

# DESCLASIFICACIÓN BASADA EN TIPOS EN DART

## IMPLEMENTACIÓN Y ELABORACIÓN DE HERRAMIENTAS DE INFERENCIA

---

Matías Meneses Cortés

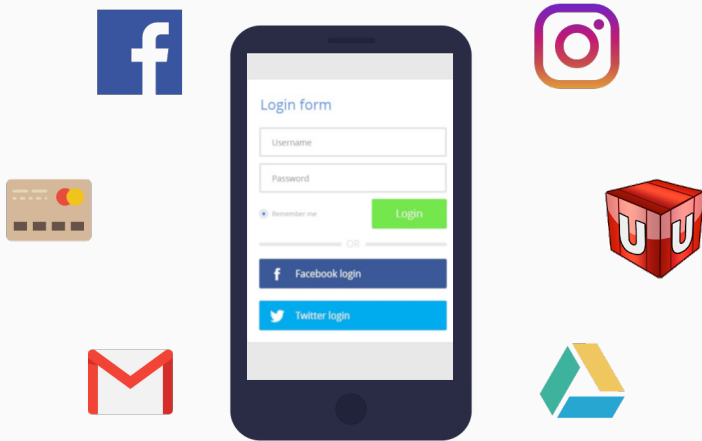
1. Control de flujo de información
2. Inferencia de facetas públicas en Dart
3. Validación
4. Conclusiones y trabajo futuro

# Control de flujo de información

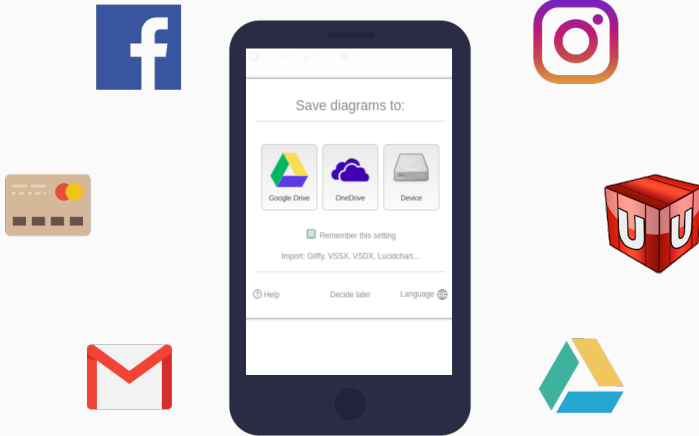
---

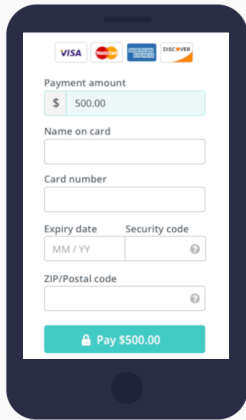


# Protección de confidencialidad



# Protección de confidencialidad





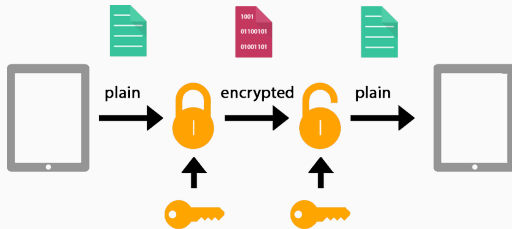




Distintas técnicas de seguridad en distintas capas de comunicación.

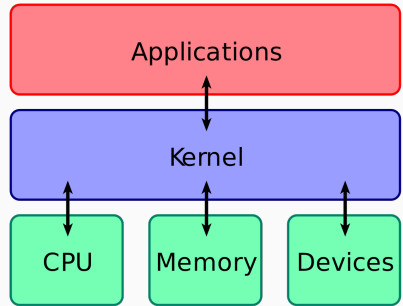
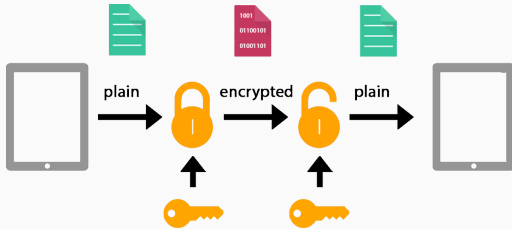
# Protección de confidencialidad

Distintas técnicas de seguridad en distintas capas de comunicación.



# Protección de confidencialidad

Distintas técnicas de seguridad en distintas capas de comunicación.





H  
|  
L

Orden parcial de etiquetas



Orden parcial de etiquetas



```
String book(String username, int date, int cardNumber) {  
    return sendToHotel(username, date, cardNumber);  
}
```

```
String sendToHotel(String username, int date, int cardNumber);  
String sendToGoogleMaps(String token, int xCoord, int yCoord);
```



```
String book(String username, int date, int cardNumber) {  
    return sendToGoogleMaps(username, date, cardNumber);  
}
```

```
String sendToHotel(String username, int date, int cardNumber);  
String sendToGoogleMaps(String token, int xCoord, int yCoord);
```

## Tipado de seguridad para el control de flujo de información

```
String@L book(String@L username, int@L date, int@H cardNumber) {  
    return sendToGoogleMaps(username, date, cardNumber);  
}
```

```
String@L sendToHotel(String@L username, int@L date, int@H cardNumber);  
String@L sendToGoogleMaps(String@H token, int@L xCoord, int@L yCoord);
```

# Tipado de seguridad para el control de flujo de información

```
String@L book(String@L username, int@L date, int@H cardNumber) {  
    return sendToGoogleMaps(username, date, cardNumber);  
}
```

```
String@L sendToHotel(String@L username, int@L date, int@H cardNumber);  
String@L sendToGoogleMaps(String@H token, int@L xCoord, int@L yCoord);
```



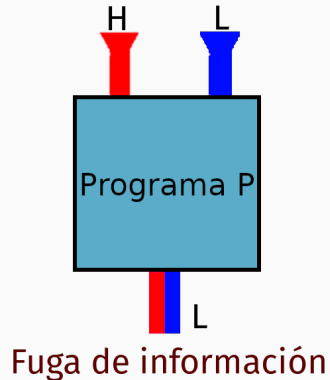
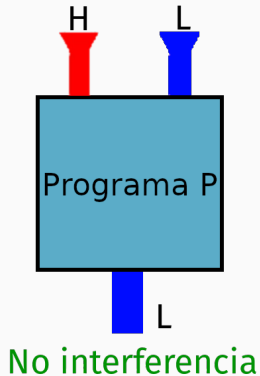
## Tipado de seguridad para el control de flujo de información

```
String@L book(String@L username, int@L date, int@H cardNumber) {  
    return sendToHotel(username, date, cardNumber);  
}
```

```
String@L sendToHotel(String@L username, int@L date, int@H cardNumber);  
String@L sendToGoogleMaps(String@H token, int@L xCoord, int@L yCoord);
```

# No-interferencia

Propiedad fundamental del control de flujo de información.



## Problema con no-interferencia

```
String@L login(String@L guess, String@H password) {  
    if (password == guess) return "Login successful";  
    else return "Login failed";  
}
```

## Problema con no-interferencia

```
String@L login(String@L guess, String@H password) {  
    if (password == guess) return "Login successful";  
    else return "Login failed";  
}
```

¡No cumple con no-interferencia!

```
String@L login(String@L guess, String@H password) {  
    if (declassify(password == guess)) return "Login successful";  
    else return "Login failed";  
}
```



```
declassify(password)
```

```
declassify(password)
```

¡Grave fuga de información!

```
String<String login(String<String guess, String<StringEq password) {  
    if (password.eq(guess)) return "Login successful";  
    else return "Login failed";  
}
```

```
String<String login(String<String guess, String<StringEq password) {  
    if (password.eq(guess)) return "Login successful";  
    else return "Login failed";  
}
```

- Tipos de dos facetas `String<StringEq`

```
String<String login(String<String guess, String<StringEq password) {  
  if (password.eq(guess)) return "Login successful";  
  else return "Login failed";  
}
```

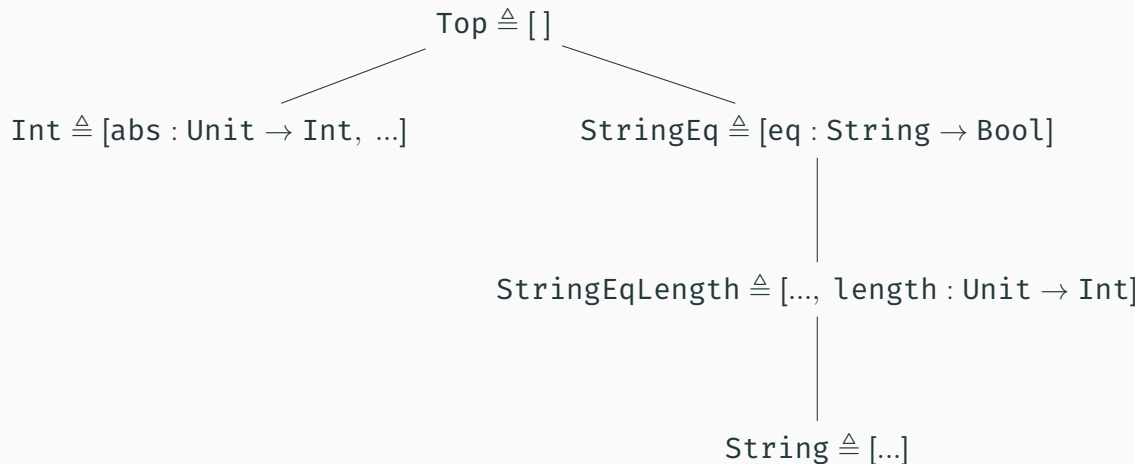
- Tipos de dos facetas `String<StringEq`
- `StringEq = [eq: String<String -> Bool<Bool]`

```
String<String login(String<String guess, String<StringEq password) {  
  if (password.eq(guess)) return "Login successful";  
  else return "Login failed";  
}
```

- Tipos de dos facetas `String<StringEq`
- `StringEq = [eq: String<String -> Bool<Bool]`
- `String <: StringEq` (Tipo bien formado)

```
String<String login(String<String guess, String<StringEq password) {  
  if (password.eq(guess)) return "Login successful";  
  else return "Login failed";  
}
```

- Tipos de dos facetas `String<StringEq`
- `StringEq = [eq: String<String -> Bool<Bool]`
- `String <: StringEq` (Tipo bien formado)
- No-interferencia relajada





## Problemas con la desclasificación basada en tipos

---

- Propuesta sin implementación práctica realista.

## Problemas con la desclasificación basada en tipos

- Propuesta sin implementación práctica realista.
- Implementación realista debe permitir la omisión de facetas.

## Problemas con la desclasificación basada en tipos

- Propuesta sin implementación práctica realista.
- Implementación realista debe permitir la omisión de facetas.

```
String login(String guess, String<StringEq password) {  
    if (password.eq(guess)) return "Login successful";  
    else return "Login failed";  
}
```

## Objetivo de la memoria

Implementar un sistema de inferencia de facetas públicas para la desclasificación basada en tipos, en conjunto con una extensión para ambientes de desarrollo.

## Inferencia de facetas públicas en Dart

---

## Ejemplo 1

```
bool login(String guess, String password) {  
    return password.eq(guess);  
}
```

## Ejemplo 1

```
bool login(String guess, String<StringEq password) {  
    return password.eq(guess);  
}
```

```
StringEq = [eq: String<String -> bool<bool]
```



## Ejemplo 1

```
bool login(String guess, String<StringEq password) {  
    return password.eq(guess);  
}
```

## Ejemplo 1

```
bool login(String<String guess, String<StringEq password) {  
    return password.eq(guess);  
}
```

Faceta pública de métodos que pertenecen a los tipos por defecto: **Bot** → **Bot**.

## Ejemplo 1

```
bool login(String<String guess, String<StringEq password) {  
    return password.eq(guess);  
}
```

Faceta pública de métodos que pertenecen a los tipos por defecto: **Bot** → **Bot**.

## Ejemplo 1

```
bool<X login(String<String guess, String<StringEq password) {  
    return password.eq(guess);  
}
```

Faceta pública de métodos que pertenecen a los tipos por defecto: **Bot**  $\rightarrow$  **Bot**.

### Ejemplo 2

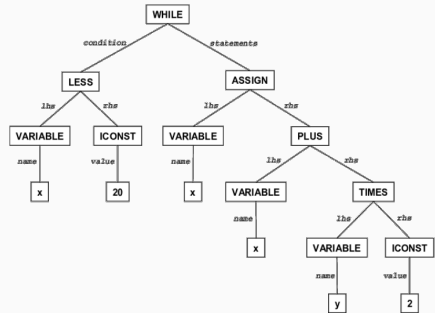
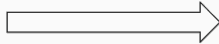
```
bool login(String<String guess, String<Top password) {  
    return password.eq(guess);  
}
```

## Ejemplo 2

```
bool<Top login(String<String guess, String<Top password) {  
    return password.eq(guess);  
}
```

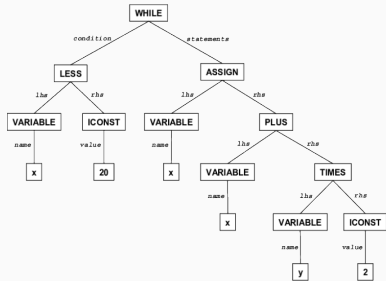


# Dart



Abstract Syntax Tree





Abstract Syntax Tree



Errores y sugerencias de edición

```
class Foo {
```

```
class Foo {  
  String foo(String a, String b) {
```

```
class Foo {  
  String foo(String a, String b) {  
    String s = "foo";  
  }  
}
```

```
class Foo {  
  String foo(String a, String b) {  
    String s = "foo";  
    if (a == b)
```

```
class Foo {  
  String foo(String a, String b) {  
    String s = "foo";  
    if (a == b) return a.concat(b);  
    return s;  
  }  
}
```

Uso de anotaciones de Dart para declarar las facetas públicas.

Uso de anotaciones de Dart para declarar las facetas públicas.

```
bool login(String guess, @S("StringEq") String password) {  
    return password.eq(guess);  
}
```



## Definición de facetas públicas

Uso de clases abstractas de Dart para definir las facetas públicas.

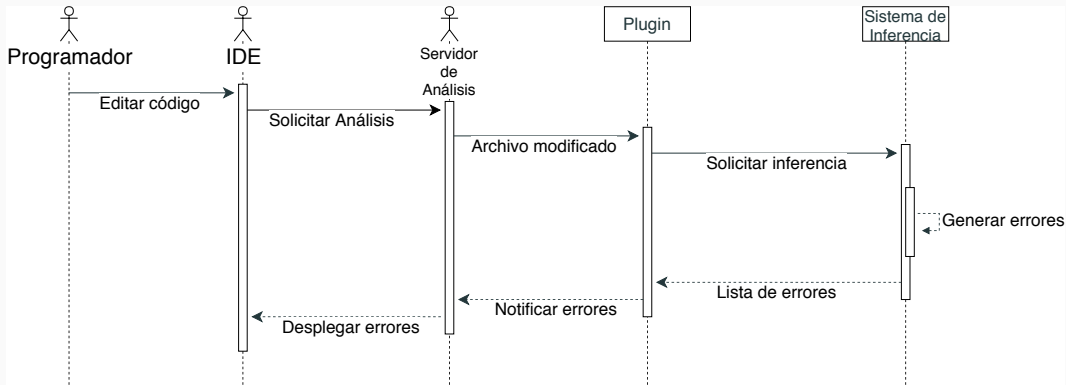
## Definición de facetas públicas

Uso de clases abstractas de Dart para definir las facetas públicas.

```
bool login(String guess, @S("StringEq") String password) {  
  return password.eq(guess);  
}
```

```
abstract class StringEq {  
  bool eq(String other);  
}
```

# Extensión para ambientes de desarrollo



Errores de seguridad

Errores de seguridad

```
bool<bool login(String guess, @S("Top") String password) {  
    return password.eq(guess);  
}
```

Errores de tipo mal formado

Errores de tipo mal formado

```
bool<Top login(String guess, @S("Abs") String password) {  
    return password.eq(guess);  
}  
  
abstract class Abs {  
    int abs();  
}
```

Warning de faceta pública no definida



Warning de faceta pública no definida

```
bool<bool login(String guess, @S("StringEq") String password) {  
    return password.eq(guess);  
}
```

Información de faceta pública inferida

Información de faceta pública inferida

```
bool<bool login(String<String guess, String password) {  
    return password.eq(guess);  
}
```

Información de faceta pública inferida

```
bool<bool login(String<String guess, String password) {  
  return password.eq(guess);  
}
```

```
password: [eq: String<String -> bool<bool]
```

**Tabla 1:** Métricas de la implementación

Líneas de código	Clases
2866	42

# Validación

---

# Ejemplo: Sistema de autenticación web

**Secure Login**  
Enter your credentials

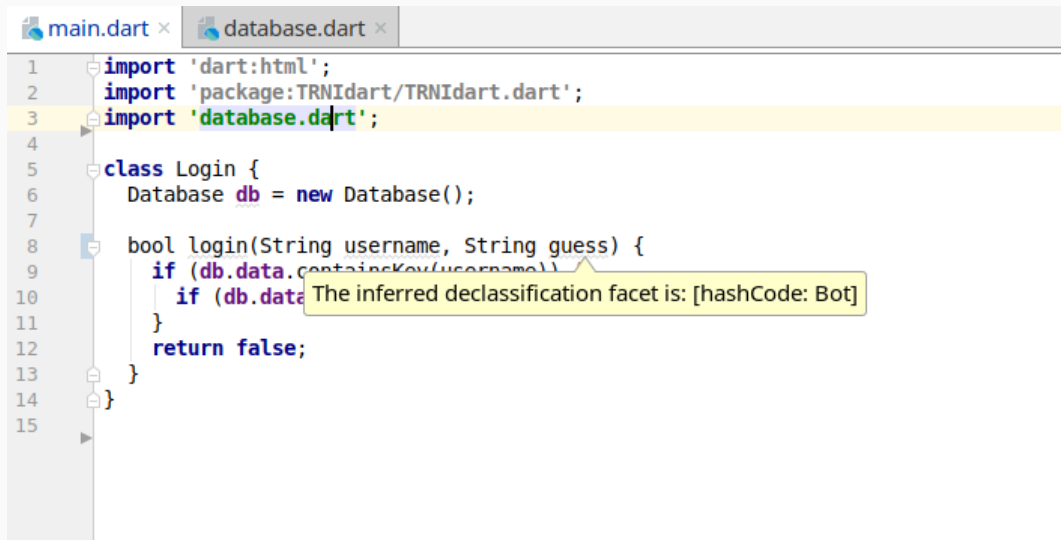
Enter your email  
\_\_\_\_\_

Enter your password  
\_\_\_\_\_

[Forgot Password?](#)

**LOGIN**

## Ejemplo: Sistema de autenticación web



```
1 import 'dart:html';
2 import 'package:TRNIdart/TRNIdart.dart';
3 import 'database.dart';
4
5 class Login {
6   Database db = new Database();
7
8   bool login(String username, String guess) {
9     if (db.data.containsKey(username))
10       if (db.data.containsKey(guess))
11         return true;
12     return false;
13   }
14 }
15
```

The inferred declassification facet is: [hashCode: Bot]



## Ejemplo: Sistema de autenticación web



```
1 import 'dart:html';
2 import 'package:TRNIdart/TRNIdart.dart';
3 import 'database.dart';
4
5 class Login {
6   Database db = new Database();
7
8   bool login(String username, @S("Hash") String guess) {
9     if (db.data.containsKey(username)) {
10       if (db.data[username] == guess) {
11         return true;
12       }
13     }
14     return false;
15   }
16 }
```

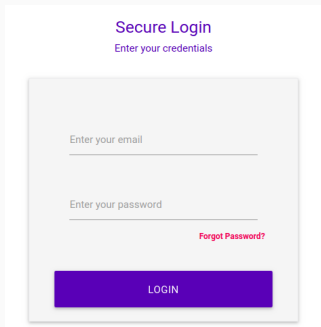
The declared facet Hash is not defined.

## Ejemplo: Sistema de autenticación web

```
main.dart x database.dart x
1 import 'dart:html';
2 import 'package:TRNIdart/TRNIdart.dart';
3 import 'database.dart';
4
5 class Home {
6   void render() {
7     Login login = new Login();
8     querySelector('#button').onClick.listen((MouseEvent e) {
9       InputElement emailField = querySelector('#email');
10      InputElement passwordField = querySelector('#password');
11      String username = emailField.value;
12      @S("Top") String guess = passwordField.value;
13      if (login.login(username, guess)) {
14        querySelector('#title').text = "Welcome";
15      }
16      else {
17        querySelector('#title').text = "Bad credentials";
18      }
19    });
20  }
21 }
```

Information flow error in argument. Expected a subtype of [hashCode: Bot]. Found Top.

# Ejemplo: Sistema de autenticación web



A screenshot of a web login form titled "Secure Login" in purple. Below the title is the subtitle "Enter your credentials". The form is contained within a light gray rounded rectangle. It features two input fields: "Enter your email" and "Enter your password", both with horizontal lines below them. To the right of the password field is a red link that says "Forgot Password?". At the bottom of the form is a solid purple button with the word "LOGIN" in white capital letters.

Código en repositorio GitHub [1]  
<http://github.com/matiasimc/secure-login-test>

**Tabla 2:** Anotación de facetas públicas en identificadores

Con inferencia	Sin inferencia
7	22

14

Test unitarios en el repositorio del proyecto [2].

## Conclusiones y trabajo futuro

---

Se materializó la propuesta de la desclasificación basada en tipos para casos realistas.

Formalización de inferencia.



Extensión al subconjunto soportado de Dart.

Características de la extensión para ambientes de desarrollo.



M. M. C.

Secure login screen, programmed with type-based security types.

<https://github.com/matiasimc/secure-login-test>.



M. M. C.

Type based declassification inference for dart.

<https://github.com/matiasimc/TRNIdart>.

# Preguntas

# Inferencia de tipos en Scala

```
def mathFunction(n1: Int, n2: Float) =  
  {  
    val n = fact(n1);  
    n + n2;  
  }
```

```
def fact(n: Int) : Int = {  
  if (n == 0) return 1  
  else n * fact(n-1)  
}
```

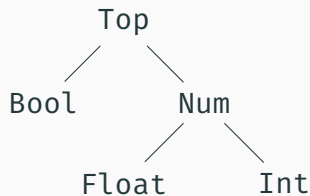
- Inferencia de tipos local
- Soporte de overloading y conversiones implícitas de tipos

```
# let average a b =  
    (a +. b) /. 2.0;;  
  
val average : float -> float -> float
```

- Inferencia de tipos global
- No soporta overloading y conversiones implícitas

# Inferencia de tipos

```
calculate(c, Int n) {  
  if (c) return n*2;  
  else return n*0.5;  
}
```



## Variables de tipo

```
X calculate(Y c, Int n) {  
  if (c) return n*2;  
  else return n*0.5;  
}
```



```
X calculate(Y c, Int n) {  
  if (c) return n*2;  
  else return n*0.5;  
}
```

1.  $Y \leq \text{Bool}$
2.  $\text{Int} \leq X$
3.  $\text{Float} \leq X$

# Encadenamiento de invocaciones a métodos

## Ejemplo 3

```
bool<bool login(int<int guess, String password) {  
    return password.hash().eq(guess);  
}
```

# Encadenamiento de invocaciones a métodos

## Ejemplo 3

```
bool<bool login(String<String guess, String<StringHash password) {  
    return password.hash().eq(guess);  
}
```

```
StringHash = [hash: () -> int<-]
```

# Encadenamiento de invocaciones a métodos

## Ejemplo 3

```
bool<bool login(String<String guess, String<StringHash password) {  
    return password.hash().eq(guess);  
}
```

```
StringHash = [hash: () -> int<IntEq]
```

```
IntEq = [eq: int<int -> bool<bool]
```