# PPS y muestreo por conglomerados

Muestreo II

Licenciatura en Estadística

2023

#### Introducción PPS

- en algunos casos la variable para algunos individuos de la población posee valores extremadamente altos.
- Para la selección de la muestra aleatoria s podemos definir probabilidades de inclusión  $\pi_i$  que dependan del tamaño del individuo.
- más precisamente del tamaño o peso relativo.

#### Introducción PPS

- la el tamaño viene dado por una variable auxiliar (covariable) x
- los valores de la variable x deben ser conocidos a nivel de la unidad para toda la población U.
- la el tamaño relativo del individuo *i* queda definido como:

peso relativo<sub>i</sub> = 
$$p_i = \frac{x_i}{\sum_{i \in II} x_i} = \frac{x_i}{X}$$

#### muestreo PPS

- en el muestreo PPS las probabilidades de inclusión son definidas en base al tamaño o peso relativo del individuo  $p_i$ .
- si el muestreo se realiza con reemplazo, las probabilidades de inclusión quedan definidas como

$$p_i = \frac{x_i}{\sum_{i \in U} x_i}$$

#### muestreo PPS

si el muestreo se realiza sin reemplazo, las probabilidades de inclusión quedan definidas como

$$\pi_i = \operatorname{prob}[i \in s] = n \times p_i = n \times \frac{x_i}{\sum_{i \in U} x_i}$$

si la variable de interés se encuentra correlacionada con el tamaño del individuo, la reducción de la varianza del estimador será considerable en comparación a un muestreo EPSEM directo (e.g. simple)

#### consideraciones PPS

- $\triangleright$  si existen individuos con valores  $x_i$  extremadamente altos, las probabilidades de inclusión  $\pi_i$  pueden llegar a ser mayores que uno.
- ightharpoonup se asignan una probabilidad de inclusión  $\pi_i = 1$  para los individuos que cumplan que

$$n \times x_i > \sum_{i \in U} x_i$$

- a estos individuos se les denomina de inclusión forzosa
- para el resto de los individuos se les asigna la probabilidad de forma proporcional. Obviamente, se sacan los forzosos del total y del tamaño de muestra.

#### Estimación del SE

La estimación viene dada como

$$\widehat{\mathsf{SE}}^2(\hat{Y}) = \widehat{\mathsf{var}}(\hat{Y}) = \frac{1}{n(n-1)} \times \sum_{i \in s} (nw_i y_i - \hat{Y})^2$$

- ► todos los programas aproximan los SE (por defecto) utilizando la expresión anterior.
- asumen que el muestreo se realizó con probabilidades distintas y con remplazo!!.

#### Estimación del SE

Si la tasa de muestreo f=n/N es relativamente grande (e.g más de 0.10) se le aplica un factor de corrección

$$\mathsf{fpc} imes \widehat{\mathsf{Var}}_{\mathsf{PPS}}(\hat{t})$$

#### muestreo por conglomerados en una o varias etapas

el muestreo directo de elementos no es siempre posible

- no disponemos de un marco muestral y el costo de crear uno es prohibitivo.
- los individuos de la población se encuentran muy dispersos, lo cual, implica costos prohibitivos de relevamiento de los datos.

# introducción $\left( 1 ight)$

En los diseños por conglomerados en una primera etapa se seleccionan grupos (clusters o conglomerados) de elementos. Los clusters los llamamos unidades primarias de muestreo (UPM)

# Luego:

- podemos censar el conglomerado
- sacar una muestra del conglomerado (dos etapas)

# introducción (2)

La población U es particionada en conglomerados (grupos de elementos) generalmente conformados de forma natural

unidad de análisis	conglomerados		
niñas/os que asisten a educación primaria	centros educativos		
hogares	manzanas		

#### muestreo por conglomerados

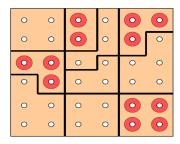
seleccionamos una muestra aleatoria de conglomerados

varias estrategias: diseño simple, sistemático, PPS, estratificado, etc.

Todos los elementos pertenecientes a los conglomerados seleccionados son encuestados (i.e.censo del conglomerado)

#### muestreo por conglomerados

población N=35 individuos conglomerados (agrupados) en M=10 clusters. Seleccionamos muestra de m=4 clusters. Tamaño de muestra total n=12



### ventajas

- reducción de los costos de relevamiento producto de tener una muestra menos dispersa geográficamente
- más fácil de implementar en poblaciones conglomeradas naturalmente (hogares, escuelas)

- generalmente menos eficiente que un diseño simple. Los individuos dentro de los conglomerados tienden a ser homogéneos respecto a las variables de interés.
- tamaño de muestra final desconocido a priori debido a que no sabemos el tamaño de los conglomerados seleccionados en la muestra (a priori)

# muestreo simple de conglomerados

la probabilidad de selección de un conglomerado *i* es

$$\pi_j = \frac{m}{M}$$

- ▶ la probabilidad de selección de un individuo i que pertenece al conglomerado j es  $\pi_{ij} = \pi_j = m/M$  y el ponderador original es  $w_{ij} = \pi_{ji}^{-1} = M/m$
- la estimación del total de la variable y es

$$\hat{Y} = \sum_{i \in s} w_i \times y_i = \sum_{j=1}^M \frac{M}{m} \times Y_j$$

#### estimación del SE

$$\widehat{\mathsf{SE}}^2(\hat{Y}) = \widehat{\mathsf{var}}(\hat{Y}) = M^2(1 - m/M) \times \frac{\sum\limits_{j=1}^m (Y_j - \mathsf{mean}[Y_j])^2/(m-1)}{m}$$

i.e. en vez de utilizar los datos de la variable y, utilizamos los totales de los clusters.

## muestreo en dos etapas

- en la primera etapa seleccionamos una muestra de conglomerados (UPM) bajo un diseño Simple, Sistemático, PPS, estratificado, etc.
- en una segunda etapa seleccionamos individuos (con las estrategias que hemos visto) dentro de las UPM seleccionadas en la primera etapa.

#### observaciones en dos etapas

- muy utilizados cuando los conglomerados son muy grandes
- podemos controlar el tamaño de muestra
- permite aumentar cantidad de UPM a ser seleccionadas (m)

# ventajas en dos etapas

- reducción considerable de costos de relevamiento de las encuestas debido a que tenemos una muestra menos dispersa geográficamente.
- generalmente más eficiente en comparación con el muestreo en una etapa cuando los conglomerados son homogéneos respecto a las variables de interés.
- el tamaño de muestra puede ser controlado si la cantidad de individuos a sortear en la segunda etapa es fijo.
- ▶ no necesitamos un marco muestral completo (solo para las UPMs de la muestra). Únicamente hacemos el marco en campo para UPMs incluidas en la muestra.

## desventajas en dos etapas

- Generalmente no es más eficiente que un diseño aleatorio simple
- las fórmulas de los SEs son extremadamente difíciles o imposibles de calcular. Se tiene que recurrir a aproximaciones (lineales o remuestreo/réplicas, e.g. Bootstrap, Jackknife, etc.)

# estimación del SE en dos etapas

 es la suma de la varianzas en cada una de las etapas de muestreo

$$\widehat{\mathsf{SE}}^2(\hat{t}) = \widehat{\mathsf{var}}(\hat{Y}) = \widehat{\mathsf{var}}_{\mathit{UPM}}(\hat{Y}) + \widehat{\mathsf{var}}_{\mathit{USM}}(\hat{Y})$$

generalmente para la estimación aproximamos únicamente con la varianza de la primera etapa (método del ultimo conglomerado).

## ejemplo 1 ponderadores $w_i$ en dos etapas

escuela	# de estudiantes	probabilidad selección escuela	escuela seleccionada	estudiantes seleccionados bajo un m.a.s	probabilidad condicional de seleccionar al estudiante	probabilidad total de seleccionar al estudiante	ponderador del estudiante (w)
1	50	0.50					
2	30	0.50	х	10	0.33	0.167	6
3	20	0.50					
4	100	0.50	х	10	0.10	0.050	20
total	200	2.00					

- ightharpoonup muestreo aleatorio simple de m=2 escuelas
- muestreo aleatorio simple de 10 estudiantes por escuela
- ▶ tamaño de muestra  $n = 2 \times 10 = 20$
- ponderadores muy variables

$$\hat{N} = \sum_{i \in s} w_i = (6 \times 10) + (20 \times 10) = 260 \neq 200$$

## ejemplo 2 ponderadores $w_i$ en dos etapas

escuela	# de estudiantes	peso proporcional (pi)	probabilidad selección escuela	escuela seleccionada	estudiantes seleccionados bajo un m.a.s	probabilidad condicional de seleccionar al estudiante	probabilidad total de seleccionar al estudiante	ponderador del estudiante (w)
1	50	0.25	0.50					
2	30	0.15	0.30	х	10	0.33	0.100	10
3	20	0.1	0.20					
4	100	0.5	1.00	х	10	0.10	0.100	10
total	200	1	2.00					

- ightharpoonup muestreo aleatorio PPS de m=2 escuelas
- muestreo aleatorio simple de 10 estudiantes por escuela
- ightharpoonup tamaño de muestra  $n=2\times 10=20$
- diseño autoponderado(EPSEM)

$$\hat{N} = \sum_{i \in s} w_i = (20 \times 10) = 200$$