

Diagrama de estados

Mapa de comportamientos que muestra transiciones entre diferentes instancias de un programa.

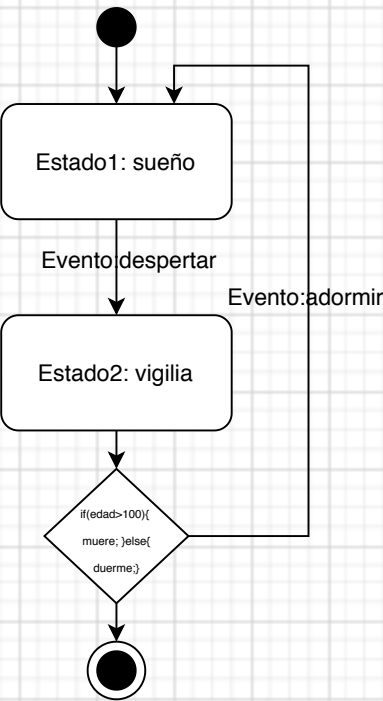
Estado

Naturaleza actual de un objeto: noción de pantalla/instancia.

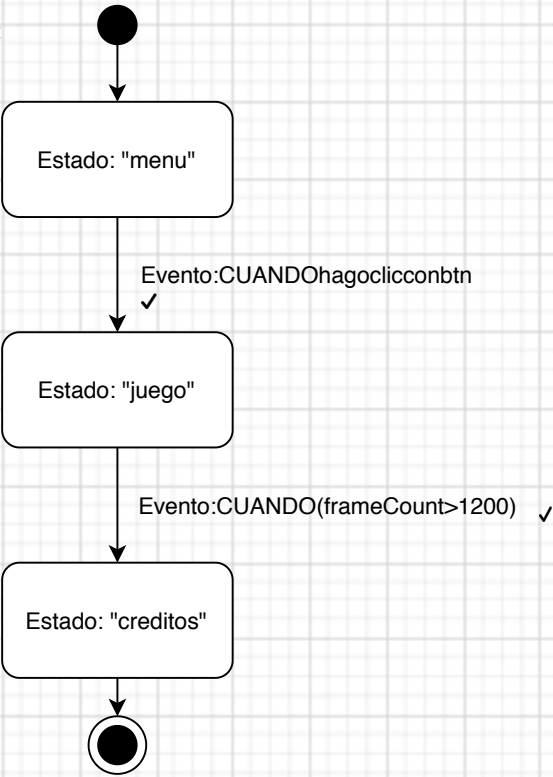
Evento

Momento que activa la transición: CUANDO se produce el cambio.

Explicación:
humano



Ejemplo1:
clase9



Ejemplo2:
clase10

