

Informe final de Proyecto Software

ALUMNOS

MARENGO ALAN, AYALA MATIAS, JORGE OCTAVIO

ÍNDICE

Introducción página 2

Desarrollo página 2-10

Conclusiones página 10

Repositorio página 10

Introducción

En el presente informe explicaremos las funcionalidades de la aplicación desarrollada por el equipo Team Lince, dentro del marco de la materia Proyecto Software, dirigida por el docente Ingeniero Olivera Lucas.

En principio nuestro equipo de desarrollo tuvo una reunión con el cliente que solicito dicha aplicación. Aquí mismo es donde se pactaron los requerimientos funcionales de la aplicación, las tecnologías de desarrollo y la metodología de programación (en nuestro caso, **metodologías ágiles**, scrum).

Nuestro equipo desde el 20/04/2020 se encuentra trabajando en el desarrollo de esta aplicación, teniendo como objetivo cumplir todos los requerimientos pactados con el cliente.

Desarrollo

Nuestro cliente nos solicitó una aplicación web E-COMMERCE, en donde, el podrá publicar en dicha aplicación productos, para la comercialización de los mismos.

De todo lo solicitado por el cliente podemos identificar: **requerimientos funcionales y no funcionales**.

Al marco que envuelve los requerimientos funcionales, le llamaremos objetivos, los cuales, están conformados por los siguientes ítems:

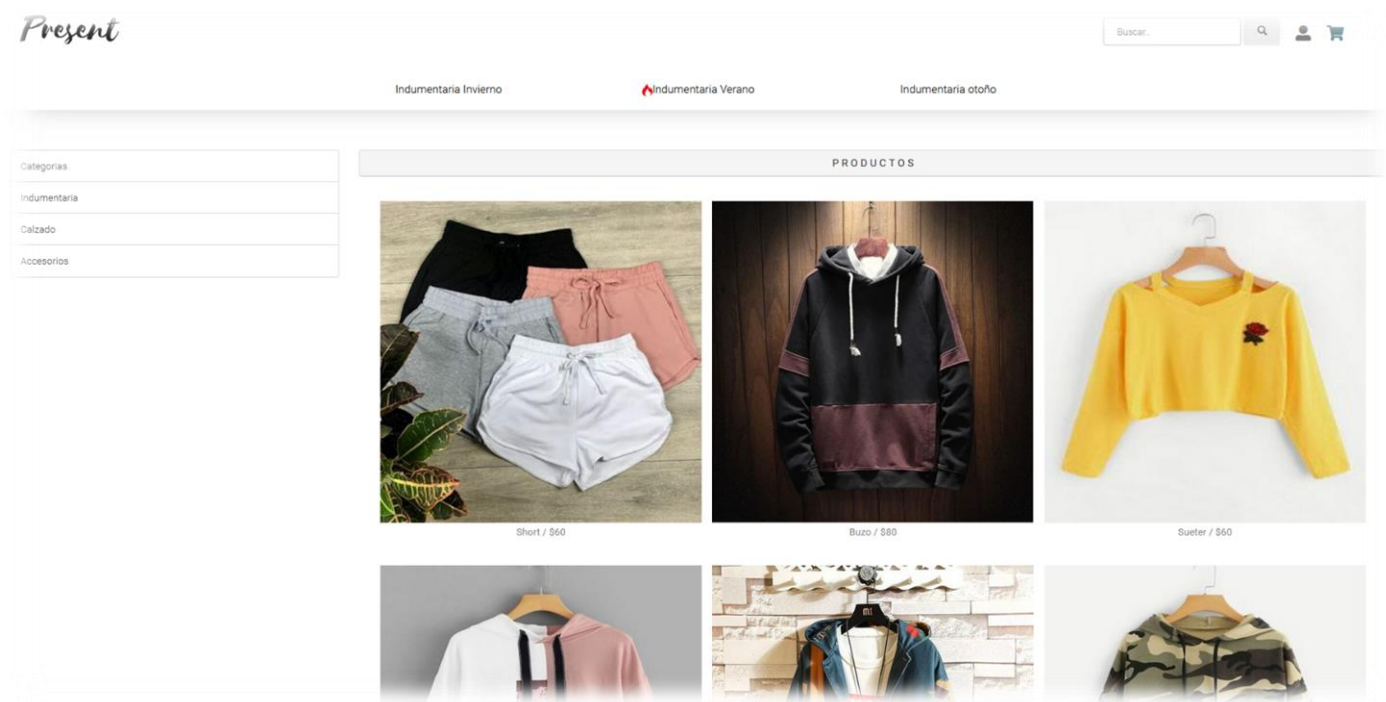
- Crear una aplicación web e-commerce totalmente dinámica, en donde el administrador de la página pueda publicar productos para la comercialización de los mismos.
- Cada producto debe tener indispensablemente características que lo identifique o agrupe con los demás productos
- El usuario cliente debe poder registrarse/iniciar sesión en nuestra página, consumiendo los servicios de google.
- El usuario debe poder buscar cualquier producto o filtrar por características, categorías o descripciones.
- El usuario debe poder agregar productos a su carrito, puede eliminarlos, cancelar o concretar la compra del mismo.
- El usuario puede navegar en cualquiera de las vistas de la página, y encontrar lo que está buscando en cualquier sector.
- El usuario debe poder comentar las publicaciones.
- Crear un panel de control para que el administrador pueda tener un control de la página.
- Tener una paginación de productos, tanto en el menú principal, como en los filtros de búsqueda o filtros de categoría-descripción.
- Tener una paginación de comentarios en las publicaciones.
- Concretar la compra del carrito con los servicios de Mercado Pago.
- El administrador debe tener un control total sobre los usuarios y las publicaciones.
- Estadística de ventas.

En base a los requerimientos solicitados por el cliente, decidimos utilizar las siguientes tecnologías en cada uno de nuestros sectores de desarrollo, para la producción de la aplicación:

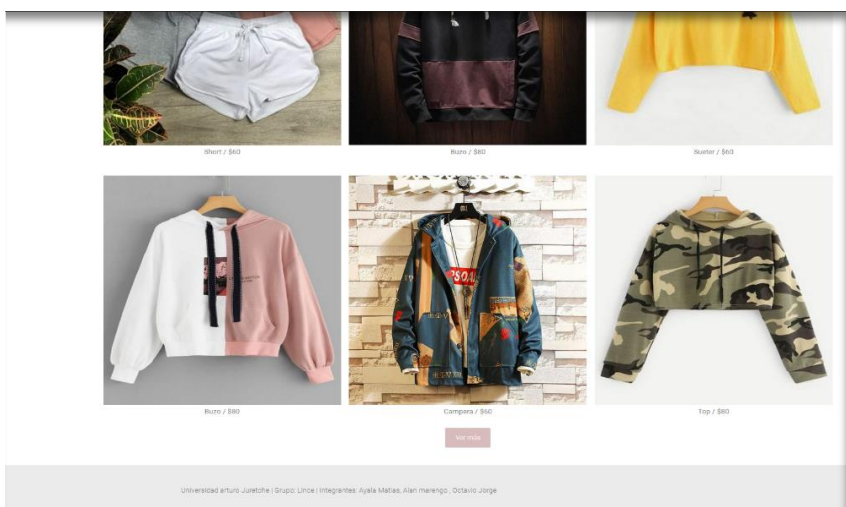
- Back-End
 - ❖ ASP.NET CORE
 - ❖ Entity framework core
 - ❖ Linq
 - ❖ SQL Kata
 - ❖ Generic Repositorio
 - ❖ Programación en capas
 - ❖ Arquitectura y comunicación de micro servicios
- Front-End
 - ❖ HTML
 - ❖ CSS
 - ❖ JavaScript
 - ❖ JQuery
 - ❖ Bootstrap
- Servidor de base de datos
 - ❖ SQL Server
- Acceso/Autenticación
 - ❖ Firebise
- Manejador de versiones
 - ❖ GitHub
- Gestor de proyectos.
 - ❖ Jira Software
- Herramientas de comunicación
 - ❖ Slack
 - ❖ Discord
- Entorno de prueba
 - ❖ Postman

A continuación, veremos a la aplicación en su fase de iteración final (aclarar que cumplimos con él %90-95 de los requerimientos). Explicaremos las funcionalidades que contiene cada una de las vistas que componen la aplicación.

Pantalla principal



Podemos observar a la aplicación web en su primera carga. En el centro de la pantalla, el contenido principal de la página son las publicaciones, cada una con la imagen, nombre y precio del producto que contiene. En el costado superior derecho, observamos un icono usuario (nos redirige hacia el login), y un icono de un carrito (nos redirige hacia el carrito del cliente). También podemos observar un buscador, el cual, nos permitirá buscar los productos que queramos y verlos en pantalla. Debajo de este mismo buscador, veremos 3 secciones (indumentaria verano, invierno y otoño). Cada una de estas es un filtro por descripción directamente hacia los productos, que realiza lo mismo que el buscador, pero con un filtro específico (en este caso descripción del producto). De igual manera podemos observar en nuestro costado izquierdo (categorías), 3 secciones (indumentaria, calzado y accesorios). Cada una de estas es un filtro por descripción de categoría directamente hacia los productos, que realiza lo mismo que el buscador y el filtro por descripción, pero con un filtro específico (en este caso descripción de la categoría del producto).



En la parte inferior de la página, se encontrará un botón llamado “ver más”, el mismo, nos sirve para realizar la paginación de productos.

Se sitúa tanto en la primera carga o “pantalla principal”, como en los resultados por filtros o búsquedas, en cualquiera de las vistas de la aplicación (menos en el panel de control, en esa vista no se encuentran filtros ni búsquedas).



Short / \$60

Al acercarnos a cada publicación, veremos como un botón con la frase “añadir al carrito”, aparece en el centro de la misma. Este botón nos permite añadir al carrito del cliente el producto que desee.

Publicación

Present


Buscar:   

Indumentaria Invierno

 Indumentaria Verano

Indumentaria otoño





PresentOnline - Short - Calzado 


★★★★☆ | 1 comentario>>

\$60

Stock Disponible

CANTIDAD

Aceptamos tarjetas  

 AGREGAR AL CARRITO

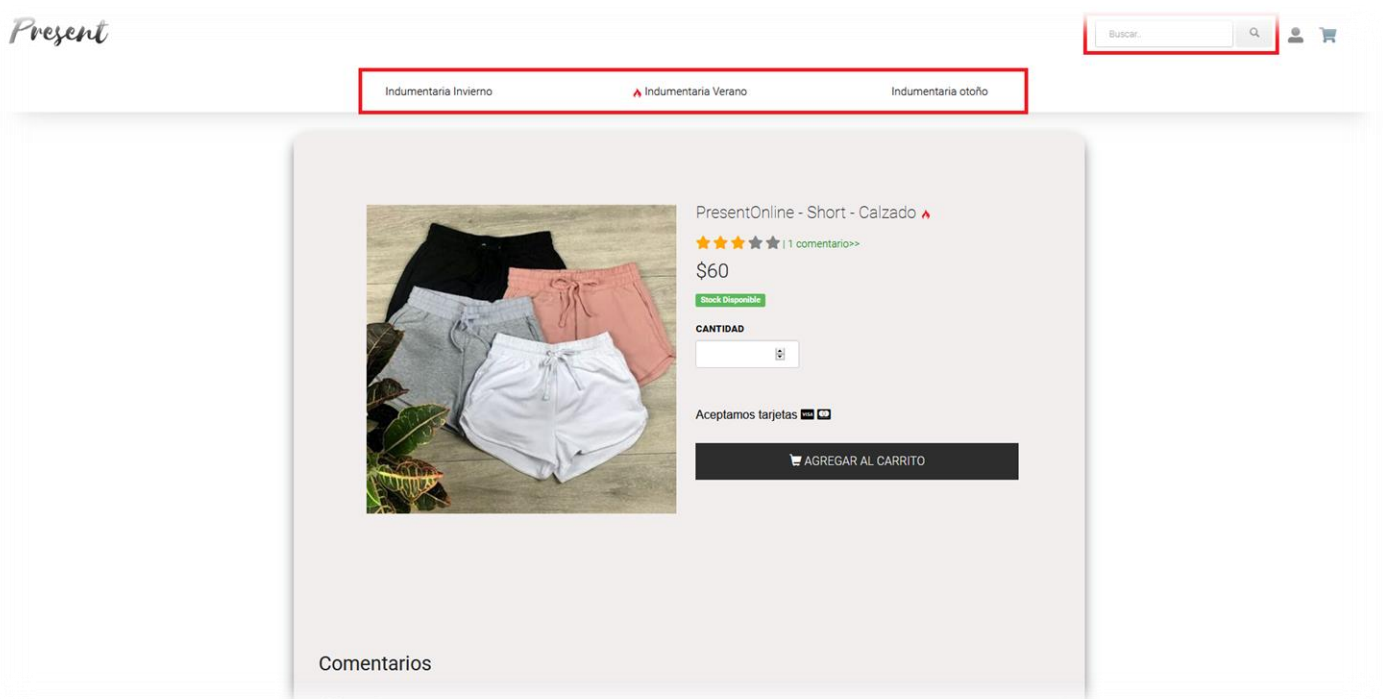
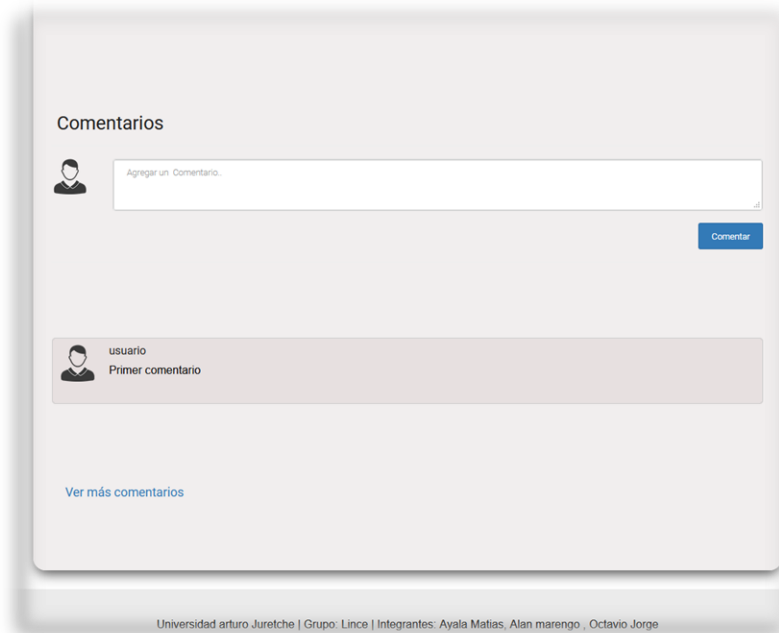
Comentarios

Al darle click a el nombre/precio del producto, esta acción nos redirigirá hacia la publicación de dicho producto, donde logramos encontrar:

- Descripción del producto
- Precio
- Stock
- Cantidad a seleccionar (no puede superar la del stock del producto)
- Cantidad de comentarios
- Métodos de pago
- Botón de agregar al carrito (agrega la cantidad seleccionada de ese producto al carrito)
- Comentarios

El usuario puede ver los comentarios de la publicación. También puede comentar.

Gracias a el botón “Ver más comentarios”, se podrá hacer una paginación de comentarios en el caso de que la publicación posea muchos.



También podemos encontrar que en la publicación se sitúa el buscador y los filtros por descripción. Estos realizan la misma acción que realizan dichas herramientas de búsqueda en el menú principal. Dándole un toque de dinamicidad a la página para acceder a cualquier producto, pero en este caso desde una publicación.

Carrito













Present

Indumentaria Invierno

 Indumentaria Verano

Indumentaria otoño

Producto	Nombre	Precio	Cantidad	Eliminar
	Short	\$60	20 unidades	
	Campera	\$60	2 unidades	
	Vestido	\$80	1 unidad	
	Reloj	\$50	1 unidad	
	Reloj	\$50	1 unidad	
 				TOTAL: \$1500

Universidad Arturo Jureche | Grupo: Lince | Integrantes: Ayala Matias, Alan marengo, Octavio Jorge

En esta vista, podremos observar todos los productos que el cliente añadió a su carrito. El nombre, precio y cantidad. El valor total del carrito se sitúa en el extremo inferior derecho.

El botón eliminar, elimina 1 unidad de ese producto del carrito del cliente.

El botón cancelar, cancela la compra, dejando al carrito en un valor total de \$0 y 0 productos.

El botón comprar, concreta la compra y elimina todos esos productos ya comprados.













Present

Indumentaria Invierno

 Indumentaria Verano

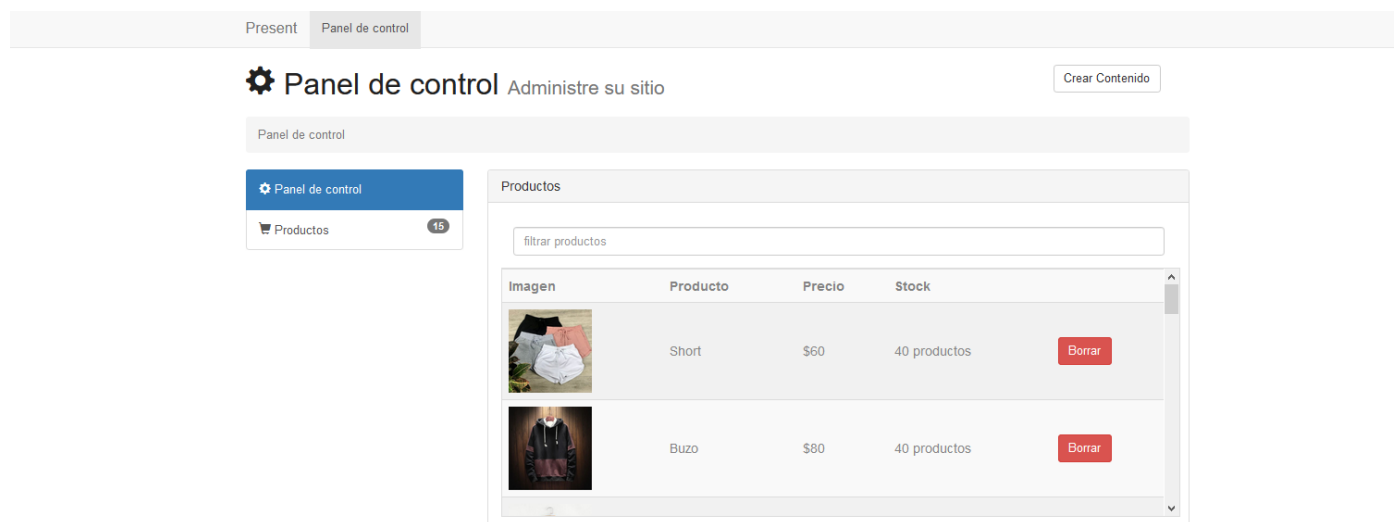
Indumentaria otoño

Producto	Nombre	Precio	Cantidad	Eliminar
	Short	\$60	20 unidades	
	Campera	\$60	2 unidades	
	Vestido	\$80	1 unidad	
	Reloj	\$50	1 unidad	
	Reloj	\$50	1 unidad	
 				TOTAL: \$1500

Universidad Arturo Jureche | Grupo: Lince | Integrantes: Ayala Matias, Alan marengo, Octavio Jorge

También podemos encontrar que en el carrito se sitúan el buscador y los filtros por descripción. Estos realizan la misma acción que realizan dichas herramientas de búsqueda en el menú principal y en las publicaciones. Dándole un toque de dinamicidad a la página para acceder a cualquier producto, pero en este caso desde el carrito.

Panel de control

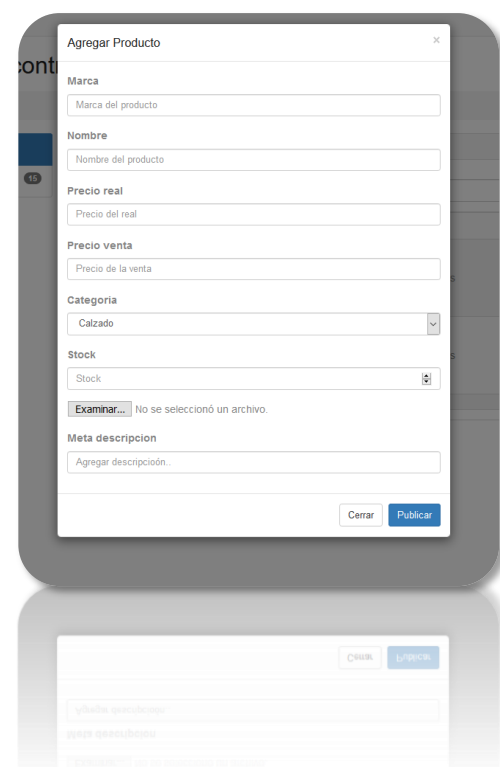


Esta vista es el panel de control, y solo el/los usuario/s admin pueden ingresar a este.

Se observa que el contenido principal de esta vista son las publicaciones, situadas en el centro de la pantalla.

El recuadro llamado “productos”, contiene a todas las publicaciones con sus respectivos productos. Se puede apreciar la imagen, nombre, precio y stock. El botón borrar, borra la publicación y el producto por completo.

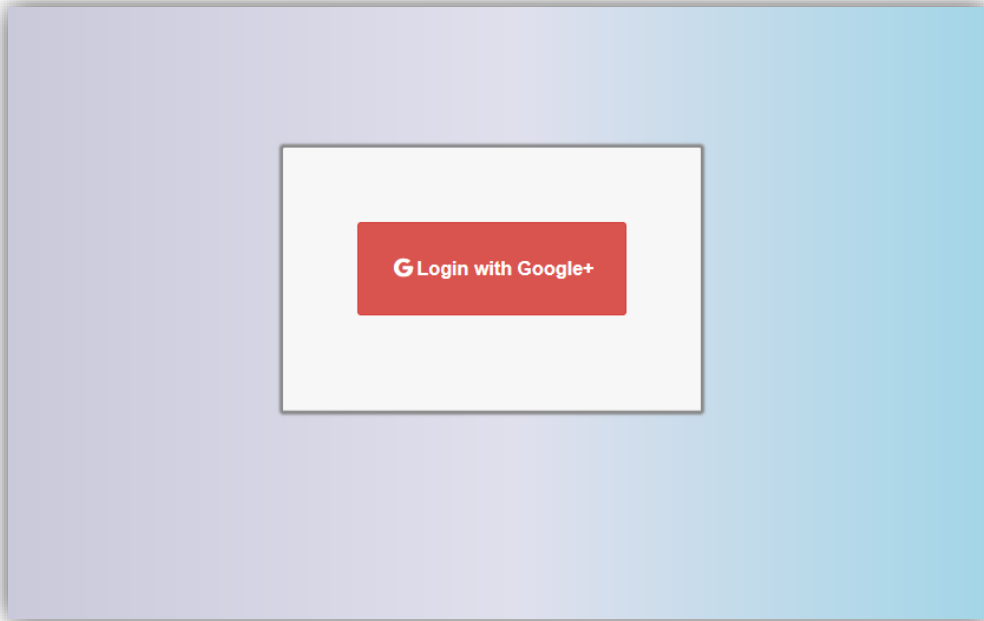
También se puede ver una barra buscadora llamada “filtrar productos”, la misma, sirve para filtrar (por nombre, descripción o categoría), los productos.



El botón “crear contenido”, nos permite dar de alta un producto, habiendo cumplido con el estándar de información necesaria que este necesita para darse de alta (marca, nombre, precio real, precio venta, categoría, stock, imagen y descripción).

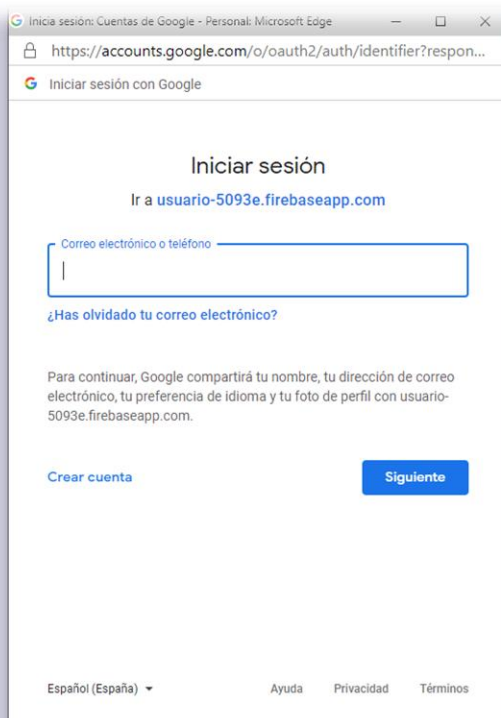
Cuando damos de alta un producto, automáticamente se crea una publicación y se le asigna el producto recientemente dado de alta.

Login



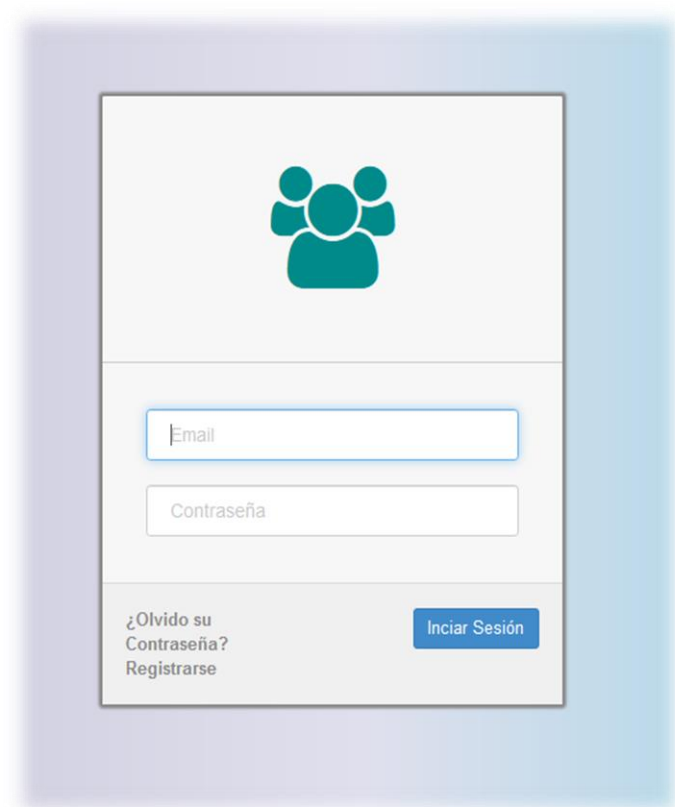
Esta vista es del login, a la que solo podrán acceder los usuarios comunes.

Cuando el usuario en la pantalla principal, en una publicación o en el carrito, oprima el icono con interfaz de usuario, será redirigido hacia esta pantalla.



Al oprimir “ligan with google+”, se nos abrirá una opción que nos permitirá ingresar/registrarnos con nuestra cuenta de google.

Login ADMIN

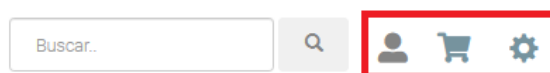


Esta vista es del login admin. Solo podrá ingresar los administradores para loguearse con sus credenciales.

Deben poner su correo y contraseña.

Al loguearse correctamente, serán redirigidos hacia el menú principal, pero con un icono de configuración que el usuario común no tiene.

Este icono es el que nos redirige hacia el panel de control.



Conclusiones

Formar un equipo de trabajo entre compañeros, utilizando metodologías de programación, ambientes de desarrollo fue algo nuevo. En conclusión, utilizar las ultimas herramientas de desarrollo para trabajar en equipo fue genial.

Una experiencia que nos marca a todos, nos hace madurar muchas cosas, y lo más importante, progresar como alumnos de esta universidad.

Estamos muy conformes de todo lo que se nos enseñó en la materia.

Nos sentimos orgullosos de haber cumplido con el proyecto que encaramos en un principio.

Muchas gracias por enseñar esta materia.

Repositorio

<https://github.com/matiasnauel/Pagina-web-Proyecto-final>