

Profesores:

Neiner Maximiliano

Baus Christian

Ejercicio 11 (Controles de Usuario)

En una biblioteca de clases llamada "ControlesPropios" se crearán controles que tengan funcionalidades especiales:

Control para patente:

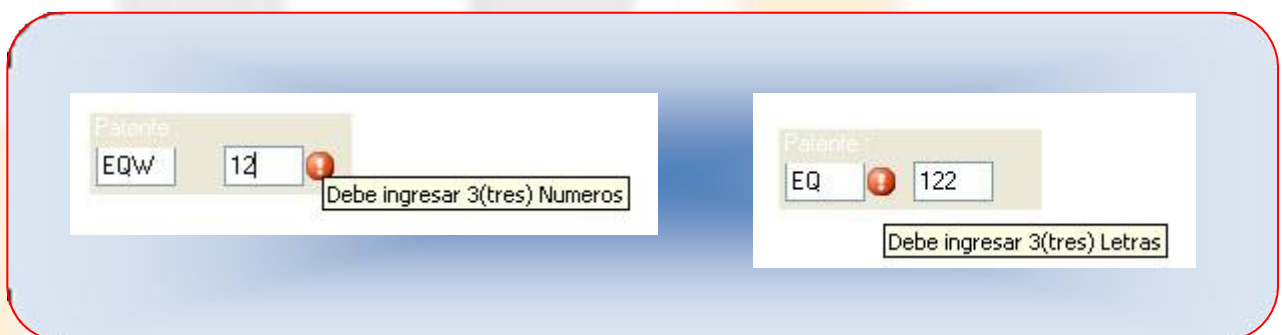
#Realizar un control de usuario que herede de TextBox llamado TxtSoloNumeros que sólo permita el ingreso de **números** y la tecla "BackSpace".

#Realizar un control de usuario que herede de TextBox llamado TxtSoloLetras que sólo permita el ingreso de **Letras** y la tecla "BackSpace".

#Crear un UserControl para patente que utilice los controles TxtSoloLetras y TxtSoloNumeros para ingresar los datos de la patente, cada control permitirá ingresar como máximo 3 caracteres (propiedad "Maxlength"), de ser una cantidad inferior, informar el error a través de un **"ErrorProvider"**.

La validación de la cantidad inferior a 3 (tres) y la instanciación del **ErrorProvider** se hará en el evento **"Validating"**, mientras que en el evento **"Validated"** se limpiará el **ErrorProvider**.

El control tendrá una propiedad de sólo lectura llamada **Patente**, que retornará el contenido de TxtSoloLetras y TxtSoloNumeros concatenados en una cadena de caracteres.



Control para Altura, Cantidad de Puertas y Cilindrada

##Realizar un control de usuario que herede de TextBox llamado TxtEspecial que nos permita ingresar datos con tres tipos de filtros:

- 1- Solo números romanos , se utilizará para la cantidad de puertas (FrmAuto)
- 2- Solo números naturales y una sola coma después del primer carácter y antes del último, para altura (FrmCamioneta)
- 3- Solo números naturales y un solo punto después del primer carácter y antes del último, para cilindrada (FrmMoto)

Nota: en todos los casos permitir la tecla "BackSpace"

Para poder configurar que tipo de dato se permitirá ingresar, este control tendrá una propiedad llamada "TipoDeIngreso", con tres posibles valores: {"Romanos", "ConComa", "ConPunto"} (Enumerado)