



Trabajo Práctico I

Conceptos Teóricos Básicos

1. Defina con sus palabras cada uno de los siguientes conceptos:

- i. Programa.
- ii. Código fuente.
- iii. Algoritmo.
- iv. Instrucción.
- v. Dato.
- vi. Lenguaje de programación.
- vii. Paradigma de programación.

2. Conecte con una línea los conceptos de la columna izquierda con su correspondiente definición de la columna derecha.

Python.	Paradigma de programación.
Procedural.	Lenguaje de programación.
Pascal.	Conjunto de algoritmos que conforman un programa.
Orientado a Objetos.	Pieza de información relevante para el programa.
Código fuente.	Serie de pasos para resolver un problema específico.
Instrucción.	Paso concreto dentro de un algoritmo.
Algoritmo.	
Dato.	

3. Complete los espacios en blanco del siguiente párrafo con los conceptos correspondientes:

"Los lenguajes de programación, como _____ o _____, le permiten al programador crear software escribiendo el _____ del mismo. A su vez, los lenguajes de programación se basan en un _____ determinado, el cual define los lineamientos necesarios para construir software correctamente; en el caso del paradigma Procedural, se dice que el código fuente de cualquier programa es básicamente un conjunto de _____ trabajando en conjunto para resolver las necesidades del usuario".



11071: Introducción a la Programación

Departamento de Ciencias Básicas
Universidad Nacional de Luján

4. Utilizando lenguaje natural, confeccione un algoritmo que indique cómo enviar un correo electrónico mediante el sitio Gmail (www.gmail.com).
5. Si bien en el contexto de esta asignatura utilizaremos el paradigma *Procedural*, existen lenguajes que soportan varios paradigmas simultáneamente. Investigue y liste qué paradigmas soporta el lenguaje de programación Python.
6. Piense y luego explique por qué el *paradigma de programación* que se va a utilizar para resolver un problema determinado es importante para el planteo de una solución.
7. Liste y describa brevemente los pasos del proceso ingenieril para resolver un problema mediante la creación de un programa informático.
8. Utilizando el proceso ingenieril mencionado en el ejercicio anterior, construya una solución para implementar un programa que, dado un año ingresado por teclado por el usuario, calcule cuántos años tiene actualmente una persona nacida en ese año, y muestre el resultado en pantalla. NOTA: por el momento puede ignorar los pasos de *Implementación* y *Prueba*.