

**INTEGRANTE:**

-ANGULO RUIZ MATIAS - N00381394

**PRACTICA DE CAMPO 1:****Desarrollo de Casos Prácticos - POO y Gi****Introducción**

Este proyecto tiene como objetivo aplicar conceptos de Programación Orientada a Objetos (POO) en Java y gestionar el desarrollo mediante el control de versiones con Git y GitHub.

Se desarrollaron tres casos prácticos que refuerzan el uso de clases, objetos, encapsulación y validaciones en Java. Además, se documentó el uso de Git como herramienta fundamental para el trabajo colaborativo y la gestión de versiones.

**Desarrollo****Caso 1 – Lectura de datos simples con Scanner**

Se implementó un programa que solicita al usuario su **nombre**, **edad** y **altura** mediante la clase Scanner.

Posteriormente, se muestran los datos ingresados en consola.

**Archivo:** caso1/UsuarioSimple.java

**Caso 2 – Clase Estudiante con atributos privados**

Se creó una clase Estudiante con atributos privados (nombre, edad, carrera), un **constructor** y métodos **getter/setter** para el acceso controlado a los datos.

En el método main(), se solicita la información de un estudiante con Scanner y luego se muestra en pantalla.

**Archivo:** caso2/EstudianteInteractivo.java

**Caso 3 – Clase CuentaBancaria con validación**

Se desarrolló una clase CuentaBancaria que simula operaciones bancarias básicas: **depositar** y **retirar** dinero.

Añadí validación para que el usuario no pueda retirar más del saldo disponible. Los datos son solicitados por teclado utilizando Scanner.

**Archivo:** caso3/CuentaBancaria.java

## Uso de Git

Durante el proyecto se aplicaron los siguientes comandos de Git:

- **git init:** inicializar un repositorio local.
- **git clone:** clonar el repositorio desde GitHub.
- **git add:** preparar archivos para el commit.
- **git commit -m "mensaje":** guardar cambios con un mensaje explicativo.
- **git status:** mostrar el estado del repositorio.
- **git log:** ver el historial de commits.
- **git branch:** crear nuevas ramas.
- **git checkout:** cambiar entre ramas.
- **git merge:** fusionar ramas.
- **git push:** enviar cambios al repositorio remoto en GitHub.
- **git pull:** actualizar el repositorio local con los cambios remotos.

Toda la documentación del uso de Git se encuentra también en el archivo `guia_git.md` dentro del repositorio.