Conceptos básicos

Muestreo II

Licenciatura en Estadística

2023

Notación

- $V = \{1, 2, ..., N\} = \text{población o universo de interés}$
- ightharpoonup N = tamaño de la población <math>U
- \triangleright y = variable de interés (target variable)
- \triangleright y_i = valor que toma la variable y en el individuo i
- $\theta = f(y) = \text{parámetro de interés (e.g. total, media,}$ proporción, ratio, etc.)
- \mathbf{x}_{i}^{T} = set de variables auxiliares (covariables)
- ightharpoonup s = muestra representativa (?) de la población <math>Useleccionada bajo una estrategia de selección (diseño muestral) cualquiera p(s)
- ightharpoonup n = tamaño de la muestra (i.e. cantidad de unidadesseleccionadas)

En un principio nos centramos en un **parámetro sencillo** de la población *U*, como ser el total de una variable *y* cualquiera

$$Y = \sum_{i=1}^{N} y_i = \sum_{i \in U} y_i$$

El objetivo es intentar aproximar (i.e. **estimar**) el valor desconocido de Y utilizando los datos relevados (generalmente por medio de una encuesta) de la variable y en la muestra s.

El problema se centra en como hacer para extrapolar/expandir la muestra para estimar (representar) a los no encuestados (i.e. $i \in U - s$

$$Y = \sum_{i \in s} y_i + \sum_{i \in U - s} y_i$$

estimación

Definición

toda unidad de la población U tiene una probabilidad de inclusión en la muestra s mayor que cero

$$\pi_i = \operatorname{prob}[i \in s] > 0 \ \forall i \in U$$

A tener en cuenta:

- no todas las muestras son como una versión "miniatura" de la población.
- unidades generalmente tienen probabilidades de inclusión π_i distintas.
- las π_i son elegidas de forma arbitraria o no por parte de el/la investigador/a
- ▶ si los datos se "ponderan" de forma correcta se pueden obtener estimaciones insesgadas

Las unidades incluidas en la muestra (s) son divididas por su probabilidad de selección π_i

$$\hat{Y} = \sum_{i \in s} \frac{y_i}{\pi_i} = \sum_{i \in s} w_i \times y_i$$

buenas propiedades teóricas:

- ▶ insesgado (i.e $E(\hat{Y}) = \text{mean}[\hat{Y}] = Y$)
- \triangleright correlación positiva entre la variables de interés y y π_i mejora las precisiones (e.g. reducción del error estándar $\langle SE \rangle$)

los ponderadores w; provienen del diseño y son computados como el inverso de la probabilidad de selección $w_i = \pi_i^{-1}$

ponderadores

- son denominamos como ponderadores originales o basados en el diseño
- representan la cantidad de unidades de la población U que no fueron incluidas en la muestra menos 1 (ella misma). Por ejemplo si $w_i = 100$ significa que esa unidad se representa así misma y a otras 99 unidades no incluidas en s

únicamente se basan el proceso de selección (diseño muestral) que da lugar a la muestra s

- repetir lo mismo muchas veces. (i.e. las propiedades de los estimadores están basadas en la distribución de probabilidad del diseño muestral)
- las variables se consideran **fijas** (i.e. no son variables aleatorias)

inferencia basada en el diseño

En el caso del estimador HT:

- ▶ Insesgado: si promediamos las estimaciones \hat{Y} de todas las muestras posibles coincide con el verdadero valor del parámetro Y
- ► $SE(\hat{Y})$ cuantifica el spread, es decir, cómo varían las estimaciones \hat{Y} entre muestra y muestra.

la varianza teórica del estimador HT para el estimador del total Y es:

$$\operatorname{var}(\hat{Y}) = \sum_{i \in U} \sum_{j \in U} (\pi_{ij} - \pi_i \pi_j) \frac{y_i}{\pi_i} \frac{y_j}{\pi_j}$$

donde $\pi_{ii} = P(i \in s \& j \in s)$

y un estimador insesgado de la varianza es:

$$\widehat{\text{var}}(\hat{Y}) = \sum_{i \in s} \sum_{j \in s} \frac{(\pi_{ij} - \pi_i \pi_j)}{\pi_{ij}} \frac{y_i}{\pi_i} \frac{y_j}{\pi_j}$$

Observación: si todos los pares de elementos tiene probabilidad mayor a cero de pertenecer a la muestra, decimos que el diseño es medible y el estimador de la varianza es insesgado.

errores estándar

El error estándar ($\sqrt{\text{var}}$) depende de varios factores:

- que tan distintas son las unidades de la población (varianza de y)
- ▶ tamaño de la muestra (n)
- tamaño de la población (N).
 - Aunque solo tiene impacto cuando la tasa de muestreo f = n/N es grande (e.g. mayor a 0.10)
- ▶ diseño muestral (muestreo I)
- método del estimación (muestreo II)

errores estándar (SE)

- Una vez seleccionada la muestra y recolectada la información se procede a computar estimaciones PUNTUALES para distintos parámetros.
- Es una una buena práctica computar los errores estándar (SE)
- Los SEs son utilizados para computar medidas descriptivas de calidad de las estimaciones:

$$\widehat{cv}(\widehat{\theta}) = \frac{\widehat{\mathsf{SE}}(\widehat{\theta})}{\widehat{\theta}}$$

También son utilizados para realizar inferencias por medio de la construcción de margenes de error $moe = cte \times \widehat{SE}(\hat{\theta})$ y/o intervalos de confianza $\hat{\theta} + moe$

otros parámetros

media

$$\bar{Y} = N^{-1} \sum_{i \in U} y_i = \frac{Y}{N}$$

- **obs:** si la variable y es una variable binaria/dicotómica la media es una proporción $\bar{Y} = p$
- ratio: cociente entre los totales de dos variables

$$R = \frac{\sum_{i \in U} y_{1i}}{\sum_{i \in U} y_{2i}} = \frac{Y_1}{Y_2}$$