

2	
<b>TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN- Sistemas Operativos</b>	
<b>UNIDAD N ° 1 - TEORÍA DE CONJUNTOS</b>	
<b>CLASES</b>	<b>TEMAS</b>
1	Presentación de la materia. Introducción a los sistemas operativos. Conceptos básicos
<b>UNIDAD N ° 2 - PROCESOS</b>	
<b>CLASES</b>	<b>TEMAS</b>
2	Procesos. Modelos de estado. Control de procesos. Modos de ejecución.
<b>UNIDAD N ° 3 - PROCESOS E HILOS</b>	
<b>CLASES</b>	<b>TEMAS</b>
3	Punto de Control.
<b>UNIDAD N ° 4 - CONCURRENCIA, EXCLUSIÓN MUTUA Y SINCRONIZACIÓN.</b>	
<b>CLASES</b>	<b>TEMAS</b>
4	Concurrencia, exclusión mutua y sincronización.
5	Concurrencia, exclusión mutua y sincronización (cont)
6	Fundamentos de interbloqueo
7	Fundamentos de interbloqueo (Cont)
<b>UNIDAD N ° 5 - PLANIFICACIÓN</b>	
<b>CLASES</b>	<b>TEMAS</b>
8	Planificación del procesador. Algoritmos de planificación.
9	1er Parcial
<b>UNIDAD N ° 6 - GESTIÓN DE LA MEMORIA</b>	
<b>CLASES</b>	<b>TEMAS</b>
10	Requisitos. Particionamiento. Técnicas avanzadas de gestión de memoria.
<b>UNIDAD N ° 8- MEMORIA VIRTUAL</b>	
<b>CLASES</b>	<b>TEMAS</b>
11	Proximidad y memoria virtual. Paginación. Políticas del sistema operativo.
<b>UNIDAD N ° 9- GESTIÓN DE ENTRADA - SALIDA</b>	
<b>CLASES</b>	<b>TEMAS</b>
12	Uso de buffers. Disco. RAID.
13	REPASO
14	2do Parcial
15	Devolución de Parcial
16	Recuperatorio