

Sistema de Gestión - Urban Paintball

Integrantes

- Arzamendia Carlos - CO6551
- Benitez Ernesto - CO6457
- Gimenez Matías - CO6472

Nombre del Sitio

Urban Paintball

Introducción

El sistema de gestión Urban Paintball busca optimizar y automatizar procesos clave para la operación del servicio de Paintball, ya sea en el lugar establecido o con el nuevo servicio móvil. Este sistema facilita el agendamiento de partidas, la gestión de inventarios y el control de consumiciones durante los partidos, mejorando tanto la experiencia del cliente como la eficiencia operativa de la empresa.

Para esta fase del proyecto, se han desarrollado los módulos de productos, reservas, partidos y consumiciones, cubriendo funcionalidades esenciales que sientan la base para el crecimiento del sistema.

Objetivos del Proyecto

Objetivos Generales

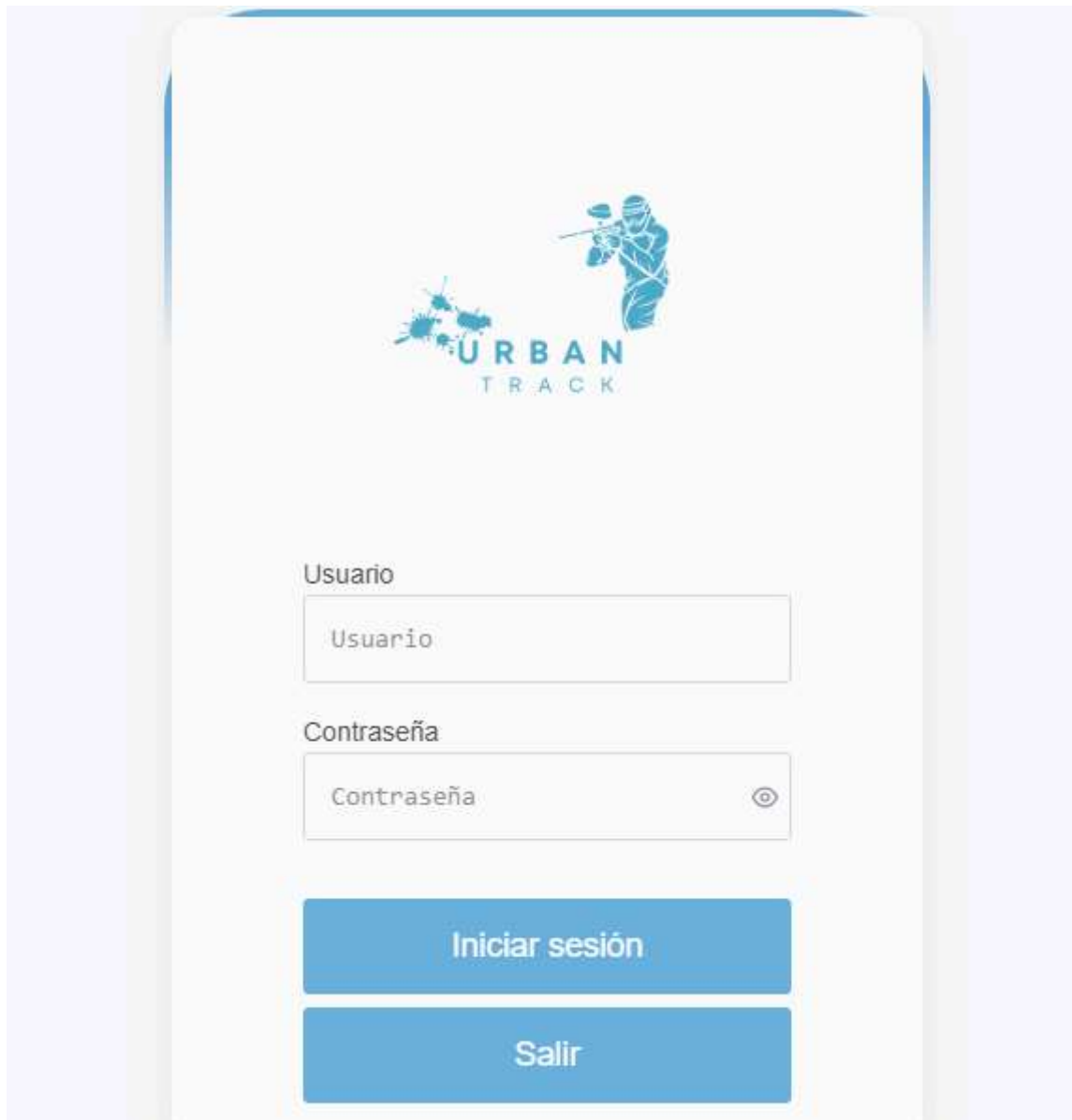
- Automatizar procesos para mejorar la eficiencia operativa de Urban Paintball.
- Brindar una experiencia de usuario ágil y segura para los clientes.

Objetivos Específicos

1. Gestionar el inventario de productos necesarios para las partidas.
2. Permitir la reserva de partidas mediante un sistema en línea.
3. Controlar la asignación de consumiciones durante los partidos.
4. Centralizar el registro y monitoreo de partidas realizadas.

Pantalla de login

Las credenciales se verifican contra la tabla de usuarios, se cuenta además con una validación por estado A = ACTIVO; I = INACTIVO y aviso ante credenciales incorrectas.



The image shows a login screen for a system named "URBAN TRACK". The screen has a light gray background with a blue border. At the top center is the logo, which consists of a blue silhouette of a person in a dynamic pose, possibly a dancer or athlete, with the words "URBAN" and "TRACK" in blue capital letters below it. Below the logo, there are two input fields. The first is labeled "Usuario" and contains the placeholder text "Usuario". The second is labeled "Contraseña" and contains the placeholder text "Contraseña", with a small blue eye icon to its right for toggling password visibility. At the bottom, there are two blue buttons with white text. The top button is labeled "Iniciar sesión" and the bottom button is labeled "Salir".



Usuario

postgres2

Contraseña


••



Credenciales
Incorrectas




Iniciar sesión





URBAN
TRACK

Usuario

Contraseña



 Usuario no autorizado 

Iniciar sesión

Pantalla de Inicio (una vez logueado)



Botón para cerrar sesión (señalado con la flecha roja)



Módulos Desarrollados

1. Gestión de Productos

Funcionalidades:

- Registro, actualización y eliminación de productos como armas, chalecos, accesorios, balas de pintura y uniformes.

- Consulta de productos disponibles para mantener actualizado el inventario.

Resultados:

- Optimización del control de stock.
- Mejora en la disponibilidad de equipo para los partidos.

Artículos, Bienes y Servicios			
<div>Búsqueda</div> <div> <input type="text"/> <input type="button" value="Q"/> <input type="button" value="X"/> </div> <div> <input type="button" value="Agregar"/> <input type="button" value="Salir"/> </div>			
Nombre	Precio de Venta	Estado	ID
ACCESORIO "BOTELLAS DE CO2"	120.000	ACTIVO	21
ACCESORIO "CINTURÓN PORTA BALAS"	8.000	ACTIVO	20
ACCESORIO "GORRAS TEAM PLAYERS"	7.000	ACTIVO	30
ACCESORIO "PORTA MARCADORAS"	12.000	ACTIVO	29
ACCESORIO "PROTECTOR ESPALDA"	20.000	ACTIVO	25
ACCESORIO "PROTECTOR PECHO"	20.000	ACTIVO	24
ACCESORIO DE PROTECCIÓN "CASCO EXTRAS"	10.000	ACTIVO	15

ABM de producto (cuenta con la opción de ALTA (guardar), BAJA (eliminar) e ir a la pantalla anterior (CERRAR))

Definición de Artículos, Bienes y Servicios

ID

21

Nombre

Precio Venta

Estado

ACCESORIO "BOTELLAS DE CO2"

120.000,00

ACTIVO

Datos de Auditoría

Fecha de Alta

Creado por

Fecha de Mod.

Modificado por

2025-01-22 19:41

2025-01-22 22:41

POSTGRES

+ Útiles

Guardar

Eliminar

Cerrar

2. Reservas

Funcionalidades:

- Registro de reservas para partidas, con asignación de horarios y clientes.
- Validación de fechas y horarios disponibles.
- Vinculación automática con los datos de clientes.

Resultados:

- Facilita la programación de partidas y evita conflictos de horarios.
- Mejora la experiencia del cliente al garantizar reservas seguras y claras.

Reservas							
Búsqueda							
<input type="text"/>				<input type="button" value="Q"/>	<input type="button" value="X"/>	<input type="button" value="Agregar"/>	<input type="button" value="Salir"/>
Fecha	Hr. Inicio	Hr. Fin	Reservado Por	Nro. de Contacto	Cant. Hs.	Estado	ID
2025-01-22	18:35:00	19:35:00	aaaaaaaaaaaaaaaaaaaa	122	1	CONFIRMADA	45
2025-01-18	10:16:00	11:16:00	vannina gimenez	0981 111 222	1	FINALIZADA	43
2025-01-17	07:00:00	08:00:00	gilda dure	0971 123 456	1	CONFIRMADA	42
2025-01-17	10:00:00	13:00:00	Ernesto Benitez	0991123123	3	CONFIRMADA	41
2025-01-15	18:56:00	19:56:00	juan perez	0981123456	1	CONFIRMADA	40
2024-12-18	06:23:23	08:23:23	Mauricio Romero	0981123456	2	CONFIRMADA	34
2024-12-17	13:00:00	15:00:00	Valeria Gómez////////-	0980123456	2	CONFIRMADA	33
2024-12-16	10:30:00	12:30:00	Francisco Peña	0979123456	2	CONFIRMADA	32

Definición de Reservas														
ID														
45														
Reservado Por	Teléfono	Fecha	Hora Inicio	Cant. Hs.										
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	122	2025-01-22	18:35:00	1										
Hora Fin	Estado													
19:35:00	CONFIRMADA													
Datos de Auditoría														
Fecha de Alta	Creado por	Fecha de Mod.	Modificado por											
2025-01-22 21:31	POSTGRES	2025-01-22 21:31	POSTGRES											

3. Gestión de Partidos

Funcionalidades:

- Registro de datos maestros como fecha, hora de inicio y fin, y estado del

partido.

- Control de participantes asignados a cada partido.
- Integración con consumiciones para un monitoreo en tiempo real.

Resultados:

- Registro detallado de partidas realizadas, permitiendo un análisis posterior.
- Mejora en la organización y gestión del flujo de partidos.

Juegos				
<div>Búsqueda</div> <div><input type="text"/></div> <div> </div> <div><div>Agregar</div><div>Salir</div></div>				
Fecha	Hr. Inicio	Hr. Fin	Estado	ID
2024-11-30	14:00:00	15:00:00	EN CURSO	4
2024-11-21	14:00:00	16:00:00	EN CURSO	2
2024-11-21	14:00:00	16:00:00	CANCELADO	3
2024-11-20	10:00:00	12:00:00	EN CURSO	1
<< < 1 al 4 de 4 registros - Pagina: 1 de 1 > >>				

Juego

Juego ID

Reserva ID

Fecha

Hr. Inicio

Hr. Fin

Estado

4

Fernando Castro - Tel: 0992123456

2024-11-30

14:00

15:00

EN CURSO

Datos de Auditoría

Fecha de Alta

Creado por

Fecha de Mod.

Modificado por

2025-01-22 23:45











POSTGRES

2025-01-22 23:46

POSTGRES

Información del Detalle

Agregar Item

Item	Jugador	Acciones
1	fernando marcial	 
2	marcial	 
3	gilda	 
4	ernesto	 
5	simon	 

* En cada detalle del jugador tenemos al lado del ícono de borrar item, un ícono de carrito donde te permite ir a otra pantalla para ver las consumiciones del jugador o cargar las consumiciones.

Consumición

Juego ID

Item

Jugador



4

1

fernando marcial

Información del Detalle

Agregar Item

Item	Producto	Cantidad	Precio	Acciones
1	3 - PAQUETE DE JUEGO "URBANO"	1	100.000	
2	1 - PAQUETE DE JUEGO "BASICO"	1	50.000	

Guardar

Eliminar

Cerrar

4. Consumiciones en Partidos

Funcionalidades:

- Registro y control de consumiciones asignadas a cada partido.
- Cálculo automático de precios según productos seleccionados.
- Actualización en tiempo real de las cantidades consumidas por partido. Resultados:
- Simplificación del monitoreo de consumiciones durante las partidas.
- Garantía de control financiero en partidas realizadas.

Consumición

Juego ID

Item

Jugador

4

1

fernando marcial

Información del Detalle

Agregar Item

Item	Producto	Cantidad	Precio	Acciones
1	3 - PAQUETE DE JUEGO "URBANO" ▾	1	100.000	
2	1 - PAQUETE DE JUEGO "BASICO" ▾	1	50.000	

Guardar

Eliminar

Cerrar

5. Usuarios del sistema

Funcionalidades:

- Registro y control de los usuarios habilitados de la plataforma.
- Asignar contraseña.
- Habilitar o Inhabilitar el acceso a la plataforma.

Usuarios		
<div>Búsqueda</div> <div> <input type="text"/> <input type="button" value="Q"/> <input type="button" value="X"/> </div> <div> <input type="button" value="Agregar"/> <input type="button" value="Salir"/> </div>		
Nombre	Estado	ID
postgres	ACTIVO	6
postgres2	ACTIVO	7
<div><< < 1 al 2 de 2 registros - Pagina: 1 de 1 > >></div>		

Ficha del Usuario

ID

Nombre Completo

Contraseña

Estado

6

POSTGRES

EILJHYIDCHOIIXHJKBIGQONEZCRCXDPW

ACTIVO

Datos de Auditoria

Fecha de Alta

Creado por

Fecha de Mod.

Modificado por

2025-01-22 18:01

POSTGRES

2025-01-25 00:21

POSTGRES

5. Informes (REPORTES) en PDF

☰ Informes

Usuarios

Productos

Desde	Hasta			
A	Z			
Usuarios				
Filtros: desde: A - hasta: Z				
Nombre	ID	Contraseña	Fecha de Alta	Usuario de Alta
postgres	6	EilJhYIdChoIIxhJKbIggONEzCrCxDPw	2025-01-22 18:09:17.996143	postgres
postgres2	7	ER	2025-01-26 11:12:10.708667	postgres
Fin del Listado				

Desde	Hasta			
A	Z			
Productos				
Filtros: desde: A - hasta: Z				
Nombre	ID	Precio	Venta	Estado
ACCESORIO "BOTELLAS DE CO2"		12000.00		
ACCESORIO "CINTURÓN PORTA BALAS"		8000.00		
ACCESORIO "GORRAS TEAM PLAYERS"		7000.00		
ACCESORIO "PORTA MARCADORAS"		12000.00		
ACCESORIO "PROTECTOR ESPALDA"		20000.00		
ACCESORIO "PROTECTOR PECHO"		20000.00		
ACCESORIO DE PROTECCIÓN "CASCO EXTRAS"		18000.00		
ACCESORIO DE PROTECCION "CUELLERA"		10000.00		
ACCESORIO DE PROTECCION "GUANTES"		10000.00		
ACCESORIO DE PROTECCIÓN "MÁSCARA"		15000.00		

Conclusión

En esta etapa del proyecto, se han desarrollado funcionalidades clave que permiten a Urban Paintball gestionar de manera eficiente sus operaciones básicas. Los módulos de productos, reservas, partidos y consumiciones sientan las bases para futuras expansiones del sistema, como la incorporación de facturación, estadísticas y control de mantenimiento.

El enfoque modular adoptado asegura escalabilidad y facilita la integración de nuevas funcionalidades a medida que el negocio crezca.

Para acceder al Sistema

Link: <https://urban-production-edbd.up.railway.app/login>

Usuario: postgres

Contraseña: EilJhYldCholIxxhJKbIgqONezCrCxDPw