

## Resumen sintético

En la búsqueda de formas más eficientes de hacer software, en los últimos años se avanzó en los conceptos de desarrollo dirigido por pruebas, propuestos en la programación extrema. Para entregar valor al cliente, desde el primer momento, al hacer la cosa correcta para el usuario e ir haciéndola correctamente de forma progresiva, adaptándose a los cambios que puedan surgir en el proceso. El objetivo de este trabajo es profundizar estos conceptos y aplicarlos en un problema concreto, para evaluar sus ventajas e inconvenientes. Durante su desarrollo se logró aplicar satisfactoriamente estos conceptos, junto con la Integración Continua, siguiendo una metodología de 4 etapas y un proceso de software iterativo e incremental para construir una aplicación web, destinada a gestionar premios con votaciones en línea; apoyándose para alcanzar sus objetivos con una serie de herramientas: PivotalTracker, Cucumber, RSpec, GitHub, Travis-CI y Heroku. Se puede apreciar una mejora en el proceso de desarrollo al contar con una “documentación viva” que refleja fielmente y de forma actualizada lo que hace la aplicación; también al contar con la retroalimentación, casi inmediata, de las pruebas automatizadas para realizar cambios y solucionar problemas, generando un código modificable más fácilmente.