

## Revisión: Examen práctico de Angular

Contactos

Preguntas

Encuestado

Tiempo que ha necesitado para completarlo:

Tiempo necesario para terminar:

Nombre y Apellido

1. Diagramar la arquitectura básica de una Single Page Application utilizando el framework Angular. Incluir gráfico. (0.5 PTOS)
2. Explique brevemente los siguientes conceptos básicos: "Componente", " Servicio", " Directivas" y etiquetas "ng-template", "ng-container", " ng-content". (0.5 PTO)
3. Técnicas de optimización: Detalle brevemente distintas técnicas para optimizar una S.P.A. Ejemplo: Optimización de memoria frente a observables, Hooking, Lazy Loading, Web Workers, Web Components, etc. (1 PTOS)
4. Explicar cómo automatizaría el proceso de despliegue de una aplicación en distintos ambientes ¿Qué pasos seguiría? ¿En dónde y cómo la implementaría? ¿Qué tecnologías utilizaría para automatizar el procedimiento? (1 PTOS)
5. Comente algunas técnicas de optimización, almacenamiento, comunicación entre muchos componentes o patrón de diseño que recomiende utilizar (además del conocido MVC o sus derivados). (2 PTOS)

6. Diseñe una funcionalidad capaz de realizar un Login contra un API REST.(5PTOS)

Para ello se requiere:

- 1) Realizar un backend-dummy (mock) con cualquier framework que exponga REST. El mismo debe poseer un endpoint:

POST: "/login"

REQUEST: Usuario: string, clave: string.

Validaciones: Usuario alfanumérico y clave alfanumérico.  
con al menos 1 mayúscula.

RESPONSE: Nombre, apellido, edad del usuario, su rol dentro de la app y un Token de sesión.

- 2) Realizar una aplicación Frontend en la última versión de angular disponible incluyendo librería Angular Material. La misma debe:

- a) Permitir validar roles, Los cuales tendrán acceso a un dashboard especial para cada rol. En el mismo se mostrarán los datos del usuario logueado.
- b) Almacenar la sesión y no permitir el ingreso al dashboard si el usuario no está logueado.
- c) Debe permitir además ocultar/mostrar la clave y recordar usuario en el formulario de ingreso.

\* Se tendrá en cuenta la calidad del código, test unitarios realizados y las técnicas de desarrollo utilizadas.

\* Disponibilizar el código en un repositorio GIT público y pegar aquí la URL de referencia