

Pygame :: TETRIS

Especificaciones mínimas:

- Los bloques solamente deberán ser de 4 formas:
 - Rectángulo
 - Cuadrado
 - Forma de T
 - Forma de L
- Cada bloque deberá aparecer de manera aleatoria, es decir no debe haber un orden entre un tipo de elemento y el que le sigue.
- Cada partida debe ser por tiempo o hasta no poder realizarse más movimientos.
- Mientras el bloque va bajando, no se puede volver a subir. Una vez que bajó totalmente no se puede mover hacia ningún lado.
- Al final de cada partida se deberá guardar el SCORE junto con el nombre de usuario. En tal sentido, se deberá elaborar un ranking ordenado de mayor a menor puntuación, mostrando su respectivo nombre y puntuación.
- Incluir:
 - Archivos.
 - POO.
 - Texto para ir mostrando el SCORE.
 - Eventos.
 - Colisiones.
 - Manejo de rectángulo.
 - Temporizador.
 - Imágenes.
 - Audios.
 - Ranking de puntuaciones

Pygame :: GALAXIA

Especificaciones mínimas:

- La nave propia solo podrá moverse de izquierda a derecha o viceversa, nunca hacia adelante o hacia atrás.
- Las naves deben efectuar disparos, tanto la propia como las enemigas.
- Utilizar movimientos aleatorios para las naves enemigas.
- Al final de cada partida se deberá guardar el SCORE junto con el nombre de usuario. En tal sentido, se deberá elaborar un ranking ordenado de mayor a menor puntuación, mostrando su respectivo nombre y puntuación.
- Incluir:
 - Archivos.
 - POO.
 - Texto para ir mostrando el SCORE.
 - Eventos.
 - Colisiones.
 - Manejo de rectángulo.
 - Temporizador.
 - Imágenes.
 - Audios.
 - Ranking de puntuaciones

Pygame :: CARRERAS

Especificaciones mínimas:

- El auto propio deberá ir esquivando los demás autos.
- El movimiento del auto propio siempre debe ser hacia adelante a la misma velocidad.
- El auto propio deberá esquivar también manchas de aceite en el asfalto, si toca alguna se deberá programar movimientos aleatorios de despiste.
- Los demás autos podrán moverse de izquierda a derecha y viceversa (de manera aleatoria) a media que avanzan siempre a la misma velocidad, la cual deberá ser menor a la del auto propio.
- Al final de cada partida se deberá guardar el SCORE junto con el nombre de usuario. En tal sentido, se deberá elaborar un ranking ordenado de mayor a menor puntuación, mostrando su respectivo nombre y puntuación.
- Incluir:
 - Archivos.
 - POO.
 - Texto para ir mostrando el SCORE
 - Eventos.
 - Colisiones.
 - Manejo de rectángulo.
 - Temporizador.
 - Imágenes.
 - Audios
 - Ranking de puntuaciones.

Pygame :: BUSCAMINAS

Especificaciones mínimas:

- La distribución de las bombas deberán ser implementadas de manera aleatoria.
- Cada explosión deberá estar acompañada por un sonido.
- Al final de cada partida se deberá guardar el SCORE junto con el nombre de usuario. En tal sentido, se deberá elaborar un ranking ordenado de mayor a menor puntuación, mostrando su respectivo nombre y puntuación.
- Incluir:
 - Archivos.
 - POO.
 - Texto para ir mostrando el SCORE.
 - Eventos.
 - Colisiones.
 - Manejo de rectángulo.
 - Temporizador.
 - Imágenes.
 - Audios.
 - Ranking de puntuaciones.