PROGRAMACIÓN II

Trabajo Práctico 4: Programación Orientada a Objetos II

Alumno: Matias Luna

GitHub: https://github.com/matiaslunaa?tab=repositories

1. Implementar la clase Empleado aplicando todos los puntos anteriores.

```
Start Page 🗴 🏟 TP4.java 🗴 🧭 Empleado.java 🗴
Source History 📭 🖫 - 💹 - 🌂 🐥 🐥 👫 🕌 🔩 🎒 🌘 🔳 🍱 📑
     public class Empleado {
         private int id;
private String nombre;
Q,
         private String puesto;
         public Empleado(int id, String nombre, String puesto, double salario) {
         public Empleado(String nombre, String puesto) {
         public void actualizarSalario(int cantidad) {
         public int getId() {
         public void setNombre(String nombre) {
         public String getNombre() {
         public void setPuesto(String puesto) {
         public String getPuesto() {
0
         public static int mostrarTotalEmpleados() {
```

- 2. Crear una clase de prueba con método main que:
- O Instancie varios objetos usando ambos constructores.
- O Aplique los métodos actualizarSalario() sobre distintos empleados.
- O Imprima la información de cada empleado con toString().
- O Muestre el total de empleados creados con mostrarTotalEmpleados().