# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO

# Actividades a desarrollar en el siguiente Trabajo Practico 2 - Primera Iteración:

- 1. Enunciado del problema
- 2. Propuesta de solución (tecnológica)
- 3. Diseño de arquitectura
- 4. Vista interna del proceso de negocio.
- 5. Requerimientos de Software.

### Primera iteración (priorizar requerimientos)

- 6. Diagrama de casos de uso.
- 7. Diagrama de clases.
- 8. Prototipo de interfaz de usuarios.

### Segunda iteración

- 9. Diagrama de casos de uso.
- 10. Diagrama de clases.
- 11. Prototipo de interfaz de usuarios.

### 1. Enunciado del problema

"Capacitate" es una empresa dedicada a brindar capacitaciones a empresas en diferentes temáticas (soldadura, tapicería, ergonomía, primeros auxilios, manipulación manual de carga, stress laboral, riesgo eléctrico, trabajo en altura, elementos de protección personal, prevención de enfermedades, etc,) requiere ofrecer una solución que permita cumplir con lo siguiente:

Las empresas interesadas deberían poder consultar la oferta de capacitaciones, estas se organizan por categoría, por ejemplo, en la categoría de "oficios" podrían estar las capacitaciones de "soldadura" y "tapicería". Se debe contar con la posibilidad de definir nuevas categorías y crear nuevas capacitaciones (esta actividad solo puede ser realizada por algún usuario de "Capacitate").

Una capacitación se debe componer de un título, una descripción, archivos y material multimedia asociado (videos, audios, imágenes, etc.) y un cuestionario que debe ser completado para aprobar la capacitación.

Las empresas que contraten el servicio deberían poder consultar la oferta de capacitaciones ofrecidas y además deberían poder gestionar la información de sus empleados que tomarán capacitaciones y que capacitaciones podrían tomar.

Cada empleado deberá poder ingresar con usuario y contraseña y realizar la o las capacitaciones que le fueran asignadas. Una vez que el empleado realiza la capacitación deberá poder completar un cuestionario que le permita aprobar la misma.

La empresa debería poder consultar el progreso de sus empleados para detectar si algún empleado no ingresa para realizar la capacitación o no completa el cuestionario. En ese caso debería poder enviar desde la misma solución un recordatorio y los enlaces de acceso a la capacitación. Cada empleado tiene una fecha límite para realizar la capacitación.

## 2. Propuesta de solución (tecnológica)

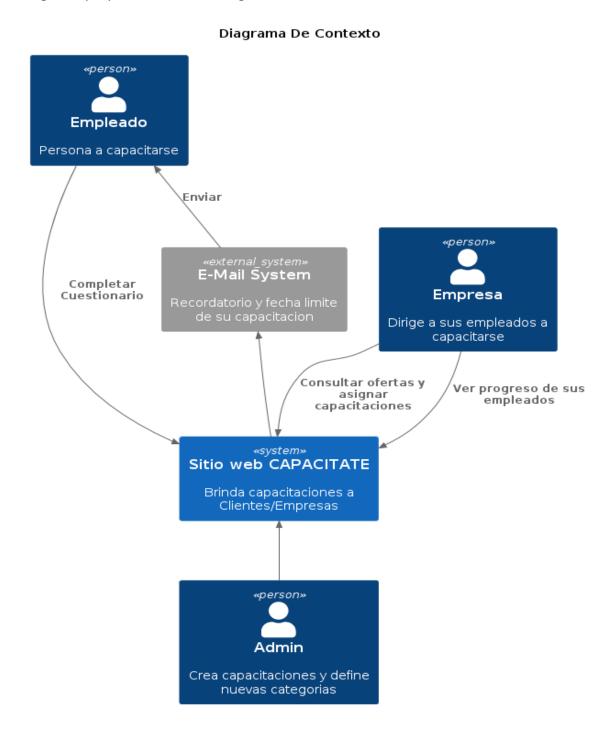
Se propone el desarrollo de una página web que incluirá lenguajes como php para el backend, html y css para la estructura y estilo del frontend en la interfaz de usuario y javascript, para la interactividad y funcionalidad de la página. Para el almacenamiento de datos, se utilizará una base de datos sql o mysql.

Esta propuesta tecnológica simplificada permitirá a "Capacitate" gestionar eficientemente su oferta de capacitaciones, mientras que las empresas/clientes podrán acceder fácilmente a la información y los empleados podrán completar las capacitaciones y evaluaciones de manera efectiva.

### 3. Diseño de arquitectura

El diseño de la arquitectura se utilizó el modelo C4 con el diagrama de contexto del sistema.

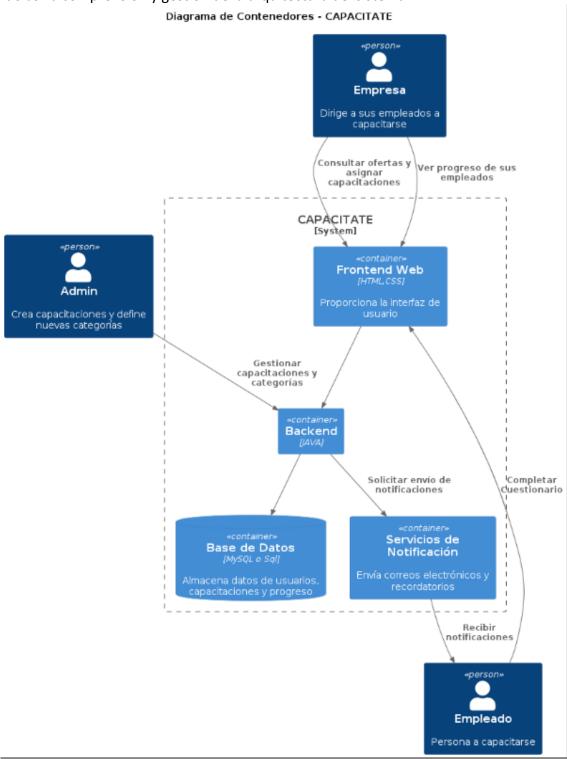
Un diagrama de contexto C4 es el nivel más alto de abstracción dentro del modelo C4, que es una metodología para visualizar la arquitectura de software. Este diagrama proporciona una visión general de "CAPACITATE".



Matías Ignacio Martínez

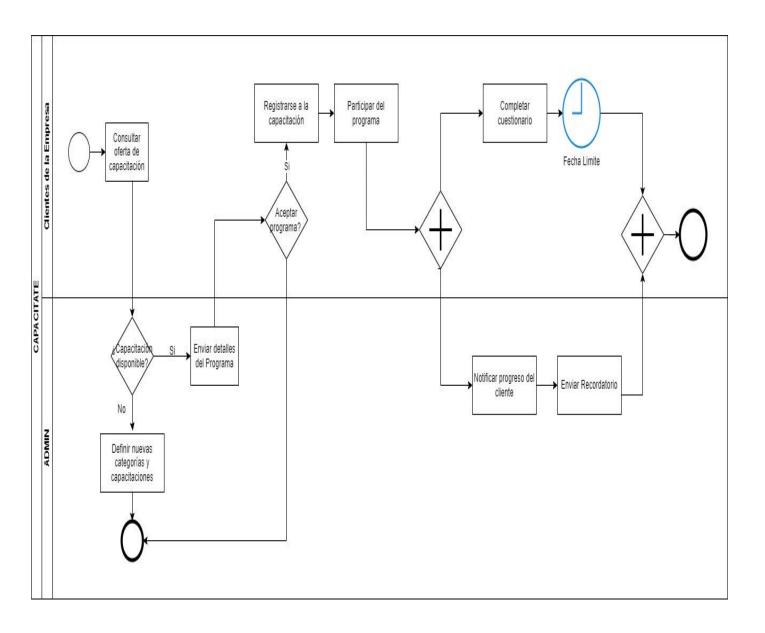
# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO Diseño de Sistemas de Información - 2024

El diagrama de contenedor proporciona una vista clara y estructurada de los principales contenedores del sistema "CAPACITATE" y cómo interactúan entre sí, facilitando así la comprensión y gestión de la arquitectura del sistema.



# 4. Vista interna del proceso de negocio

La vista interna del proceso de negocio se desarrolló en BPMN con Draw.io para proporcionar un nivel de detalle mas profundo sobre como se ejecutan las actividades dentro de un proceso de negocio especifico.



# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO Diseño de Sistemas de Información - 2024

### 5. Requeriminetos de Software

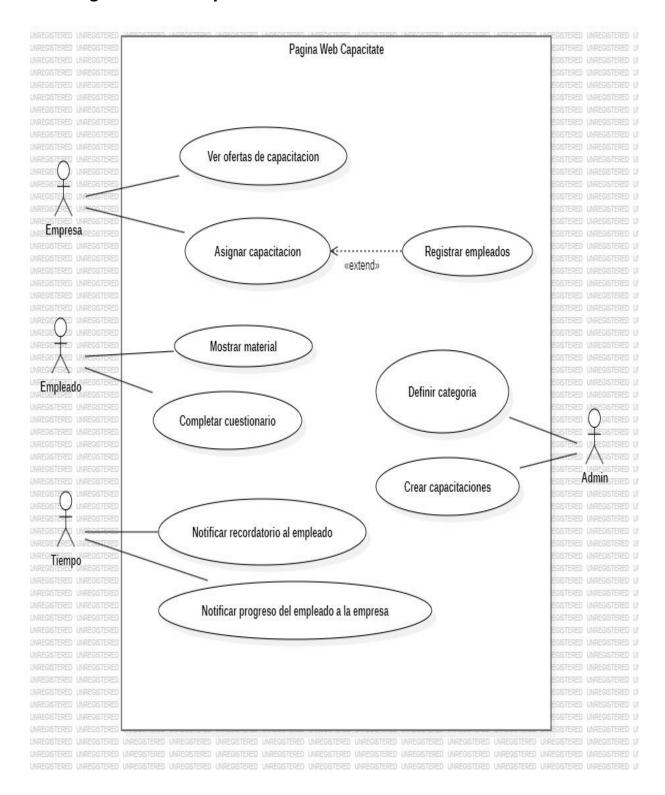
### **Funcional:**

- -El sistema debe permitir que los empleados inicien sesión para acceder a sus capacitaciones asignadas.
- -El sistema debe permitir que los admins inicien sesión para crear capacitaciones y definir categorías.
- -El sistema debe permitir que los empleados visualicen el contenido de las capacitaciones (videos, audios, imágenes, etc).
- -El sistema debe registrar el progreso del empleado y la fecha límite para completar cada capacitación.
- -El sistema debe permitir que los empleados completen el cuestionario asociado a cada capacitación para aprobarla.
- -El sistema debe enviar recordatorios a los empleados que no hayan completado las capacitaciones a tiempo.

### No funcional:

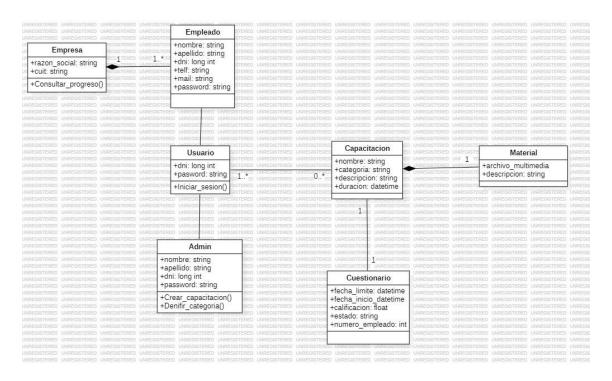
- -El sistema debe proporcionar ayuda en línea y documentación accesible para los usuarios.
- -El sistema debe ser compatible con dispositivos móviles y tablets.

### 6-7. Diagrama de Clase y Casos de uso.



### UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO

Diseño de Sistemas de Información - 2024



# 8. Prototipo de interfaz de usuarios.



### UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO

Diseño de Sistemas de Información - 2024

