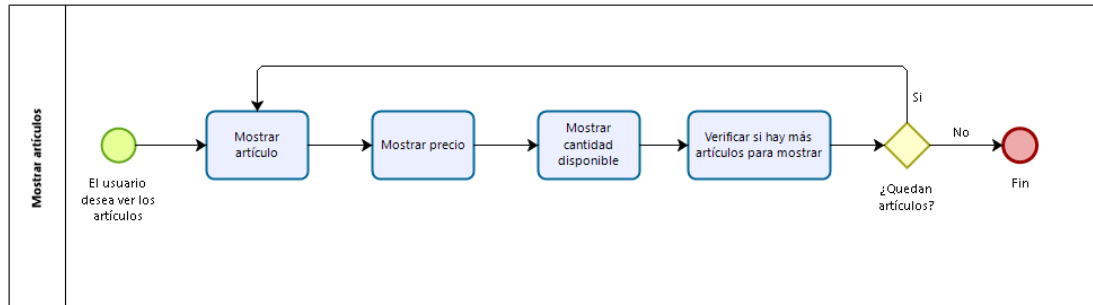
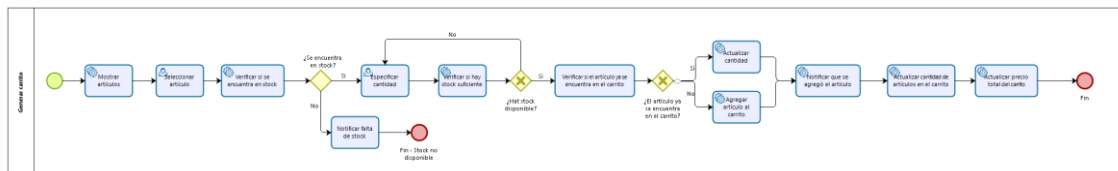


Diagramas BPMN:

1. Mostrar artículos en pantalla principal.



2. Agregar artículo al carrito.

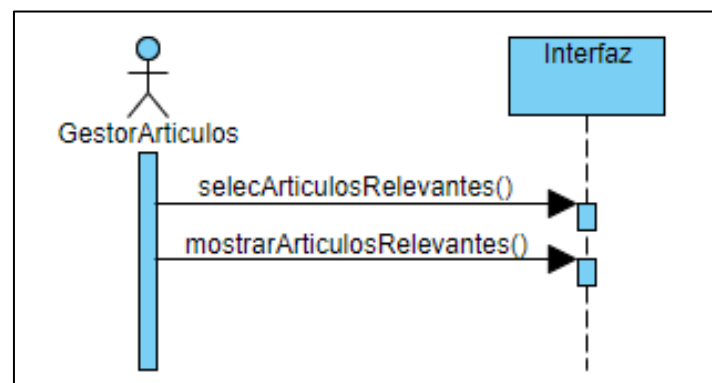


Casos de Uso:

1. Mostrar artículos en pantalla principal.

El CU comienza cuando la persona ingresa a la página y se deben mostrar los productos más relevantes en cuanto a ventas y valoraciones. Para esto se buscan los productos con más ventas y con las mejores valoraciones, se verifica que se encuentre stock de los mismos, y se exponen en la pantalla principal.

Consecuencia: Se seleccionan y muestran los productos más relevantes.



2. Agregar artículo al carrito.

El CU comienza cuando la persona desea agregar un artículo al carrito para su posterior compra. Para esto se selecciona el producto y se lo agrega a la lista de productos agregados, posteriormente se calcula el precio parcial hasta el momento.

Consecuencia: se agrega el artículo seleccionado al carrito y se emite el precio parcial de los artículos.

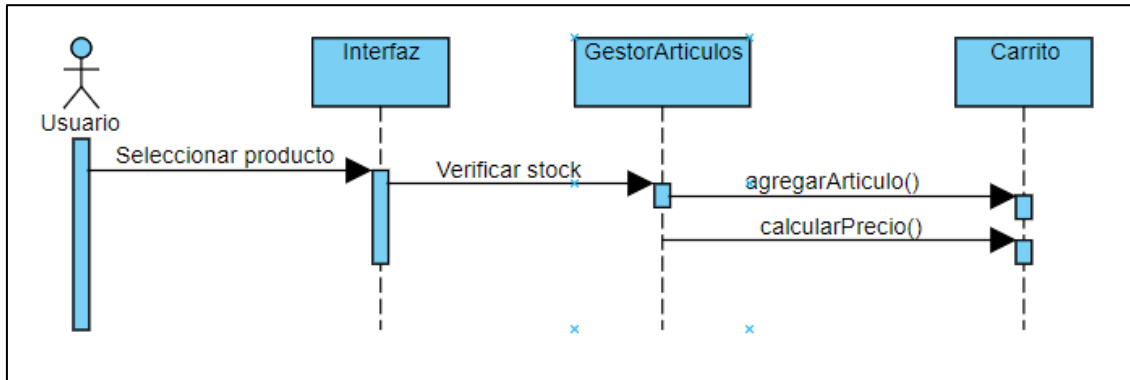


Diagrama de Clases:

