**EJERCICIOS DE INTEGRACION**

1. **gráfica que estipula UML (unified modeling language), llevar a código PHP.**

****

* La **clase Luz**, deberá inicializar sus atributos en :

nroDeWatts = 50;

indicador = true;

ubicacion = "X";

* + El método *imprimirUbicacion (),* deberá imprimir en consola, el valor de **ubicacion**
  + El método *estaPrendida(),* deberá devolver el valor corriente de **indicador**
  + Los métodos *prender() y apagar(*), deberán cambiar el valor de **indicador** según corresponda
* En la **clase LuzTubo**, el método *imprimirInfo()* deberá imprimir en consola todos los valores de los atributos, tanto los propios como los heredados.
* En la **clase Tester,** se deberá hacer pruebas de cada uno de los objetos programados
* Utilizar Try/catch

1. Traducir a PHP

Diagram

Description automatically generated

a) Realice una clase Test con un método main() para probar al Cliente “Juan Perez”que tiene una caja de ahorro nro 941 con $100 de saldo y una Cuenta Corriente nro 1033 con $25 de saldo (use un array para definirle las dos cuentas).

La cuenta corriente tiene como información que el último nro de cheque emitido fue el 14.

b) El cliente del ejercicio anterior desea realizar un depósito de $54.- en la caja de ahorro.

Luego ese mismo cliente quiere consultar cuál fue su último cheque emitido, para realizar un nuevo cheque por $85.- y para ello deberá transferir dinero (mover dinero de la caja de ahorro a la cuenta corriente)

En este caso, agregar una EXCEPTION llamada SobreGiroException, que defina una cantidad sobre la cual no puede girar en descubierto.

Realizar alguna prueba usándola