

## LABORATORIO 1

### Vectores y Matrices

#### Trabajo práctico Nº 7

##### EJERCICIO NÚMERO 1

Crear un proyecto y declare un vector e inicialice con 5 nombres que usted elija, luego mostrarlos por pantalla.

##### EJERCICIO NÚMERO 2

Declare un vector, ingrese 5 números por pantalla, luego obtener el promedio y mostrarlo por pantalla.

##### EJERCICIO NÚMERO 3

Declare un vector, el tamaño del mismo debe ser ingresado por pantalla luego cargarlo con números y mostrarlos por pantalla.

##### EJERCICIO NÚMERO 3.a

Utilice el vector del apartado 3 y muestre el vector con los valores sin ordenar y luego el vector con todos sus valores ordenados.

##### EJERCICIO NÚMERO 4

Utilice el vector para ingresar 5 nombres de personas, deberá invocar un método para recorrer este vector para mostrar los nombres; le debe pasar como parámetro el nombre del vector. Luego ordenar el vector alfabéticamente e invocar nuevamente al método para mostrar los nombres ordenados.

##### EJERCICIO NÚMERO 5

Declarar 2 vectores que contengan, uno 5 nombres de alumnos y el otro con las 5 notas correspondiente a cada alumno; estos datos se deben ingresar por pantalla, luego mostrar por pantalla en 2 columnas; el nombre del alumno y en la otra su respectiva nota.

##### EJERCICIO NÚMERO 6

Declarar una matriz, del tamaño que usted desee e inicializarla con nombres de autos, luego mostrar todos los valores cargados por pantalla.

##### EJERCICIO NÚMERO 7

Declarar una matriz, de 5x5 cargarla con números que debe ingresar por pantalla. Luego deberá ir mostrando la fila y su correspondiente suma.

---

# TECNICATURA SUPERIOR EN PROGRAMACIÓN

Ejemplo

Suma de la Fila 0 = 24.

Suma de la fila 1 = 35.

## EJERCICIO NÚMERO 8

Declarar una matriz, de un tamaño 3x3 o superior cargarla con números que debe ingresar por pantalla. Luego mostrar la suma de su diagonal.

## EJERCICIO NÚMERO 9

Declarar una matriz, de un tamaño que usted desee para cargar números, deberá obtener la suma total de sus elementos, y mostrar el mayor y el menor número registrado. Mostrar por pantalla los datos solicitados.