

Trabajo práctico N°4: PHP

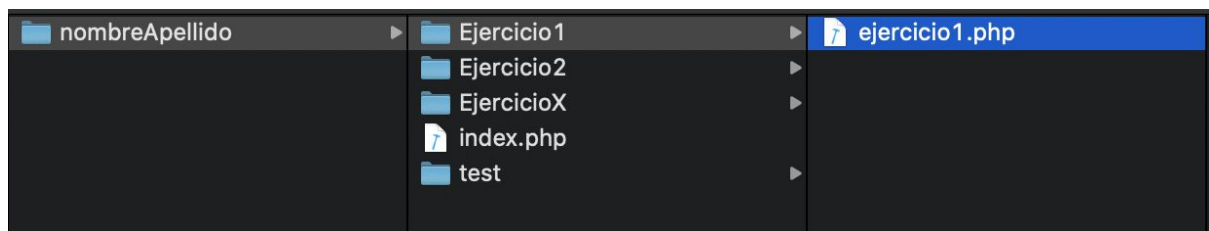
Ejercitación de algoritmos y funciones del lenguaje

Pasos preliminares:

- Configuración utilizada para resolver trabajo práctico N°3
- W3CSS para maquetar el estilo de la web (<https://www.w3schools.com/w3css>). Puede utilizar un template de la web de W3CSS, el ejemplo que se subió a MleL en el “entorno docker” o crear un maquetado propio.

Pautas de resolución:

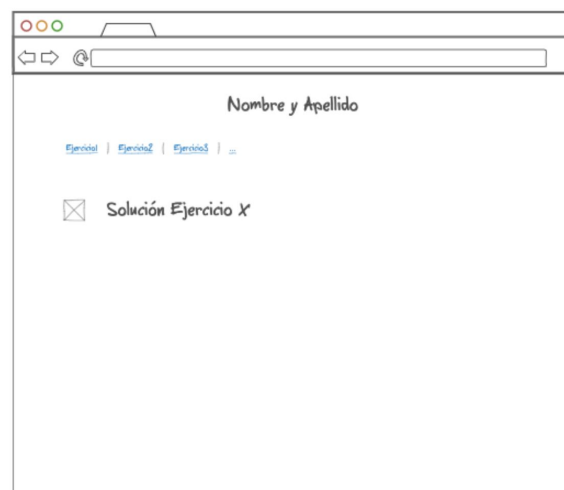
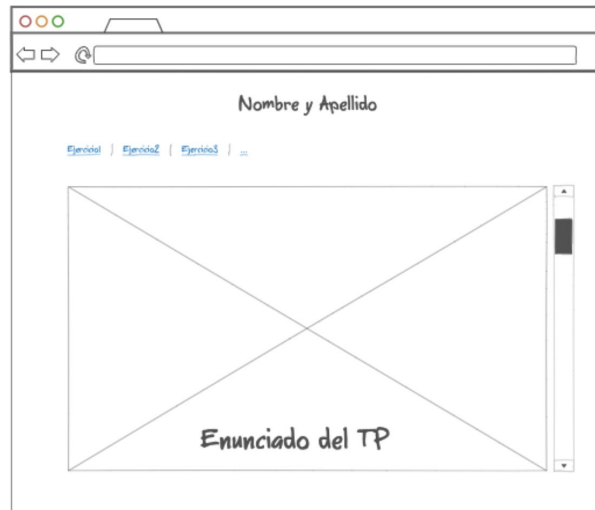
- Cada ejercicio muestra un bosquejo de cómo debe verse la pantalla. El ejercicio debe cumplir cómo mínimo con esa estructura
- La entrega debe contener la siguiente estructura de carpetas:



Ejercicio 0: Punto de partida

Realizar una web home en el archivo index.php, que contenga:

- Su nombre y apellido como título
- Un menú horizontal para acceder a los ejercicios por su nombre
- Un iframe con el archivo PDF que contiene el enunciado
- La pantalla de cada ejercicio debe ser igual a esta, sólo que mostrar en el body la resolución.
(Utilizar includes para el header y footer)



Ejercicio 1: Insta-gramo

Realizar una web que muestre todas las imágenes que contiene en la carpeta “/imagenes” con su respectivo nombre de archivo como pié de imagen. Al final de dicha web debe haber un formulario que permita subir una imagen con un nombre a designar.

Tip: Luego de cargar la imagen, debe volver a la misma página, sin tener que tocar links “volver” o cosas similares (Como en todo insta-gramo!)

Tip: Entregar con 3 imágenes cargadas

TDD Tip: Puede crear una función que reciba los datos del archivo, se encargue de validarlos y copiarlos, sin conocer específicamente a `$_FILES`. El redirect luego de subir el archivo, no será parte de la función tampoco. Analizar si es fácil incluir en el test mover el archivo, de complicarse, también dejarlo fuera de la función



Ejercicio 2: Insta-reciclado (para cuidar el medio ambiente):

Reutilizando el ejercicio anterior, realizar una web que liste todos los nombres de imagenes que contiene en la carpeta /imagenes cómo link, que al hacer clic, lleve a una segunda pantalla donde efectivamente se muestre dicha imagen.

Tip: Entregar con 3 imágenes cargadas

TDD Tip: La lógica no cambió: ¿necesitamos otro test?

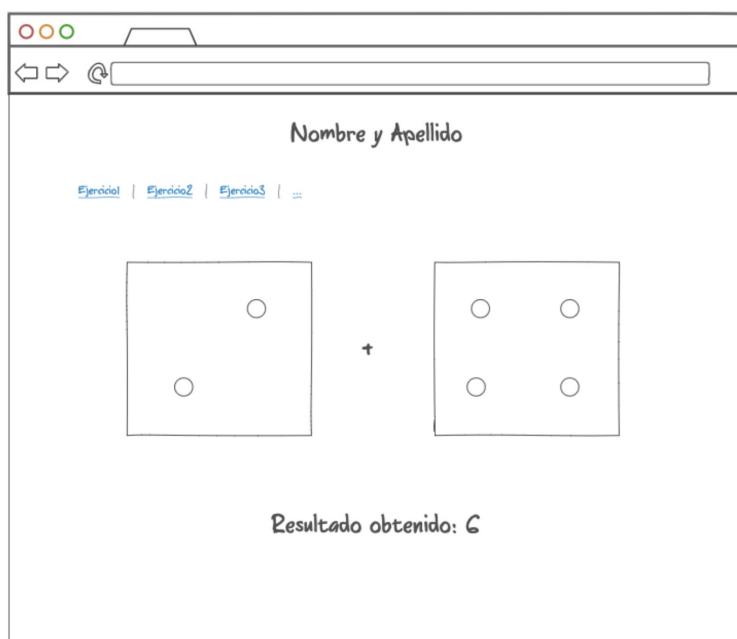


Ejercicio 3: Lanzar dados

Realizar una web que permita indicar la cantidad de dados a lanzar (mediante input de tipo option) y al tocar un botón “lanzar dados” pase a una segunda pantalla donde muestre los dados lanzados como imagen y la suma de sus valores como puntaje obtenido.

Tip: Buscar una función en php que devuelve un número random para resolver el ejercicio.

TDD Tip: No va a ser necesario, ni fácil de llevar adelante, un test sobre una función que utilice el random. Crear una función para el resto de la lógica del ejercicio, si es necesario



Ejercicio 4: Contador de visitas... extraterrestres

Crear una web que permita ingresar en un formulario, los datos de ingreso a nuestro planeta: nombre del visitante y planeta perteneciente (mediante un combo).

Una vez enviado el formulario, muestra una segunda página que liste todos los visitantes que cruzaron este control interplanetario, y un contador del total de visitas, que no pertenecen al planeta Tierra.

Tip: Almacenar en un archivo (en el servidor) cada una de las visitas, para dicho almacenado, pueden utilizar formato json, archivo separado por comas, o algún otro tipo de su preferencia.

Tip: Es recomendable, realizar el cálculo de visitas, cuando leen el archivo, justo antes de mostrarlo

TDD Tip: Ahora si tenemos lógica, hay un contador condicional :D . Adicionalmente, podríamos realizar test para la lectura y escritura de archivo ;)

Ejercicio 5: ConociendINIs con el Menú no saludable

Mostrar en pantalla un formulario con checkbox que permita elegir más de un paso en el menú de hoy: Entrada, plato principal, acompañamiento y postre.

Una vez enviado el formulario, lea el archivo menu.ini, y muestre en pantalla sólo los pasos del menú que solicitó el comensal:

menu.ini

entrada=Snacks

plato_principal=Milanesa

acompañamiento=Papas fritas

postre=helado

Tip: Utilizar función `parse_ini_file` que permite leer archivos .ini de modo sencillo

Tip: Si la letra ñ es un problema, no la utilice

Tip: Puede cambiar los menú por lo que prefiera

TDD Tip: Si una función necesita devolver más de un elemento, podemos utilizar un objeto creado por nosotros, o un array

Ejercicio 6: La Matrix... digo, Matriz

Solicite mediante un formulario, la dimensión de una matriz cuadrada.

En la siguiente página, cree esa matriz de NxN y realice las siguientes acciones:

- Recorrer la matriz con un sólo FOR y mostrar en pantalla los valores que componen la diagonal principal (1,12,23,etc)
- Recorrer la matriz con un sólo FOR y mostrar en pantalla los valores que componen la diagonal secundaria (10,19,28,etc)
- Recorra la matriz (Ahora si con 2 for) y sume todos los valores que contiene. Muestre el resultado

Tip: En los pasos a y b, no utilice un while, ni un flag, sólo con el contador del for debe alcanzar.

Analice las posiciones de la matriz que componen las diagonales ;)

TDD Tip: Las funciones de manejo de matrices, son súper aptas para realizar test :D esto va a hacer que tengamos una función para cada cosa ;)