

LABORATORIO 1

MÉTODOS Y PARÁMETROS

Trabajo práctico Nº 6

EJERCICIO NÚMERO 1

Realizar el cálculo de un área de un triángulo, para ello debe utilizar un escenario de Consola, debe crear un método que reciba como parámetro la base del triángulo y la altura del mismo y devuelva el valor del resultado, informar por pantalla.

Variante 2: Debe realizar el mismo cálculo pero con un método que no devuelva valores; y luego informar su valor por pantalla.

EJERCICIO NÚMERO 2

Realizar un método que reciba por referencia una variable de tipo cadena y que calcule la cantidad de caracteres que tiene la misma, mostrar por pantalla.

EJERCICIO NÚMERO 3

Realizar la declaración de un método que internamente llame a otro método cuyo resultado se guarda en una variable interna del método que luego se utilizará para el cálculo dentro del método llamador. En la variable se debe almacenar el resultado de un producto de 2 números que usted seleccione, luego sumarlo en el método llamador y mostrar el resultado por pantalla.

EJERCICIO NÚMERO 4

Realizar un proyecto para realizar una mini-calculadora, que contemple las 4 operaciones básicas; utilizar un método y se le debe pasar por parámetros los números y el tipo de operación a calcular; mostrar por pantalla el resultado de la operación.

EJERCICIO NÚMERO 5

Realizar un proyecto donde se ingrese el nombre y el año de nacimiento de personas que se ingresan, utilice un método para calcular cuántos años tiene esa persona y mostrar el nombre y edad por pantalla, solicitar por pantalla la cantidad de personas a cargar.