



Documentación de Requerimientos Funcionales

CuentiApp

Versión: 1.0

Fecha: 13/07/2025

Autor: Matías Giambra

Tutor: Prof. Cristian Ciarallo

Release: Julio 2025



Tabla de contenidos

- 1. Historial de Cambios
- 2. Alcance
 - 2.1. Descripción del Proyecto / Objetivos
 - 2.2. Justificación
 - 2.3. Hipótesis
 - 2.4. Restricciones
 - 2.5. Dependencias
 - 2.6. Alcance del Proyecto
- 3. Requerimientos de Negocio
 - 3.1. Reglas de Negocio
 - 3.2. Casos de Estudio
- 4. Requerimientos Funcionales
 - 4.1. Historias de Usuario
 - 4.2. Criterios de Bondad
- 5. Pantallas de Usuario
- 6. Glosario
- 7. Minutas de Reunión



1 - Historial de Cambios

Versión	Fecha	Autor	Descripción
1.0	13/07/2025	Giambra, Matias	Versión inicial.

2 - Alcance

2.1. Descripción del Proyecto / Objetivos

Desarrollar una aplicación web llamada CuentiApp que permita a los usuarios gestionar sus finanzas personales y familiares. La aplicación permitirá registrar gastos, asignarlos a categorías, visualizar estadísticas, y administrar cuentas de dinero y grupos familiares.

2.2. Justificación

La falta de control financiero diario y familiar puede llevar a desequilibrios económicos. CuentiApp busca brindar una herramienta accesible para que los usuarios puedan llevar un seguimiento claro y ordenado de sus ingresos y egresos, favoreciendo la toma de decisiones financieras informadas.

2.3. Hipótesis

Se espera que al utilizar CuentiApp, los usuarios logren un mejor control de sus finanzas personales y familiares, identificando patrones de gasto, reduciendo gastos innecesarios y planificando su economía de forma más eficiente.

2.4. Restricciones

El sistema requiere conexión a internet para su uso.

La aplicación está optimizada para dispositivos desktop y móviles modernos.

El grupo familiar está limitado a un máximo de 2 usuarios por ahora (1 administrador + 1 miembro).

2.5. Dependencias

Depende de la disponibilidad de una base de datos MongoDB.

Depende del correcto funcionamiento del backend y la autenticación JWT.

Para ciertas funcionalidades estadísticas, requiere datos de gasto ingresados.

2.6. Alcance del Proyecto

El alcance incluye el registro de usuarios, la gestión de gastos, cuentas y categorías, la visualización de estadísticas financieras personales y grupales, y la administración de un grupo familiar con funcionalidades como invitación, eliminación de miembros y control de acceso.



3 - Información de Requerimientos de Negocio

3.1 Reglas de Negocio

Regla	Condición	Acción
RN-01	El usuario intenta registrar un gasto mayor al saldo disponible	Mostrar mensaje de error y cancelar la operación.
RN-02	Se registra un nuevo usuario	Asignar automáticamente 4 categorías por defecto.
RN-03	El grupo familiar ya tiene 2 integrantes	Bloquear nuevas invitaciones y mostrar mensaje informativo.
RN-04	El usuario administrador accede a la pantalla de grupo	Habilitar opciones para eliminar miembros o disolver el grupo.
RN-05	El formulario de gasto tiene campos vacíos o inválidos	Mostrar errores de validación y evitar el envío.
RN-06	El usuario accede a estadísticas sin gastos registrados	Mostrar mensaje indicando falta de datos.
RN-07	El usuario intenta registrarse con un email ya existente	Rechazar la operación y mostrar mensaje de error.

3.2 Casos de Estudio adaptados

Caso 1: Usuario nuevo sin grupo familiar

Condición: Se registra por primera vez.

Acciones esperadas:

Recibe automáticamente 4 categorías por defecto.

Puede crear cuentas y registrar gastos.

No tiene acceso a funcionalidades de grupo familiar.

Caso 2: Usuario administrador de grupo

Condición: Crea grupo familiar e invita a un miembro.

Acciones esperadas:

Puede ver y gestionar el grupo desde la pantalla correspondiente.

Puede eliminar al otro miembro o eliminar el grupo por completo.

Al intentar invitar un segundo miembro, se muestra mensaje de límite alcanzado.

Caso 3: Gasto inválido por saldo insuficiente

Condición: El usuario intenta registrar un gasto de \$10.000 en una cuenta con \$5.000.

Acciones esperadas:

El sistema bloquea la acción y muestra un mensaje de advertencia.

El formulario conserva los datos para su corrección



4 - Requerimientos Funcionales

4.1 User Stories

CU-01

Descripción:

Como usuario quiero registrarme e iniciar sesión para acceder a mi cuenta y gestionar mis gastos.

Criterio de Aceptación:

El sistema debe permitir crear una cuenta con email y contraseña válidos, y luego iniciar sesión correctamente.

CU-02

Descripción:

Como usuario quiero crear y editar categorías con nombre, color e ícono.

Criterio de Aceptación:

El usuario debe poder crear una nueva categoría, editar una existente y visualizar los cambios al registrar gastos.

CU-03

Descripción:

Como usuario quiero registrar un gasto con descripción, monto, fecha, categoría y cuenta.

Criterio de Aceptación:

El gasto debe registrarse correctamente, aparecer en el listado correspondiente y descontarse del saldo de la cuenta.

CU-04

Descripción:

Como usuario quiero ver estadísticas mensuales de mis gastos.

Criterio de Aceptación:

La sección de estadísticas debe mostrar un gráfico y los totales por categoría, filtrados por mes y año.

CU-05

Descripción:

Como usuario quiero crear cuentas de tipo efectivo, cuenta bancaria o billetera virtual.

Criterio de Aceptación:

Las cuentas deben poder visualizarse y seleccionarse al momento de registrar un gasto.

CU-06

Descripción:

Como usuario quiero invitar a una persona a formar parte de un grupo familiar.

Criterio de Aceptación:

Solo se debe permitir agregar un único invitado, y este debe tener acceso a la visualización y carga de gastos compartidos.

CU-07

Descripción:

Como administrador quiero eliminar un miembro del grupo o borrar el grupo completo.



Criterio de Aceptación:

El administrador debe contar con botones u opciones visibles para realizar estas acciones.

CU-08

Descripción:

Como usuario quiero recibir mensajes de error si intento registrar un gasto inválido.

Criterio de Aceptación:

El sistema debe validar los campos del formulario e impedir la operación en caso de datos inválidos o saldo insuficiente.

4.2 Criterios de Bondad

CB-01:

El sistema debe validar todos los campos obligatorios en formularios antes de permitir su envío.

CB-02:

El inicio de sesión debe mantenerse entre sesiones mediante almacenamiento de token (JWT) en localStorage.

CB-03:

Las restricciones definidas (saldo insuficiente, límite de integrantes en grupo) deben cumplirse siempre.

CB-04:

Las categorías deben reflejarse correctamente en el frontend, con sus colores e íconos personalizados.

CB-05:

Las estadísticas deben actualizarse automáticamente con los datos más recientes y ser precisas por período.

CB-06:

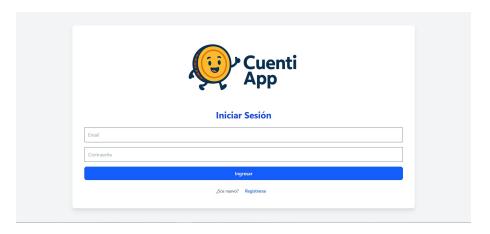
El sistema debe ofrecer retroalimentación clara al usuario tras cada acción (mensajes de éxito o error).



5 - Pantallas de Usuario

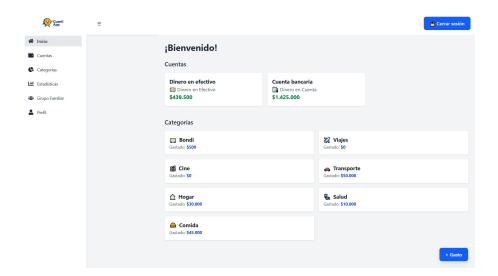
SCO01 – Pantalla de Inicio de Sesión

Permite al usuario ingresar su correo y contraseña para acceder a la aplicación. Incluye acceso al formulario de registro, el cual permite a nuevos usuarios registrarse completando su nombre, correo electrónico y contraseña



SCO02 - Panel Principal (Home)

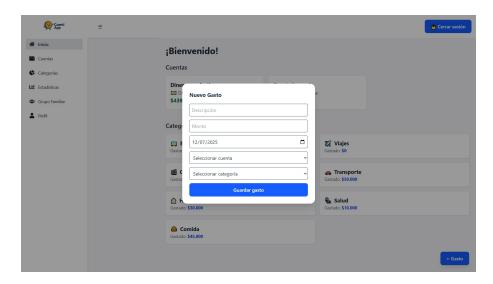
Muestra un resumen general: saldos de cuentas, categorías activas, botón para agregar gasto.





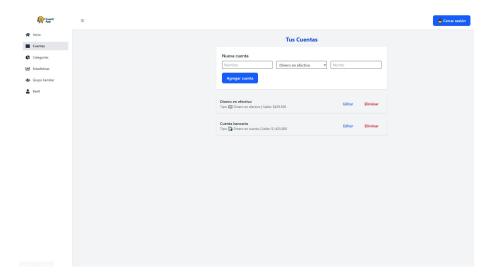
SCOO3 – Pop-up de Gasto Nuevo

Formulario emergente para ingresar un nuevo gasto con descripción, monto, fecha, cuenta y categoría.



<u>SCOO4 – Pantalla de Cuentas</u>

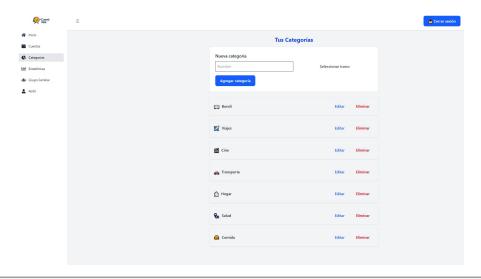
Permite ver las cuentas existentes y agregar nuevas. Las cuentas pueden ser de tipo efectivo, cuenta o billetera virtual.





<u>SCO05 – Pantalla de Categorías</u>

Muestra las categorías del usuario con su ícono y color. Permite crear, editar y eliminar categorías.



<u>SCOO6 – Pantalla de Estadísticas</u>

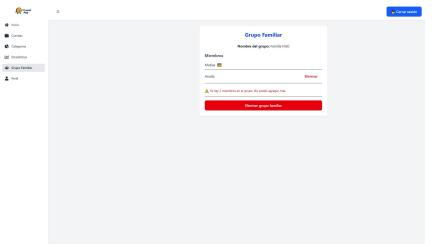
Visualiza gráficos de gastos personales y grupales, organizados por categoría, mes y año.





<u>SCOO7 – Pantalla de Grupo Familiar</u>

Permite ver los miembros del grupo familiar. El administrador puede eliminar miembros o eliminar el grupo.



6 - Glosario de Términos

Término	Descripción		
Usuario	Persona que utiliza CuentiApp para registrar y consultar sus finanzas.		
Cuenta	Fuente de dinero del usuario. Puede ser de tipo efectivo, cuenta bancaria o billetera virtual.		
Gasto	Movimiento económico registrado por el usuario, asociado a una categoría y una cuenta.		
Categoría	Clasificación definida por el usuario para agrupar sus gastos (ej: Comida, Transporte).		
Grupo Familiar	Espacio compartido por 2 personas (máximo) para visualizar y gestionar gastos en conjunto.		
Administrador	Usuario que creó el grupo familiar y tiene permisos para eliminar miembros o disolver el grupo.		
Estadísticas	Representaciones visuales de los gastos mensuales por categoría y usuario.		
Validación	Proceso mediante el cual el sistema verifica que los datos ingresados sean correctos.		
JWT	Token de autenticación que permite mantener la sesión del usuario iniciada.		
LocalStorage	Mecanismo de almacenamiento local del navegador para guardar datos persistentes como el token del usuario.		
User Story	Descripción funcional breve desde el punto de vista del usuario del sistema.		
Criterio de	Condiciones que debe cumplir una funcionalidad para considerarse implementada		
Aceptación	correctamente.		



7. Minutas de Reunión

7.1 Reunión inicial – 02/05/2025

Temas tratados:

Presentación del proyecto CuentiApp como aplicación para gestión de finanzas personales.

Aprobación de funcionalidades principales: cuentas, gastos, categorías, grupo familiar.

Definición del stack tecnológico (MERN).

7.2 Reunión funcional – 14/05/2025

Temas tratados:

Revisión de reglas de negocio: límite de integrantes en grupo familiar, categorías por defecto, validación de saldo.

Confirmación de la estructura del frontend: pantallas, rutas y navegación.

Decisión de no implementar edición de usuarios por simplicidad del MVP.

7.3 Reunión técnica – 22/06/2025

Temas tratados:

Resolución de problemas con visualización de estadísticas y despliegue de componentes.

Ajustes en el backend para validación de gastos.

Planificación de la fase final: pruebas, documentación y deploy.