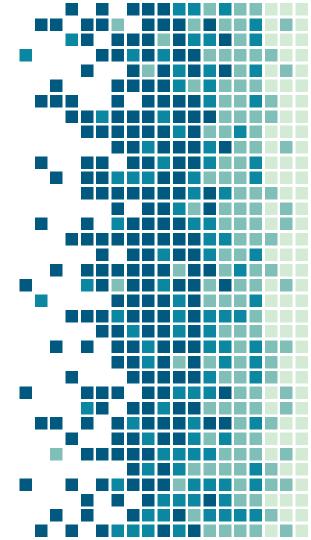
Ciclos Definidos e Indefinidos

UNIDAD 5 Parte I





ORGANIZACIÓN

En esta clase vamos a hablar de los siguientes puntos:

- ★ Introducción
- ★ Ciclos definidos
- ★ Sintaxis de ciclos definidos
- ★ Entendiendo range
- ★ Ciclos Indefinidos
- ★ Sintaxis de ciclos indefinidos
- ★ Notas adicionales



INTRODUCCIÓN

La <u>programación estructurada</u> es un paradigma que se basa en el uso de subrutinas (funciones) y tres estructuras básicas:

- La **secuencia** (bloques de código)
- La selección (condicionales, decisión o "ifs")
- La iteración (ciclos, bucles o loops).

Si bien podríamos resolver la mayoría de los problemas sin utilizar ciclos esto resultaría tedioso.

Por ejemplo: desarrollar un programa que sume 100 números.

INTRODUCCIÓN

El concepto principal que debemos entender al referirse a un ciclo es la posibilidad de repetir la ejecución sucesiva de un mismo bloque de código.

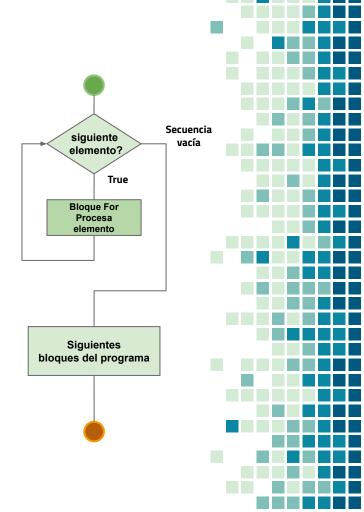
Dentro de los ciclos encontramos dos tipos:

- ★ Definidos: Aquí, se conoce previamente la cantidad de veces que se ejecutará el ciclo.
- ★ Indefinidos: Este tipo de ciclos posee una condición y el ciclo se sigue ejecutando mientras la condición se cumpla.

CICLOS DEFINIDOS

Los *ciclos definidos* tienen la característica principal que <u>se conoce</u> <u>previamente</u> la cantidad de iteraciones que serán ejecutadas.

Por ejemplo, si se necesitara ingresar las notas de 10 alumnos y calcular su promedio.



Python implementa **ciclos definidos** con la estructura *for,* la cual es de la forma:

donde, *variable_interna* es el nombre con el cual nombramos a cada elemento de la secuencia que llamamos *interable* y el bloque de código a ejecutar lo llamamos *cuerpo*, *bloque interno*, *etc*.

Iterable es una característica de los tipos de variable que permite ser usada como secuencia.



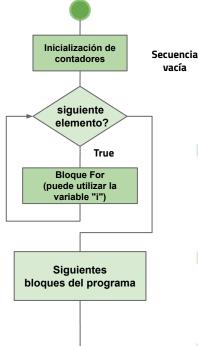
Resolución del ejemplo

Se requiere ingresar las notas de 10 alumnos y calcular su promedio.

```
suma = 0
cantidad = 10

for i in range(cantidad):
   nota = input("Ingrese la nota del alumno ")
   suma += int(nota)

promedio = suma/cantidad
print("EL promedio de calificaciones es", promedio)
```



Algunos ejemplos de iterables son *str* o *list*.

Ahora pensemos en imprimir los números del 1 al 100.

El programador debería escribir una lista de 100 elementos?

```
for letra in "Hola":
    print(letra)
> H
> 0
> 1
> a
```

```
for nro in [1, 2, 3]:
    print(nro)
> 1
> 2
> 3
```

En otros lenguajes como Pascal, Javascript, C, C++ entre muchos otros, la sintaxis es un poco distinta.

La variable de control se denomina normalmente con la letra '**i**', '**j**' o '**k**' y no debe ser alterada por ningún motivo.

```
/* C for loop */
for (i = 0; i < 5; i++) {
    some_function(i);
}</pre>
```

```
{ Pascal for loop }
for i := 1 to 5 do
  begin
     (*statement*);
end;
```

```
// Javascript for loop
for (var i = 0; i < 5; i++) {
    // ...
}</pre>
```

ENTENDIENDO RANGE

range nos devolverá una secuencia según los parámetros que usemos.

```
# range docstring:
range(stop) -> range object
range(start, stop[, step]) -> range object
```

Podemos ejecutar *range* con 1, 2 o 3 parámetros, estos son **start**, **stop** y **step** (paso).

Veamos cómo entender esto.

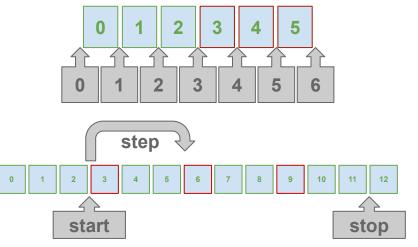
```
for nro in range(3):
    print(nro)
> 0
> 1
> 2
```

```
for nro in range(3, 6):
    print(nro)
> 3
> 4
> 5
```

```
for nro in range(3, 12, 3):
    print(nro)
> 3
> 6
> 9
```

ENTENDIENDO RANGE

range nos devolverá una secuencia según los parámetros que usemos.



```
for nro in range(3):
    print(nro)
> 0
> 1
> 2
```

```
for nro in range(3, 6):
    print(nro)
> 3
> 4
> 5
```

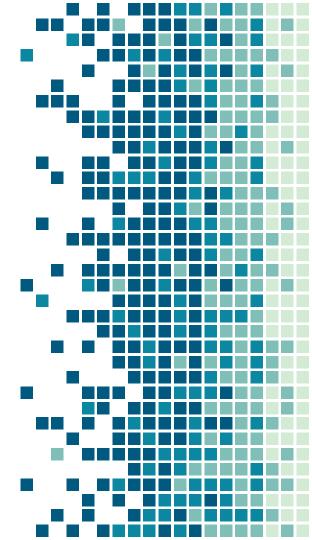
```
for nro in range(3, 12, 3):
    print(nro)
> 3
> 6
> 9
```



Ciclos Definidos e Indefinidos

UNIDAD 5 Parte II





ORGANIZACIÓN

En esta clase vamos a hablar de los siguientes puntos:

- ★ Introducción
- ★ Ciclos definidos
- ★ Sintaxis de ciclos definidos
- ★ Entendiendo range
- ★ Ciclos Indefinidos
- ★ Sintaxis de ciclos indefinidos
- ★ Notas adicionales



INTRODUCCIÓN

El concepto principal que debemos entender al referirse a un ciclo es la posibilidad de repetir la ejecución sucesiva de un mismo bloque de código.

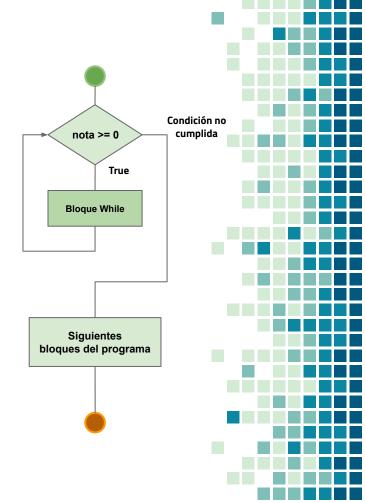
Dentro de los ciclos encontramos dos tipos:

- ★ Definidos: Aquí, se conoce previamente la cantidad de veces que se ejecutará el ciclo.
- ★ Indefinidos: Este tipo de ciclos posee una condición y el ciclo se sigue ejecutando mientras la condición se cumpla.

CICLOS INDEFINIDOS

En los *ciclos indefinidos*, a diferencia de los ciclos definidos, **no se conoce previamente la cantidad de iteraciones a realizar**.

Estos ciclos poseen una *condición* y el ciclo continúa iterando en el bloque especificado <u>mientras la condición</u> sea verdadera.



SINTAXIS EN PYTHON

En Python, los ciclos indefinidos se implementan con la instrucción *while,* la cual posee la siguiente sintaxis:

donde, *expresión* es la <u>condición</u> que se evaluará al comienzo de cada iteración y el *cuerpo* es el bloque de código a ejecutar **mientras la condición sea verdadera**.

La *expresión* es igual a las usadas en condicionales y pueden ser compuestas con operadores lógicos.



IMPLEMENTACIÓN EN PYTHON

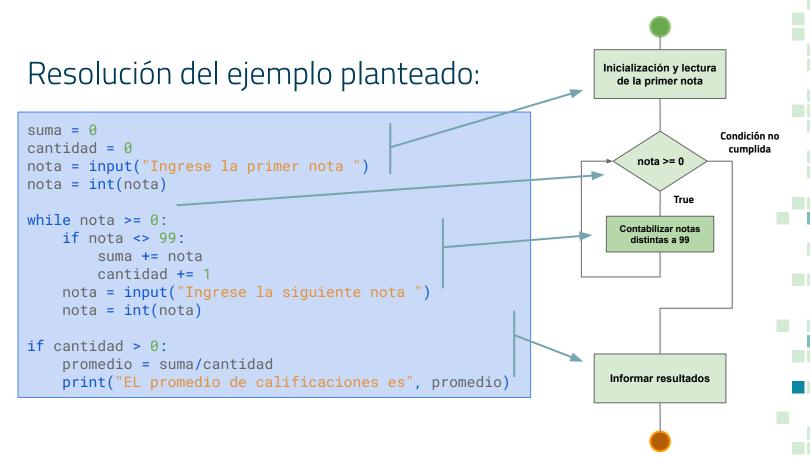
Ejemplo:

Se deben ingresar por teclado las notas de los alumnos en una determinada asignatura, o un 99 si el alumno estuvo ausente.

Preparar un algoritmo para calcular e imprimir la nota promedio, recordando que el alumno ausente no se promedia.

El algoritmo debe terminar cuando se ingrese un valor negativo.

IMPLEMENTACIÓN EN PYTHON



NOTAS ADICIONALES

Atención!!! Al utilizar ciclos indefinidos tener cuidado al definir la condición de corte o podemos generar un ciclo infinito y nuestro programa no podrá salir del mismo.

★ Los lenguajes de programación, como Python, poseen <u>keywords</u> para alterar el flujo de los ciclos, como *break*, <u>continue</u> o usar <u>return</u> dentro del cuerpo del ciclo.

Su uso <u>está totalmente desaconsejado</u> para un curso de introducción a la programación ya que fomenta malas prácticas de programación.

