Pasaje de un bólido a través de la atmósfera

Matías López¹

¹Universidad de la República; Montevideo, Uruguay

Agosto 2019

Abstract

El objetivo de este trabajo es determinar la trayectoria de un bólido que ingresó a la atmósfera el 4 de abril del año 2005 en la zona sur del Uruguay a partir de información brindada por testigos del lugar.

1 Testimonios

Estas fueron algunos de los testimonios de los testigos que observaron el cuerpo celeste:

- "Eso no es chatarra ni un meteorito ¡eso es un misil!", piloto de un MD11 de Lufthansa
- "Una gran luminosidad en el cielo que apareció sobre mi izquierda, iba con trayectoria rumbo al Este. Una gran luminosidad que se transformó en una bola de fuego incandescente que podría ser considerada un cuerpo celeste o un cohete"; teniente coronel Walter Alvarado
- "Me aferro a la idea de que se trató del cohete de un misil o la tobera de un avión de alta performance. Las hipótesis podrían ser muchas y es resorte de la Fuerza Aérea realizar las investigaciones"; Alvarado
- "Podría tratarse de una prueba de balística desde una fragata en el Río de la Plata". (ANSA)

Por otra parte, vecinos de Juan Lacaze (Puerto Sauce) y Nueva Helvecia, en el departamento (provincia) de Colonia, relataron que el lunes pasado avistaron la luminosidad y escucharon una fuerte explosión.

 "Cerca de las cuatro de la mañana, estábamos durmiendo, sentimos como una gran explosión que hizo vibrar los vidrios y el techo. Nos asustamos. Mi esposo salió de la casa y no vimos nada raro. Al otro día nos enteramos que otras personas en el departamento también lo habían escuchado".

2 Zona de avistamientos



Figure 1: Zona de Avistamientos

3 Primeras conclusiones

La descripción de la apariencia física concuerda con la descripción de un bólido muy brillante (color, cola, duración, velocidad).

Un bólido tiene una trayectoria rectilínea en el espacio, describiendo una trayectoria aparente según un círculo máximo. El mismo alcanza el máximo brillo a mitad de la trayectoria y los estruendos serían el producto del boom sónico.

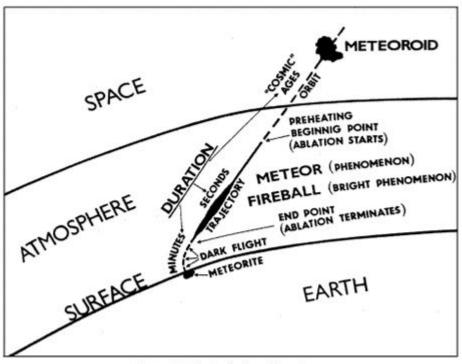


Figure 2. Basic terminology for meteors.

4 Métodos y procedimientos

La base del trabajo fue realizar el cómputo de la trayectoria del bólido a partir de las observaciones brindadas por los testigos. Para ello utilizamos el método de mínimos cuadrados.

Cada uno de los 26 testigos entrevistados proporcionó datos aproximados respecto a la trayectoria del cuerpo en el cielo como son el acimut y la altura en tres diferentes puntos: al inicio, en el punto intermedio, y al final, con el acimut medido desde el Norte en el sentido NESO.

Aquellos datos que no fueron proporcionados por el observador figuran como cero. En cuanto a la altura del lugar, se puede asumir cero ya que los testigos se encontraban sobre el nivel del mar.

| Nº observadores | te | ngitui stigo (tos Se | 0.000000000 | (Di | ud del as Mir egund | | Altura del lugar | Acimut inicial | Altura inicial | Acimut medio | Altura medio | Acimut final | Altura final |
|--------------------|-----|-----------------------------|-------------|-----|---------------------------|------|------------------------|-------------------|-------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 1 | -56 | 42 | 29.4 | -34 | 20 | 32.3 | 0 | 283 | 15 | 0 | 0 | 256 | 20 |
| 2 | -56 | 42 | 21.6 | -34 | 25 | 16.6 | 0 | 316 | 10 | 0 | 0 | 216 | 12 |
| 3 | -56 | 37 | 27.6 | -34 | 10 | 31.3 | 0 | 349 | 4 | 253 | 29 | 216 | 4 |
| 4 | -57 | 3 | 27.4 | -34 | 21 | 46.8 | 0 | 255 | 89 | 0 | 0 | 165 | 3 |
| 5 | -57 | 0 | 38.1 | -34 | 20 | 0.0 | 0 | 291 | 19 | 0 | 0 | 199 | 19 |
| 6 | -57 | 12 | 42.8 | -34 | 17 | 50.7 | 0 | 276 | 15 | 200 | 21 | 169 | 5 |
| 7 | -57 | 12 | 46.7 | -34 | 17 | 58.5 | 0 | 278 | 22 | 226 | 27 | 150 | 19 |
| 8 | -57 | 24 | 40.9 | -34 | 25 | 4.7 | 0 | 282 | 62 | 0 | 0 | 52 | 65 |
| 9 | -57 | 15 | 45.9 | -34 | 20 | 13.2 | 0 | 218 | 41 | 0 | 0 | 172 | 41 |
| 10 | -56 | 47 | 10.6 | -34 | 38 | 38.2 | 0 | 306 | 3 | 0 | 0 | 285 | 43 |
| 11 | -56 | 51 | 53.2 | -34 | 31 | 5.1 | 0 | 25 | 2 | 313 | 60 | 203 | 4 |
| 12 | -57 | 2 | 49.6 | -34 | 27 | 20.4 | 0 | 310 | 34 | 0 | 0 | 213 | 19 |
| 13 | -57 | 1 | 0.4 | -34 | 27 | 44.9 | 0 | 297 | 13 | 234 | 29 | 157 | 12 |
| 14 | -57 | 36 | 10.8 | -34 | 16 | 21.6 | 0 | 138 | 52 | 0 | 0 | 121 | 5 |
| 15 | -57 | 31 | 5.8 | -34 | 12 | 14.2 | 0 | 262 | 10 | 0 | 0 | 218 | 12 |
| 16 | -57 | 50 | 45.5 | -34 | 26 | 45.0 | 0 | 42 | 50 | .0 | 0 | 81 | 16 |
| 17 | -57 | 50 | 22.2 | -34 | 27 | 33.3 | 0 | 332 | 30 | 51 | 31 | 113 | 25 |
| 18 | -58 | 24 | 27.5 | -33 | 52 | 15.1 | 0 | 97 | 30 | 125 | 26 | 139 | 15 |
| 19 | -58 | 0 | 48.1 | -34 | 7 | 32.5 | 0 | 316 | 11 | 23 | 56 | 106 | 2 |
| 20 | -58 | 17 | 12.0 | -34 | 0 | 34.0 | 0 | 318 | 21 | 32 | 24 | 109 | 9 |
| 21 | -58 | 24 | 36.0 | -33 | 56 | 6.0 | 0 | 97 | 53 | 0 | 0 | 127 | 13 |
| 22 | -57 | 22 | 48.0 | -33 | 52 | 50.0 | 0 | 55 | 12 | 127 | 67 | 194 | 5 |
| 23 | -57 | 20 | 59.0 | -33 | 52 | 36.0 | 0 | 286 | 69 | 0 | 0 | 182 | 5 |
| 24 | -57 | 27 | 34.0 | -33 | 45 | 33.0 | 0 | 240 | 23 | 215 | 23 | 158 | 17 |
| 25 | -57 | 30 | 7.0 | -33 | 49 | 36.0 | 0 | 290 | 29 | 230 | 25 | 179 | 19 |
| 26 | -57 | 36 | 50.0 | -33 | 59 | 17.0 | 0 | 269 | 44 | 213 | 51 | 148 | 21 |

Figure 2: Datos utilizados

A partir de estos datos se debe calcular en un referencial 'X Y Z' -en coordenadas cartesianas-, la posición de cada observador y un versor director para cada una de las tres posiciones medidas del meteoro en el cielo. Para las posiciones se utilizó el sistema de coordenadas universal transversal de Mercator (UTM).

Con los versores de las direcciones, se calcula el versor perpendicular al plano que los contiene, donde cada par de direcciones define un plano. De esta manera, si hay tres mediciones, deberemos promediar la dirección del versor perpendicular.

Si el número de testigos es "n", tendremos los datos necesarios para definir un plano en el espacio:

 P_i , con i = 1,..., n los vectores posición

 N_i con i = 1,..., n los versores normales a cada plano.

Ahora, con esta información debemos buscar la solución de mínimos cuadrados de la intersección de todos estos planos.

5 Mínimos cuadrados

Una trayectoria rectilínea en el espacio la definimos por un versor \hat{x} y un punto Y definido por el vector \vec{y} . La trayectoria rectilínea debe cumplir las siguientes condiciones:

 \bullet La normal N_i cada uno de los planos de la visual debe ser perpendicular a la trayectoria.

$$N_i \cdot \hat{x} = 0$$

• La normal N_i cada uno de los planos de la visual debe ser perpendicular a una recta que une al observador P_i con un punto Y de la trayectoria.

$$N_i.P_i.Y = 0$$

• Si C es el centro de coordenadas:

$$P_i.Y = Y.C - P_i.C = \vec{y} - \vec{p_i}$$

Donde $\vec{p_i}$ es el vector posición del observador.

• Por lo tanto:

$$N_i \cdot \vec{y} = N_i \cdot \vec{p_i} = b_i$$

Ahora, si $N = [N_1, N_2, ..., N_n]$ y $b = [b_1, b_2, ..., b_n]$, tendremos dos sistemas de ecuaciones: $N.\hat{x} = 0$ (sistema homogéneo) y $N.\vec{y} = b$ (sistema heterogéneo).

Para resolver este sistema de ecuaciones sobredeterminado recurrimos al método SVD: "Single Value Descomposition".

$$N = U * S * V^t$$

Donde U, S y V son matrices –S diagonal–.

La solución de \hat{x} es el vector propio (columna de la matriz V) que corresponde al mínimo valor propio de la matriz S.

La solución está dada por:

$$y = N^t * b$$

Donde:

$$N^t = V * S^{-1} * U^t$$

A partir de este método matricial encontramos el mínimo valor propio y asociándole su vector propio correspondiente encontramos el versor de la recta de intersección de los planos.

6 Resultados

A continuación se adjuntan una serie de tablas que incluyen la información necesaria para realizar el gráfico de la trayectoria.

Por ejemplo, en la tabla (1) se observan las posiciones de los observadores en unidades de UTM.

En la tabla (2) se incluye la solución a la ecuación heterogénea obtenida a partir del producto de matrices en el método SVD.

| Posiciones (UTM) (1.0e+06) | | | | |
|----------------------------|--------|---|--|--|
| X | Y | Z | | |
| 0.5268 | 61.999 | 0 | | |
| 0.5270 | 61.911 | 0 | | |
| 0.5346 | 62.183 | 0 | | |
| 0.4947 | 61.976 | 0 | | |
| 0.4990 | 62.009 | 0 | | |
| 0.4805 | 62.048 | 0 | | |
| 0.4804 | 620.46 | 0 | | |
| 0.4622 | 61.914 | 0 | | |
| 0.4758 | 62.004 | 0 | | |
| 0.5196 | 61.664 | 0 | | |
| 0.5124 | 61.804 | 0 | | |
| 0.4957 | 61.873 | 0 | | |
| 0.4985 | 61.866 | 0 | | |
| 0.4445 | 62.074 | 0 | | |
| 0.4523 | 62.151 | 0 | | |
| 0.4223 | 61.881 | 0 | | |
| 0.4229 | 61.866 | 0 | | |
| 0.3698 | 62.513 | 0 | | |
| 0.4066 | 62.234 | 0 | | |
| 0.3812 | 62.361 | 0 | | |
| 0.3697 | 62.442 | 0 | | |
| 0.4649 | 62.510 | 0 | | |
| 0.4677 | 62.515 | 0 | | |
| 0.4575 | 62.656 | 0 | | |
| 0.4536 | 62.569 | 0 | | |
| 0.4433 | 62.390 | 0 | | |

Table 1: Posiciones -UTM-

| Solución Mínimos Cuadrados |
|----------------------------|
| y_v |
| 0.4488 |
| 62.059 |
| 0.0114 |

Table 2: Solución Mínimos Cuadrados

Además, mediante el método SVD obtuvimos los datos para construir la recta de intersección de planos. Dichos resultados se adjuntan en las tablas (3), (4), (5). Donde la columna 3 de la matriz V se corresponde con el vector propio asociado al mínimo valor propio de la matriz S.

| Matriz S -Método SVD- | | | | | |
|-----------------------|--------|-------|--|--|--|
| 3.888 | 0 | 0 | | | |
| 0 | 2.7095 | 0 | | | |
| 0 | 0 | 1.882 | | | |

Table 3: Matriz S

| Matriz V -Método SVD- | | | | |
|-----------------------|---------|---------|--|--|
| 0.1970 | -0.7672 | -0.6104 | | |
| 0.3866 | -0.5114 | 0.7675 | | |
| 0.9010 | 0.3872 | -0.1959 | | |

Table 4: Matriz V

| Recta de Intersección | | | | |
|-----------------------|--------|---------|--|--|
| 0.5098 | 61.292 | 0.0310 | | |
| 0.4488 | 62.059 | 0.0114 | | |
| 0.3877 | 62.827 | -0.0082 | | |

Table 5: Recta de Intersección

Por último, en las tablas (6) y (7) se adjuntan los valores de las visuales construidas para cada uno de los 26 observadores. Las mismas están asociadas a las trayectorias observadas por cada uno de ellos.

A partir de estas visuales es que podemos observar que tan eficiente es el ajuste, es decir si la recta de intersección se ajusta a la intersección de los planos de manera eficiente o no.

| Visual 1 | | | | | |
|----------|---------|--------|--|--|--|
| X | Y | Z | | | |
| 0.2173 | -0.9412 | 0.2588 | | | |
| 0.7084 | -0.6841 | 0.1736 | | | |
| 0.9792 | -0.1903 | 0.0698 | | | |
| -0.0045 | -0.0169 | 0.9998 | | | |
| 0.3388 | -0.8827 | 0.3256 | | | |
| 0.1010 | -0.9606 | 0.2588 | | | |
| 0.1290 | -0.9182 | 0.3746 | | | |
| 0.0976 | -0.4592 | 0.8829 | | | |
| -0.5947 | -0.4646 | 0.6561 | | | |
| 0.5870 | -0.8079 | 0.0523 | | | |
| 0.9058 | 0.4224 | 0.0349 | | | |
| 0.5329 | -0.6351 | 0.5592 | | | |
| 0.4424 | -0.8682 | 0.2250 | | | |
| -0.4575 | 0.4120 | 0.7880 | | | |
| -0.1371 | -0.9752 | 0.1736 | | | |
| 0.4777 | 0.4301 | 0.7660 | | | |
| 0.7647 | -0.406 | 0.5000 | | | |
| -0.1055 | 0.8596 | 0.5000 | | | |
| 0.7061 | -0.6819 | 0.1908 | | | |
| 0.6938 | -0.6247 | 0.3584 | | | |
| -0.0733 | 0.5973 | 0.7986 | | | |
| 0.5610 | 0.8013 | 0.2079 | | | |
| 0.0988 | -0.3445 | 0.9336 | | | |
| -0.4603 | -0.7972 | 0.3907 | | | |
| 0.2991 | -0.8219 | 0.4848 | | | |
| -0.0126 | -0.7192 | 0.6947 | | | |

| Visual 3 | | | | | |
|----------|---------|--------|--|--|--|
| X | Y | Z | | | |
| -0.2273 | -0.9118 | 0.3420 | | | |
| -0.7913 | -0.5749 | 0.2079 | | | |
| -0.8070 | -0.5864 | 0.0698 | | | |
| -0.9646 | 0.2585 | 0.0523 | | | |
| -0.8940 | -0.3078 | 0.3256 | | | |
| -0.9779 | 0.1901 | 0.0872 | | | |
| -0.8188 | 0.4728 | 0.3256 | | | |
| 0.2602 | 0.3330 | 0.9063 | | | |
| -0.7474 | 0.1050 | 0.6561 | | | |
| 0.1893 | -0.7064 | 0.6820 | | | |
| -0.9183 | -0.3898 | 0.0698 | | | |
| -0.7930 | -0.5150 | 0.3256 | | | |
| 0.9004 | 0.3822 | 0.2079 | | | |
| -0.5131 | 0.8539 | 0.0872 | | | |
| -0.7708 | -0.6022 | 0.2079 | | | |
| 0.1504 | 0.9494 | 0.2756 | | | |
| -0.3541 | 0.8343 | 0.4226 | | | |
| -0.7290 | 0.6337 | 0.2588 | | | |
| -0.2755 | 0.9607 | 0.0349 | | | |
| -0.3216 | 0.9339 | 0.1564 | | | |
| -0.5864 | 0.7782 | 0.2250 | | | |
| -0.9666 | -0.2410 | 0.0872 | | | |
| -0.9956 | -0.0382 | 0.0872 | | | |
| -0.8867 | 0.3582 | 0.2924 | | | |
| -0.9454 | 0.0165 | 0.3256 | | | |
| -0.7917 | 0.4947 | 0.3584 | | | |

Table 6: Visual 1

Table 7: Visual 3

El resultado más importante de este trabajo se obtiene a partir de los gráficos finales pues es donde vemos como queda determinada la trayectoria que de hecho es lo que nos interesa.

En la figura (3) se graficaron los puntos de observación de cada testigo y la recta de mejor ajuste, sin incluir las visuales de modo que podemos observar más claramente cómo se relaciona la trayectoria con la ubicación de los observadores.

Asimismo la figura (4) muestra un gráfico más completo ahora con las visuales correspondientes a cada observador y la recta asociada a la trayectoria del cuerpo desde una perspectiva lateral.

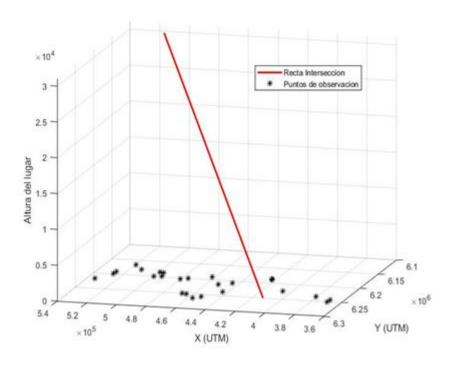


Figure 3: Gráfico de la trayectoria y la ubicación de los testigos.

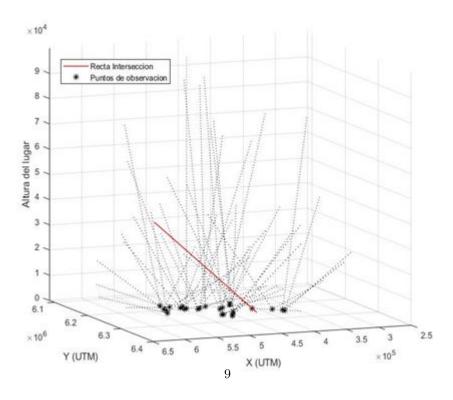


Figure 4: Gráfico de la trayectoria lateral y las visuales de cada uno de los observadores.

Por último, con la figura (5) adjuntamos un gráfico completo con una perspectiva frontal con el objetivo de mostrar que tan efectivo fue el ajuste realizado mediante el método de mínimos cuadrados. Observamos que la recta de intersección se corresponde bastante bien a la intersección de los planos.

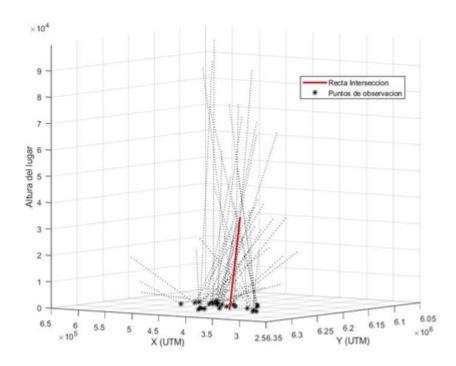


Figure 5: Gráfico de la trayectoria frontal y las visuales de cada uno de los observadores.

References

- [1] Gonzalo Tancredi. Informe sobre bólido luminoso observado el 4 de abril de 2005 en el sur del Uruguay.
- [2] MATLAB. https://la.mathworks.com/