Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda Materia: PROGRAMACIÓN III Apellido: Fecha: Docente⁽²⁾: Nombre: Friadenrich / Lippi División: Nota⁽²⁾: Firma⁽²⁾: Legajo: Instancia⁽¹⁾: PP **RPP** SP **RSP** FIN

Se debe realizar una aplicación para dar de ingreso con *imagen del item*.

Se deben respetar los nombres de los archivos y de las clases.

Se debe crear una clase en PHP por cada entidad y los archivos PHP solo deben llamar a métodos de las clases.

1era parte

1-

A- (1 pt.) index.php:Recibe todas las peticiones que realiza el postman, y administra a qué archivo se debe incluir.

B- (1 pt.) **TiendaAlta.php**: (por POST) se ingresa Nombre, Precio, Tipo ("Camiseta" o "Pantalón"), Talla ("S", "M", "L"), Color, Stock (unidades).

Se guardan los datos en el archivo de texto **tienda.json**, tomando un id autoincremental como identificador (emulado). Si el nombre y tipo ya existen, se actualiza el precio y se suma al stock existente.

Completar el alta con imagen de la prenda, guardando la imagen con el nombre y tipo como identificación en la carpeta /ImagenesDeRopa/2024.

2-

(1pt.) **PrendaConsultar.php**: (por POST) Se ingresa Nombre, Tipo y Color, si coincide con algún registro del archivo tienda.ison, retornar "existe". De lo contrario, informar si no existe el tipo o el nombre.

3-

a- (1 pt.) **AltaVenta.php:** (por POST) se recibe el email del usuario y el Nombre, Tipo, Talla y Stock, si el ítem existe en tienda.json y hay stock, guardar en **ventas.json** (con la fecha, número de pedido y id autoincremental). Se debe descontar la cantidad vendida del stock.

b- (1 pt) Completar el alta de la venta con imagen de la venta (ej: una imagen del usuario), guardando la imagen con el nombre+tipo+talla+email(solo usuario hasta el @) y fecha de la venta en la carpeta /ImagenesDeVenta/2024.

2da parte

4- (2 pts.) ConsultasVentas.php: (por GET)

Datos a consultar:

- a- La cantidad de **prendas** vendidas en un día en particular (se envía por parámetro), si no se pasa fecha, se muestran las del día de ayer.
 - b- El listado de ventas de un usuario ingresado.
 - c- El listado de ventas por tipo de **prenda**.
 - d- El listado de prendas cuyo precio esté entre dos números ingresados.
- e- El listado de **ingresos por día** de una fecha ingresada. Si no se ingresa una fecha, se muestran **los ingresos de todos los días.**
 - f- Mostrar el producto más vendido.

5- (1 pts.) ModificarVenta.php (por PUT)

Debe recibir el número de pedido, el email del usuario, el nombre, tipo, talla y cantidad. Si existe se modifica, de lo contrario, informar que no existe ese número de pedido.

3ra parte

6- (2 pts.) **AltaConjuntos.php** (por POST)

Debe permitir ingresar los detalles de la **camiseta** (nombre, tipo), los detalles del **pantalón** (nombre, tipo) y una **imagen del conjunto**.

Ambos productos deben existir como productos simples en el archivo tienda.json.

Una vez revisado que los productos existan, el sistema debe combinarlos para formar un objeto **conjunto** (nombre_camisa, nombre_pantalon, talla_camisa, talla_pantalon, precio_total, tipo="conjunto") y almacenarlo como un único registro en el archivo tienda.json. Este nuevo elemento NO debe modificar los registros existentes, funciona como otra opción de compra.

- Se debe poder diferenciar una prenda simple de un conjunto dentro de la lógica de la aplicación a través del campo **tipo** que comparten ambas entidades.

Completar el alta con imagen del conjunto, guardando la imagen con **nombre de la camisa + nombre del pantalón** como identificación en la carpeta **/ImagenesDeConjuntos/2024**.

7- (1 pts.) **BorrarVenta.php** (por DELETE), debe recibir un número de pedido, se borra la venta (soft-delete, no físicamente) y la foto relacionada a esa venta debe moverse a la carpeta **/ImagenesBackupVentas/2024.**

Código obsoleto, copiado y pegado que no tenga utilidad (-1 punto).

Se pueden bajar templetes de internet o traer código hecho, pero en ningún caso se debe incluir código obsoleto o que no cumpla ninguna función dentro del parcial.

Se tiene que sumar 7 (siete) puntos para lograr un cuatro (4). Ocho puntos equivalen a un cinco (5), Nueve puntos equivalen a seis (6), Diez puntos: ocho (8),

Y si se suman los once puntos la nota será de diez (10).