

Tipos de Datos en PL/SQL

Tipos de datos definidos por el usuario

- Los tipos de datos incorporados en ORACLE son escalares.
- El usuario puede definir tipos compuestos a fin de manejar datos relacionados como una sola unidad

Tipos de Datos Compuesto

- 1. Registros (Records) de tipo PL/SQL
 - Contienen componentes internos
- 2. <u>Las Colecciones</u>: Permiten manejar muchas variables de un solo tipo como una sola unidad (arrays, conjuntos o listas). PL/SQL proporciona varios tipos de colecciones: Tablas y Varrays. En particular veremos la implementación de Tablas Indexadas. Una tabla indexada se caracteriza por:
 - Un índice de tipo BINARY_INTEGER
 - Columnas de tipo escalar

1. REGISTROS PL/SQL

- Un registro es un grupo de campos, cada uno con su propio tipo de dato que puede tratarse como una sola unidad lógica.
- No es lo mismo que la estructura de un 'registro' de una tabla en la BD, pero se parece a los campos de tipo %ROWTYPE.

Campo1	Campo2	Campo3
-	-	_

SINTAXIS PARA CREACIÓN DE REGISTROS

Un registro:

- Puede tener tantos campos como sea necesario
- Se puede asignar un valor inicial y pueden ser definidos como NOT NULL
- Si no se asigna valor a un campo es inicializado a NULL

EJEMPLO DE CREACIÓN DE REGISTROS

```
DECLARE
TYPE reg-emp IS RECORD
(cedula NUMBER NOT NULL,
    nombre VARCHAR2(30),
    apellido VARCHAR2(30));
    var-emp reg-emp;
BEGIN
    var-emp.cedula := 239494;
END;
```

2. TABLAS INDEXADAS

- La tabla indexada (o tabla asociativa) es básicamente un ARRAY de una sola columna.
- No es igual a una TABLA de BD!!
- Puede crecer dinámicamente pues no se pre establece su dimensión

TABLAS INDEXADAS

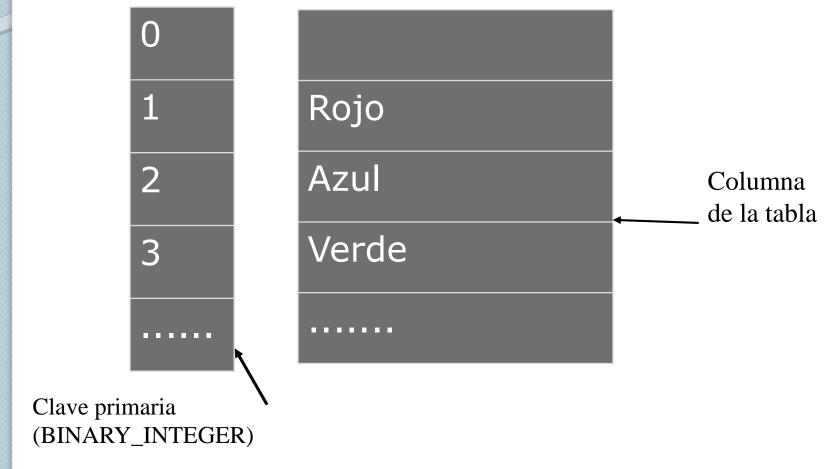
Una tabla indexada se caracteriza por:

Un índice de tipo BINARY_INTEGER, PLS_INTEGER, o VARCHAR2

9

■ Columnas de tipo escalar

Representación gráfica de una tabla PL/SQL



SINTAXIS PARA CREACIÓN DE TABLAS PL/SQL

```
TYPE nombre tipo IS TABLE OF tipo_de_dato
```

[NOT NULL] INDEX BY BINARY INTEGER

Algo más sobre las tablas PL/SQL

 Los elementos de una tabla pl/sql existen sólo cuando se les asigna un valor. Así mismo, los elementos no tienen que crearse necesariamente de manera consecutiva.

 Como las tablas son exclusivas de PL/SQL no pueden utilizarse en operaciones de SELECT u operaciones de tipo DML.

EJEMPLO DE APLICACIÓN

```
DECLARE
TYPE tabla color IS TABLE OF
VARCHAR2 (15) INDEX BY BINARY INTEGER;
varcolor tabla color;
BEGIN
    varcolor(0) := 'ROJO';
    varcolor(1) := 'AMARILLO';
    varcolor(2) := 'AZUL';
     FOR I IN 0..2 LOOP
       DBMS OUTPUT.PUT LINE(varcolor(I));
     END LOOP;
END;
```

Algunas operaciones sobre tablas

Asignar un valor:

```
tab (1) := 23;
```

Borrar todas las filas de la tabla:

```
tab.DELETE;
```

 Determinar el último valor del índice en el cual se asignó un elemento en la tabla:

```
i = tab.LAST;
```

(LAST devuelve NULL si la tabla no tiene elementos)

Usando Métodos de Tablas

- Los siguientes métodos hacen a las tablas mas fáciles de usar
 - EXISTS
 - DELETE
 - FIRST AND LAST
 - PRIOR
 - NEXT
 - COUNT

Syntaxis

Nombre_tabla.nombre_método[(parámetros)]

Método	Descripción
EXISTS (n)	Retorna VERDADERO si existe un elemento en la posición n de la tabla PL/SQL .
COUNT	Retorna el numero de elementos que contiene la tabla PL/SQL
FIRST / LAST	Retorna el índice del primer y el último elemento tabla PL/SQL. Retorna NULO si la tabla PL/SQL esta vacía.
PRIOR (n)	Retorna el numero de índice anterior al índice n en la tabla PL/SQL
NEXT (n)	Retorna el numero de índice que sigue al índice n en la tabla PL/SQL
TRIM	TRIM elimina un elemento del final de la tabla PL/SQL.
	TRIM (n): elimina n elementos al final de la tabla PL/SQL.
DELETE	DELETE elimina todos los elementos de la tabla PL/SQL. DELETE (n) elimina el n-avo elemento de la tabla PL/SQL. DELETE (m, n) elimina todos los elementos en el rango mn de la tabla PL/SQL.

Ejemplo: Definición de una tabla de registros

```
DECLARE
       TYPE reg-emp IS RECORD
       (id NUMBER NOT NULL, nombre VARCHAR2(30),
       apellido VARCHAR2(30));
       TYPE tab-emp is table of reg-emp index by
        binary integer ;
       var tab emp tab-emp;
BEGIN
       FOR i in 1..100 LOOP
              var tab emp(i).id := i
       END LOOP;
END;
```