

Técnico Universitario en Programación - Técnico Universitario en Sistemas Informáticos										
Materia: Sistemas de Procesamiento de Datos										
Apellido:					Fecha:					
Nombre:					Docente:	Villegas Octavio				
División:					Nota:					
Legajo:					Firma:					
Instancia:	PP		RPP		SP	x	RSP		FIN	

PROYECTO REFRESCANCIA EN EL DEPORTE

CONDICIONES DE ENTREGA:

- a-un proyecto de thinkercad por cada punto , osea 3 proyectos
- b- el proyecto dos debe contener todo lo pedido en el proyecto uno.
- c-el proyecto tres debe contener todo lo del proyecto uno y dos.
- d-hacer el menor código posible en el LOOP y todas las funciones que se puedan realizar.

e-utilizar punteros ,arrays y punteros a función

1-Se debe tener:

- a- sensor de luz .
- b- un motor (la bomba de agua),
- c- un pulsador(activa el funcionamiento)
- d- dos led (roja y verde).

Funcionalidad:

requerimientos:

- 1- Solo se los Riega de noche.
- 2- El riego es solo de 5 segundos.
- 3- solo se riega cuando la luz verde está encendida.

#la luz verde comienza encendida:

#al presionar el pulsador, se enciende la luz roja:

#al presionar el pulsador nuevamente , se enciende la luz verde:

(evitar el rebote del botón).

2-Se debe agregar:

a- un servo (dirige el agua al lugar de riego)

b-control remoto

Funcionalidad:

lo anterior más...

Solo si se está regando , el servo permite regar con 4 (cuatro) ángulos distintos (0 , 90 , 120 , 180), esto lo controlaremos con los botones 1 , 3 , 7 y 9 del control remoto

3-Se debe agregar:

a-potenciómetro

b-Led amarilla

la led amarilla tiene 3 formas distintas de titilar (A ,B ,C) (punteros a funcion

Funcionalidad:

lo anterior más...

#solo cuando está regando , podemos controlar la potencia del motor con el potenciómetro y modificando la forma de titilar de la luz amarilla

desde el comienzo hasta la potencia al 50% titila la luz amarilla de la forma A

desde el 51 % al 80 % titila la luz amarilla de la forma B

y superando el 80% titila la luz amarilla de la forma C