Aprendizaje Estadístico Supervisado

Natalia da Silva

2024

- n número de observaciones
- p número de variables
- Una matriz de datos:

$$\mathbf{X}_{nxp} = (\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \dots \mathbf{x}_p) = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \dots x_{1p} \\ x_{21} & x_{22} & \dots x_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \dots x_{np} \end{pmatrix}$$

- $\bullet \;$ las filas de X, las escribiremos como $x_{\!\scriptscriptstyle 1}$, $x_{\!\scriptscriptstyle 2}$, \dots $x_{\!n}$
- donde x_i es un vector de longitud p, con p variables medidas para la i-ésima observación.

la i-ésima observación se denota como:

$$x_i = \begin{pmatrix} x_{i1} \\ x_{i2} \\ \vdots \\ x_{ip} \end{pmatrix}$$

• las columnas de X, las escribiremos como x_1 , x_2 , ... x_p

$$\mathbf{X} = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_1^T \\ \mathbf{x}_2^T \\ \vdots \\ \mathbf{x}_n^T \end{pmatrix}$$

- donde cada \boldsymbol{x}_j es un vector de longitud \boldsymbol{n}
 - La j-ésima variable se denota como:

$$\mathbf{X}_{j} = \begin{pmatrix} \mathbf{X}_{1j} \\ \mathbf{X}_{2j} \\ \vdots \\ \mathbf{X}_{nj} \end{pmatrix}$$

 y_i es la i-ésima observación de la variable que queremos predecir..

$$y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

 $y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$ También utilizaremos Y para representar la variable de respuesta. Los datos observados $D = \{(x_{\!\scriptscriptstyle i}\,,y_{\!\scriptscriptstyle i})\}^{\,n} = \{(x_{\!\scriptscriptstyle i}\,,y_{\!\scriptscriptstyle i}\,),(x_{\!\scriptscriptstyle 2}\,,y_{\!\scriptscriptstyle 2}\,),\dots(x_{\!n}\,,y_{\!n})\}$ con $x_{\!\scriptscriptstyle i}$ un vector de longitud p.

Aprendizaje Estadístico

Variable de interés Y y un conjunto de p predictores diferentes

$$X = (x_1, x_2, \dots x_p).$$

Sea $X \in \mathbb{R}^p$, Y puede ser numérica o categórica dependiendo el problema y Pr(Y,X) la distribución de probabilidad conjunta.

Nos interesa estudiar la relación entre Y y $\mathbf{X} = (x_1, x_2, \dots x_p)$,

$$Y = f(X) + \epsilon$$

- ullet Componente Determinístico (Y, f(X)): Describe comportamiento medio
- Componente aleatorio (ε): Describe desviaciones del comportamiento medio

Aprendizaje Estadístico

El aprendizaje estadístico refiere a un conjunto de aproximaciones para estimar f(X)

$$Y = f(X) + \epsilon$$

Tipos de Aprendizaje Estadístico

El aprendizaje estadístico da un marco para construir modelos a partir de datos.

 $file: ///Users/matias bajac/Desktop/Aprendizaje-Esta distico-/Clases/Intro_AE_A.html \#/title-slide$

Tipos de Aprendizaje Estadístico

Nos interesa estudiar la relación entre Y y X,

$$Y = f(X) + \epsilon$$

Tipos de problemas:

- Supervisado, la variable de respuesta y_i disponible para todas los x_i Problemas de regresión (y_i es numérica) o clasificación (y_i es categórica)
- No supervisado, y_i no está disponible para ningún x_i
- ullet Semi supervisado, y_i disponible para algunas x_i

Importante identificar el tipo de problema de aprendizaje nos enfrentamos para identificar posibles métodos.

Ejemplo supervisado - regresión

Valuación de bosques:

- Respuesta: Valor económico de bosques
- Predictores: variables goegráficas y demográficas.
- Datos: Meta-análisis e imágenes satelitales

(Siikamäki et al. 2022)

Ejemplo supervisado - clasificación

(Tancredi 2024)

Uso de Plataformas y desempeño académico

- Respuesta: Alcanza nivel de Inglés
- Predictores: Uso de Little Bridge
- Datos: Escolares de 6to, en 2021.

Tipos de Aprendizaje Estadístico

Otros tipos de aprendizaje estadístico...

- Por refuerzo: se quiere aprender como actuar o comportarse basado en premios y castigos pero solo aprende con las recompensas.
- Profundo: basados en el aprendizaje de múltiples niveles de características o representaciones de datos, ejemplo redes neuronales con muchas capas.
- Transferencia: aprendo con un conjunto de datos y uso el modelo para predecir en otro contexto.

Este curso: aprendizaje supervisado, algunos métodos.

¿Porqué estimamos f?

Predicción

- En muchas situaciones **X** puede estar disponible, pero **Y** puede ser difícil de recolectar.
- Entonces nos gustaría usar X para predecir un nuevo valor de Y.
- No estamos muy preocupados si f es difícil de entender solo que haga un buen trabajo para predecir nuevos valores de Y. $\hat{Y} = \hat{f(X)}$
- Y predicción para Y.
- $\hat{f(X)}$ estimador de f.

En este contexto usualmente no importa la forma de f (black box), sino la precisión de las predicciones del modelo.

¿Porqué estimamos f?

Inferencia

Muchas veces estamos interesados en entender la asociación entre Y y X, en este contexto el objetivo es estimar f pero no necesariamente obtener predicciones de Y.

En este caso $\hat{\mathbf{f}}$ no puede ser una caja negra ya que queremos responder preguntas como:

- ¿Qué predictores están asociados con la variable de respuesta?
- ¿Cuál es la relación entre la variable de respuesta y cada predictor?
- ¿La relación de la variable de respuesta con cada predictor puede ser adecuadamente resumida con una relación lineal o la relación es más complicada?

Las dos culturas ...

- Breiman, L., (2001) Statistical modeling: The two cultures. Statistical science.
- Efron B., (2020) Prediction, Estimation, and Attribution. *Journal of the American Statistical Association*
- Shmueli, G., (2010). To explain or to predict? Statistical science.

Estadística clásica

¿Cómo desarrollamos métodos en estadística clásica?

- Modelo parámetrico, los parámetros se conectan con el problema científico.
- Propiedades estadísticas de estimadores
- Estimadores insesgados, y buscar la mínima varianza
- Teoría asintótica

Partimos de preguntas de interés, las traducimos en términos de modelos estadísticos, buscamos respuesta estadística con datos observados, y volvemos a responder la pregunta inicial.

Aprendizaje supervisado

- Se propone un *algoritmo* o modelo no-paramétrico.
- Selección sistemática de modelo guiada por datos.
- Error de predicción en datos nuevos.
- Minimizar pérdida esperada.
- Performance en simulaciones, datos reales simples/conocidos, y datos reales complejos.
- Disponibilidad de la implementación.

Muchas veces se plantea que:

- La inferencia estadística, solo buscan explicar/ entender.
- Los algoritmos de Machine Learning solo buscan *predecir*.

Explicar o predecir es la cuestión. Hay que hacer todo!

En el ejemplo de riqueza en bosques de los países:

- Entender determinantes del valor de bosques
- Predecir valor de bosques en todo el mundo
- Comparar modelos de distinto tipo de manera sistemática

En el ejemplo de Ceibal en Inglés

- Entender factores que incrementen la probabilidad de alcanzar el nivel de Inglés esperado
- Predecir si un estudiante alcanza el nivel de inglés con datos hasta julio

Si solo miramos performance predictiva:

- No consideramos posibles sesgos en los datos NPL sesgado.
- No aprendemos de los datos: <u>The machines learn but we don't</u>
 Solo mirar la significación estadística:
- Un modelo que predice muy mal fuera de la muestra, ¿puede dar explicaciones válidas y generalizables?
- Problemas con NHST: discusión sobre el p-value
 - "... algorithms are what statisticians do while inference says why they do them." (Efron, B., Hastie, T. (2016))

Modelo predictivo

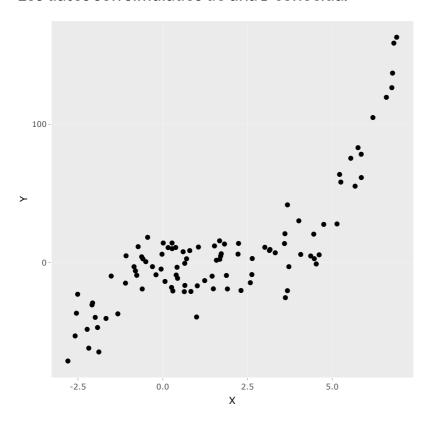
- Asumimos una relación entre X e Y
- $Y = f(X) + \epsilon$
- donde f(X) es una función fija y desconocida y ∈ independiente de X y con media 0.
- f representa la información sistemática de **X** sobre **Y**

Los datos son simulados de una f conocida.

- Simulamos 100 observaciones de $x \sim U(-3, 7)$
- Simulamos 100 observaciones de $Y = 3 + 2x 4x^2 + x^3 + \varepsilon$

Datos Simulados

Los datos son simulados de una f conocida.



Precisión en la estimación

Cuán preciso es Y para predecir Y depende de:

- Error reducible: error de modelización al elegir f como estimador de f
- **Error irreducible**: error aleatorio, no controlable ε.

Error irreducible puede ser mayor a cero porque ϵ puede contener variables no medidas que son útiles para la predicción de Y pero como no las medimos f no las puede usar en la predicción. También podría contener variabilidad no medida.

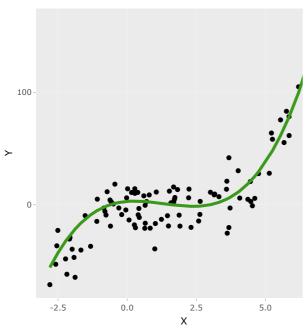
Precisión en la estimación

Asumiendo que $\hat{f y} X$ son fijos entonces la única variabilidad está dada por ϵ . Se puede probar que:

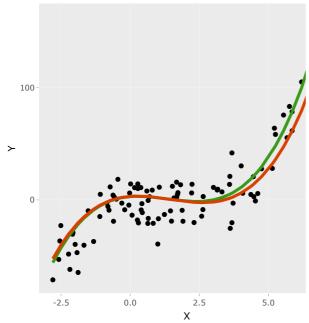
$$\begin{split} E(Y-Y)^2 &= & E(f(\boldsymbol{X}) + \epsilon - f(\boldsymbol{\hat{X}}))^2 \\ &= & \underbrace{E(f(\boldsymbol{X}) - f(\boldsymbol{\hat{X}}))^2}_{\text{the position}} + \underbrace{Var(\epsilon)}_{\text{the position}} \end{split}$$

reducible + irreducible

 $E(Y-\hat{Y})^2$ es el valor esperado de la diferencia al cuadrado del valor predicho y el valor verdadero de la respuesta. $Var(\epsilon)$ es la varianza del error.

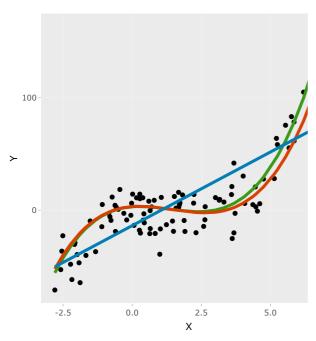


La línea verde representa la **verdadera** f. Esto es lo mejor que podemos obtener y todo el error que queda es irreducible



La línea roja representa un modelo estimado \hat{f} . Este ajuste es muy similar al verdero \hat{f} pero aún se puede mejorar.

Suponé que ahora usamos un modelo más sencillo, modelo lineal



- La línea azul indica un modelo estimado más simple f. Hay mucho espacio para mejorar en ese caso en la estimación.
- Estudiaremos técnicas para estimar f de forma tal que se minimice el error reducible.

Recapitulando

- El error irreducible es el que podemos mejorar produciendo el mejor modelo.
- En el error irreducible asociado a fluctuaciones aleatorias de muestra a muestra no sistemáticas.
- El objetivo es obtener predicciones del modelo que sean precisas para datos futuros.

¿Cómo estimamos f?

- Métodos paramétricos:
- Asume que el modelo tiene una forma específica.
- Ajustar el modelo implica estimar los parámetros del mismo.
- En general se considera poco flexible.
- Si los supuestos no se cumplen esperable que tengan un mal desempeño
- Métodos no paramétricos:
- No hay supuestos específicos.
- Permite que los datos especifiquen la forma del modelo sin ser muy irregular.
- Más flexible.
- En general son necesarias más observaciones.

Modelos paramétricos

$$f(\boldsymbol{X}) = \beta_o + \beta_1 \, X_{\scriptscriptstyle 1} + \ldots + \beta_p X_{p}$$

Menos flexible

$$f(\boldsymbol{X}) = \beta_o + \beta_1 \, X_{\!_1} \, + \beta_2 \, X_{\!_1}^2 + \! \dots$$

Más flexible

No paramétricos

Ejemplo: Regresión polinómica local ajusta un modelo lineal a muchos subconjuntos de datos.

Compromiso entre precisión e interpretabilidad

- Modelos lineales Son modelos rígidos que resultan muy buenos para interpretar resultados pero en general no suelen ser buenos para hacer predicciones.
- Modelos no lineales (que son más flexibles) son complejos de interpretar, pero en general resultan ser buenos predictores, aunque debe tenerse cuidado con el sobreajuste (overfitting).
- Ejemplos modelos no lineales: modelos aditivos generalizados, árboles de regresión y clasificación, redes neuronales, Bagging, Boosting.
 - Importante: no hay una técnica mejor que otra per se, sino técnicas que resultan más apropiadas que otras dependiendo del problema a resolver.

Flexibilidad vs Interpreteabilidad

Hay un compromiso entre la flexibilidad e interpretabilidad de un modelo.

Siikamäki, Juha, Matias Piaggio, Natalia da Silva, and Ignacio Alvarez. 2022. "Global Assessment of Non-Wood Forest Ecosystem Services: A Revision of a Spatially Explicit Meta-Analysis and Benefit Transfer." Washington, DC: The World Bank.

https://documents1.worldbank.org/curated/en/099850110202253173/pdf/P17727806732bb09d0a3: _gl=1*1ksx3ya*_gcl_au*MTk0MzlzNTIOLjE3MjM0NzcwNjM.

Tancredi, Bruno. 2024. "Aprendizaje Estadístico Aplicado Para Potenciar La Enseñanza de Inglés En Primaria: El Caso de Ceibal En Inglés En Uruguay." Tesis de grado. Universidad de la República (Uruguay). https://hdl.handle.net/20.500.12008/44455.