, aunque a menudo invisibles, como el mantenimiento de los archivos del disco y la administración de la pantalla,
- El software de aplicación lleva a cabo tareas de tratamiento de textos, planillas de cálculo, diseño, gráfica, gestión de bases de datos, etc.



Desarrollado por Ricardo Soto De Giorgis



Escuela de Ingeniería Informática



(apítulo 7 – Software)

7.2 – Software de Sistema

- El Software de Sistema es el conjunto de programas encargados de la gestión interna de la computadora, es decir, de la CPU, memoria y periféricos.
- A este conjunto de programas se le denomina Sistema Operativo
- El Sistema Operativo es creado por una firma constructora para sus computadores, por empresas de software o por grupos especialistas.
- El Sistema Operativo debe preocuparse de administrar eficientemente los recursos ofrecidos por el Hw para alcanzar el óptimo rendimiento de la máguina.
- Algunos Sistema Operativos:
 - Sun Solaris
 - RedHat Linux
 - Madrake
 - ♣ HP-UX

- Debian
- Microsoft Windows
- **♣** AIX
- ♣ AS/400



Desarrollado por Ricardo Soto De Giorgis



Escuela de Ingeniería Informática

INF 152 - Programación en Lógica

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DE VALPARAISO

Escuela de Ingeniería Informática



(Capítulo 7 – Software)

7.3 – Software de Aplicación

- El Software de Aplicación está constituido por los programas que dirigen el funcionamiento de la computadora para la realización de trabajos específicos.
- Dentro de esta categoría se encuentran el Software estándar, los paquetes integrados y el Software a la medida.
- En los inicios de la informática se diseñaba en forma específica y aislada todo el software que necesitaba una entidad o empresa para cada actividad concreta.
- On el avance de las tecnologías se identificaron algunas tareas de uso común en la mayoría de las organizaciones, procesadores de texto, hojas de cálculo, diseño, gráficos estadísticos, etc...
- A estas aplicaciones de uso general se les denomina software estándar.

Desarrollado por Ricardo Soto De Giorgi:



Escuela de Ingeniería Informática

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DE VALPARAISO

Escuela de Ingeniería Informática



📦 <u>Capítulo 7 – Softwa</u>re

7.3 – Software de Aplicación

- El software a medida queda constituido por las aplicaciones específicas que por corresponder a actividades más especializadas es necesario encargar a los profesionales del software.
- Su costo es mucho mayor al software estándar.
- Un paquete de software integrado es el conjunto formado por varias aplicaciones relacionadas entre si, que constituyen una unidad operativa.



Desarrollado por Ricardo Soto De Giorgi



Escuela de Ingeniería Informática

INF 152 - Programación en Lógica

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DE VALPARAISO

Escuela de Ingeniería Informática



Capítulo 7 – Software

7.3.1 – *Software estándar*

- Es muy numerosa la gama de aplicaciones estándar existentes en el mercado.
- Van desde las aplicaciones de ocio o videojuegos, hasta sistema de contabilidad y gestión de grandes empresas
- En general van soportadas en uno varios discos compactos y una guía de referencia o manual de usuario, junto con un contrato de protección legal del
- El Software estándar más difundido está compuesto por las aplicaciones del área ofimática.



Desarrollado por Ricardo Soto De Giorgi:



Escuela de Ingeniería Informática

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DE VALPARAISO

Escuela de Ingeniería Informática



📦 <u>Capítulo 7 – Softwa</u>re

7.3.1 – Software estándar

- Procesadores de texto
 - Microsoft Word
 - ♣ Writer OpenOffice
 - ♣ Writer StarOffice
 - Latex
- Hojas de cálculo
 - Microsoft Excel
 - ♣ Calc OpenOffice
 - ♣ Calc StarOffice
 - **♣** Lotus 1-2-3

- Administradores de Bases de Datos
 - ♣ Microsoft SQL Server
 - Mv SQL
 - ♣ PostgreSQL
 - **♣** ORACLE
 - Sybase
 - ♣ Informix
- Herramientas gráficas
 - Macromedia Fireworks
 - ♣ Adobe PhotoShop



Desarrollado por Ricardo Soto De Giorgis



Escuela de Ingeniería Informática

INF 152 - Programación en Lógica

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DE VALPARAISO

Escuela de Ingeniería Informática



📦 <u>Capítulo 7 – Software</u>

7.3.2 – Paquetes de Software integrado

- La aplicaciones comunes que generalmente forman parte de estos paquetes son procesadores de textos, hojas de cálculo, bases de datos, gráficos y comunicaciones.
- Frecuentemente se incluyen otras menos habituales como agendas, calculadoras, estadística, librerías, utilidades e incluso lenguajes de programación específicos para que el usuario realice sus propias aplicaciones o personalice las existentes.



Desarrollado por Ricardo Soto De Giorgis



Escuela de Ingeniería Informática



Capítulo 7 – Software

7.3.3 – Software a la medida

- El software a medida es una o un conjunto de aplicaciones desarrolladas para resolver uno o más problemas específicos de una persona u organización.
- Este tipo de software se hace necesario cuando no existe una aplicación o un paquete de software estándar que de solución al problema.
- Debido a que no se desarrolla en serie ni tampoco se vende a grandes masas como un software estándar su costo es mucho mayor.



Desarrollado por Ricardo Soto De Giorgis



Escuela de Ingeniería Informática