



Programación

C #

TECNICATURA SUPERIOR EN PROGRAMACIÓN
LABORATORIO DE COMPUTACIÓN II



UTN
Facultad Regional
San Francisco

Repaso

EJERCICIOS DE REPASO



- **Ejercicio 1:**

- Desarrolle un algoritmo que permita leer dos caracteres distintos, determinar cual de los dos valores es el mayor y escribirlo. Indicar si son números pares. Indicar también a qué categoría pertenecen.

- **Ejercicio 2:**

- Desarrolle un algoritmo que permita leer tres números. El algoritmo debe imprimir cual es el mayor, cual es el menor, y la suma de ellos. Se debe constatar que los tres valores introducidos sean distintos. Presente un mensaje de alerta en caso de que se detecte la introducción de valores iguales.

Repaso

EJERCICIOS DE REPASO



- **Ejercicio 3:**

- Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros múltiplos de 5, comprendidos entre el 1 y el 100, es decir, $5 + 10 + 15 + \dots + 100$. El programa deberá imprimir los números en cuestión y finalmente su sumatoria.

- **Ejercicio 4:**

- Escribir un programa que le permita al usuario seleccionar entre las opciones:
 - ✦ 1) Calcular la hipotenusa de un triángulo (para lo que debe ingresar la longitud de los 2 catetos);
 - ✦ 2) Calcular el área y volumen de un cilindro (debe ingresar el radio y altura. $\text{Area} = 2 * \pi * R * H$; $\text{Volumen} = \pi * R^2 * H$).

Y mostrar el resultado.

Repaso

EJERCICIOS DE REPASO



- **Ejercicio 5:**

- Desarrolle un algoritmo que permita calcular el Promedio de Notas; finaliza cuando se ingresa una nota = 0...

- **Ejercicio 6:**

- Mostrar la suma acumulada de los múltiplos de M y N (ingresados por el usuario) a partir del numero 100 y hasta un número particular (determinado por el programador).

- **Ejercicio 7:**

- Resolver la ecuación de primer grado $Ax+B=0$ una vez introducidos los valores de los coeficientes (A y B).

Repaso

EJERCICIOS DE REPASO

- **Ejercicio 8:**



- Realizar un programa que pida números de cuatro cifras e indique si los números son capicúas o no. El programa deberá ir pidiendo números hasta que el usuario introduce '-1' por teclado. El número -1 indicará la finalización de la ejecución del programa.

- **Ejercicio 9:**

- Realizar un programa que maneje un array de N enteros a través de un menú con opciones:
 - 1.- Añadir un elemento al array (comprobando que el array no esté lleno)
 - 2.- Eliminar un elemento del array (comprobando que el array no esté vacío)
 - 3.- Listar el contenido del array
 - 4.- Contar las apariciones de un número en el array
 - 5.- Calcular la media y el máximo de los elementos del array
 - 0.- Terminar

Repaso

EJERCICIOS DE REPASO



- **Ejercicio 10:**

- Escribir un programa que cuente el número de letras, dígitos y signos comunes de puntuación de una cadena introducida por teclado. Para saber si un carácter es numérico comparar que su valor es mayor que '0' y menor que '9', para saber si es alfabético comprobar que está entre 'a' y 'z' y considerar signos de puntuación el resto de los caracteres. Nota: No considerar ni la ñ ni las letras acentuadas, ya que tienen códigos ASCII fuera del rango a-z.

- **Ejercicio 11:**

- Escribir un programa que pida dos cadenas (de longitud máxima 10 caracteres) y muestre por pantalla el resultado de las siguientes operaciones:
 - Obtener la longitud de ambas cadenas
 - Comparar alfabéticamente ambas cadenas indicando si son iguales o bien cuál es la mayor y cuál la menor.
 - Concatenar la segunda cadena al final de la primera, dejando un espacio blanco entre ambas.
 - Copiar el contenido de la segunda cadena en la primera.