

VALIDACIÓN DE DATOS



Introducción a la Programación (11071)
Departamento de Ciencias Básicas
Universidad Nacional de Luján



MATERIAL RELACIONADO

TEORIA



Teórica 7 - Validación de datos.



Apunte

Cap.

6.3

-

Validaciones.

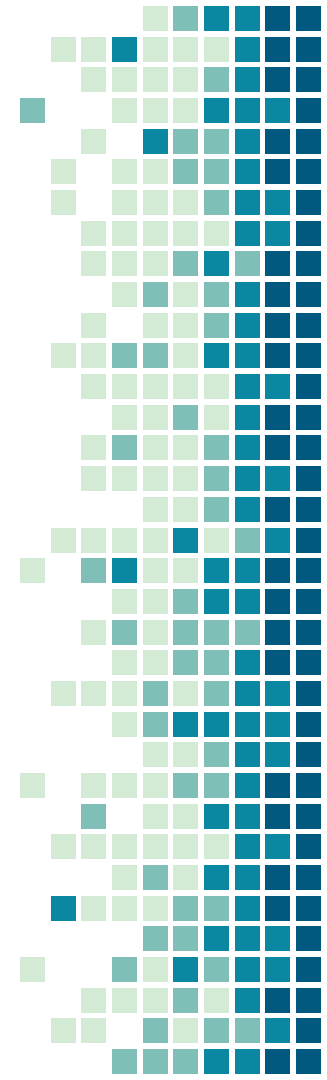
PRÁCTICA



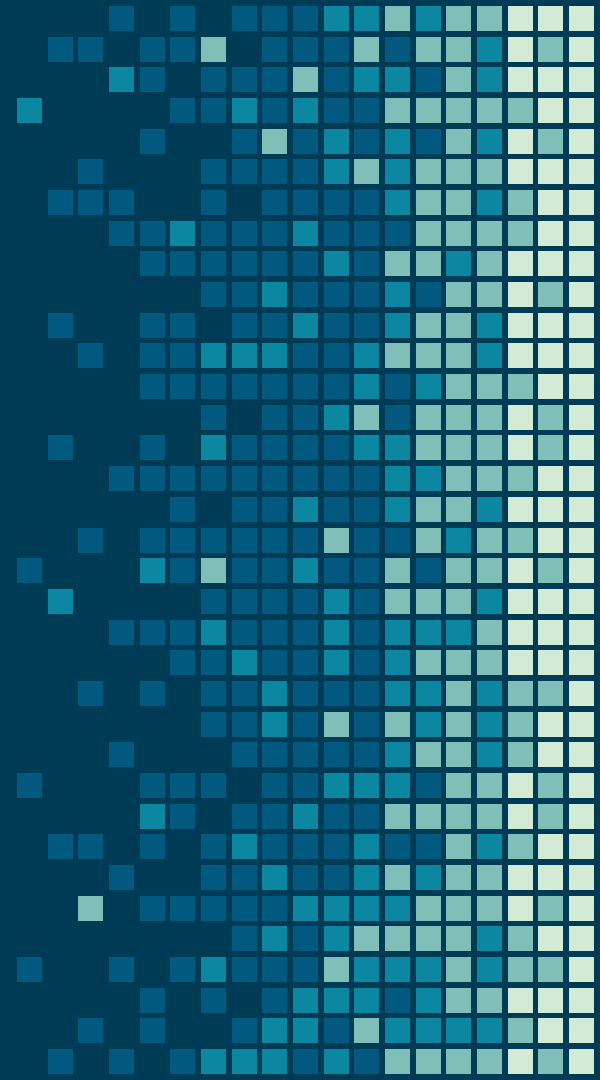
TP IX - Validación de entrada.

ENTREGABLES

No posee.



REPASO DE CONCEPTOS



VALIDACIÓN

¿QUÉ ES?

Verificar que los datos utilizados en un programa cumplan con los requisitos del dominio, y no produzcan errores o inconsistencias.

¿POR QUÉ ES IMPORTANTE?

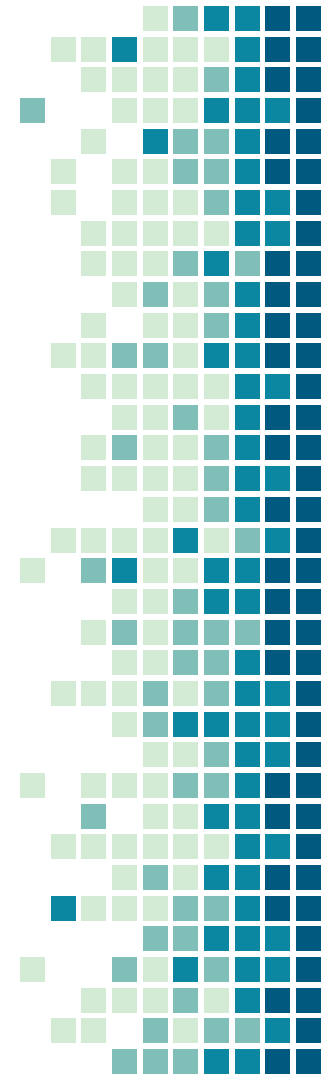
Para que nuestros programas sean correctos, robustos, seguros, y mantengan la integridad de los datos.

¿QUÉ VALIDAR?

Datos variables, parámetros de funciones, cualquier dato susceptible a errores u inconsistencias, datos obtenidos de la entrada.

¿CÓMO VALIDAR?

Mediante técnicas de programación (código in-line o funciones específicas de validación).



CONSIDERACIONES

NO CONFIAR EN EL USUARIO

Contemplar cualquier posible error humano, por más trivial que parezca.

REITERACIÓN DE ERRORES

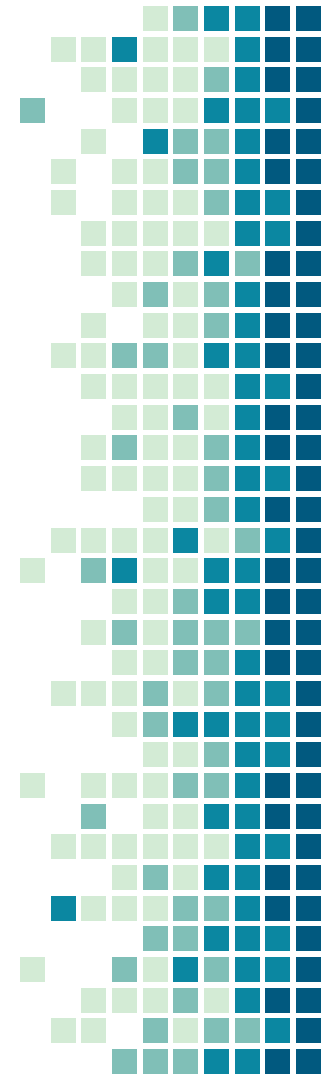
Contemplar el ingreso reiterado de un valor inválido.

INFORMAR AL USUARIO

Del formato esperado, y de los valores/rango aceptados.

EN GENERAL: “PROGRAMACIÓN DEFENSIVA”

Codificar sin asumir nada con respecto a las acciones del usuario, o al estado de las variables. “Defenderse” con validaciones.



TIPOS DE VALIDACIÓN

CHEQUEO DE TIPOS

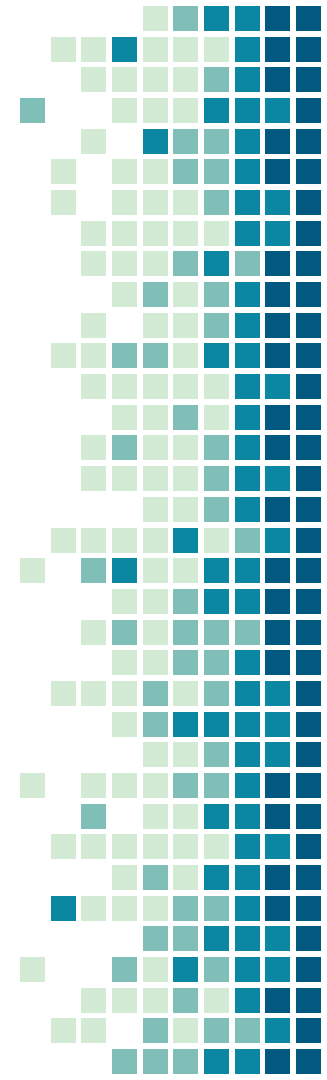
Verificar que el dato a procesar es del tipo esperado. Usar funciones built-in como *isdigit()*, *isalpha()*, *isalnum()*, etcétera.

CHEQUEO DE RANGO/RESTRICCIÓN

Verificar que el dato representa un valor dentro del rango aceptado, o coincide con la restricciones impuestas por el dominio.

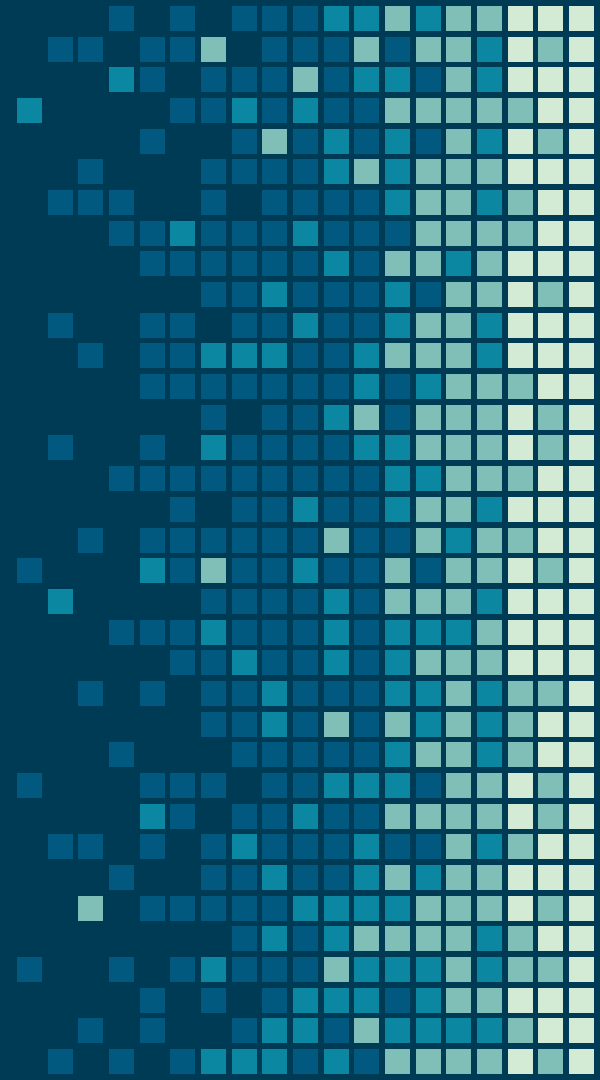
OTROS

Referencia cruzada, consistencia, ejemplos, etcétera. **No los utilizaremos en esta asignatura.**



EJERCICIO GUIADO

Para resolución de TP IX.



EJERCICIO MODELO (TP IX)

OBJETIVO DEL EJERCICIO

Comprender y ejercitar las técnicas de validación básicas en Python.

ENUNCIADO

Codifique un programa que le solicite al usuario ingresar su nombre de pila y edad. En ambos casos se debe verificar que la entrada es válida, y en caso de no serlo, se le debe permitir reingresar el dato en cuestión, o abortar el programa (a elección del usuario).

El nombre de pila debe ser un valor alfanumérico que contenga sólo letras (no se admiten números).

La edad debe ser un valor numérico mayor a 18 y menor a 99.

Cuando se obtengan los dos valores correctamente, el programa debe simplemente saludar al usuario mostrando su nombre y edad.

