

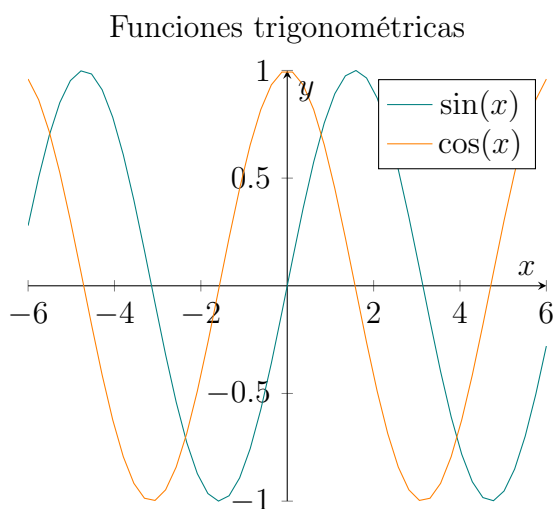
# 1. Gráficos, diagramas y misceláneos

## 1.1. Gráficos y diagramas

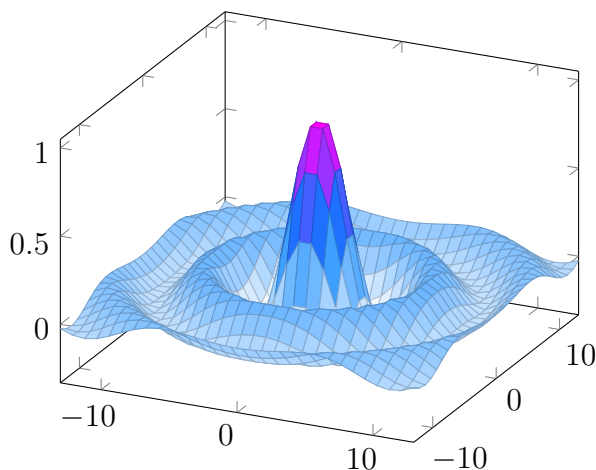
La librería `tikz` va a ser tu mejor amigo. Se pueden hacer desde diagramas conmutativos hasta grafos y gráficos de funciones, entre otras cosas. Una cosa a tener en cuenta es que  $\text{\LaTeX}$  no está hecho para generar gráficos excesivamente pesados (y además los de Overleaf son bastante amarretes con el tiempo de compilación permitido). Si querés graficar muchas cosas o cosas bastante pesadas para el compilador, considerá usar  $\text{\LaTeX}$  offline y/o importar los gráficos de otro software.

Algunos ejemplos concretos:

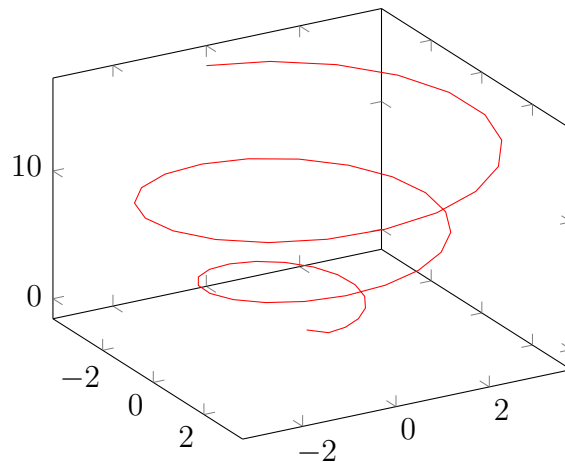
- *Gráficos* de funciones y curvas con el paquete `pgfplots` (más info acá).



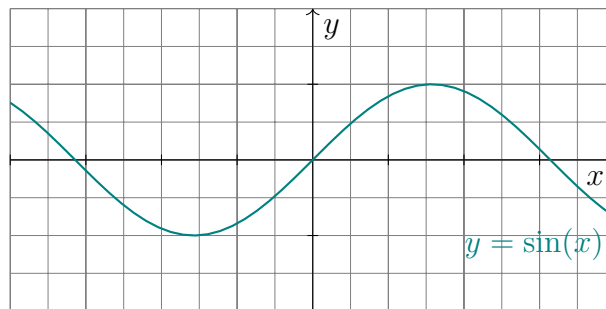
Se pueden crear gráficos en 3 dimensiones:



Y curvas en el plano o espacio:



También se puede usando la librería `tikz` directamente, aunque quizás es menos amigable:



Otros tipos de gráficos:

