

```

1  /*
2  * Instituto Superior de Formación Técnica 151
3  * Tecnicatura Superior en Análisis de Sistemas
4  *
5  * Programación II
6  *
7  * Queue Project ( without parametrization )
8  * Queue Variant : simple
9  *
10 * Version:  Refactoring 1 (23/8/2015)
11 *           Revision 1.1  (24/8/2015)
12 *
13 * Grupo:
14 *
15 * Santiago, Matías Gastón
16 * Molina Burgos, Álvaro
17 * Mato, Santiago
18 * Sosa, Luis
19 *
20 *
21 * File:      IQueue.hpp (TDA)
22 *
23 */
24
25 #ifndef IQUEUE HPP
26 #define IQUEUE HPP
27
28
29 class IQueue
30 {
31     public:
32
33     virtual bool add(void* item) = 0;
34
35     virtual bool isEmpty() = 0;
36
37     virtual bool isFull() = 0;
38
39     virtual void* read() = 0;
40
41     virtual void* pop() = 0;
42
43 };
44
45
46 //requeriment interface (not used in this refactoring)
47 class ISizable
48 {
49     public:
50
51     virtual int getSize() = 0;
52
53 };
54
55
56 #endif
57

```