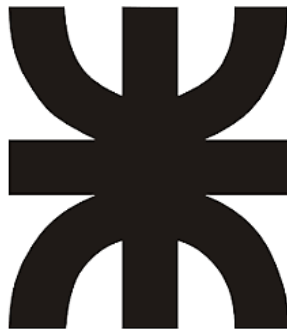


UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

Facultad Regional de Córdoba



Ingeniería en Sistemas de Información

Ingeniería de Software

Docentes

ING COVARO, Laura Inés (Adjunto);

ING. MASSANO, María Cecilia (JTP)

ING CRESPO, Mickaela (Ayudante 1ra)

Integrantes

ANGLADA, Martín Legajo: 58159 martinanglada@gmail.com;

CHECA, Nicolás Legajo: 58351;

MARRO, Yanina Legajo: 47594 yani_marro@hotmail.com;

PICOSSI, Matias Legajo: 54941;

TOLEDO, Rodrigo Legajo: 75441.

Grupo N°: 7

Curso: 4K3

ÍNDICE

<i>PRÁCTICO 7 - SCRUM – Roles y Ciclo de Vida (Evaluable)</i>	2
Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software	2
Consigna:	2
Objetivo:	2
Propósito:	2
Entradas:.....	2
Salida:	2
Instrucciones:.....	2
Solución Propuesta:	3
Primera parte: Asignación de responsabilidades	3
Segunda parte: Dinámica de Scrum.....	5

PRÁCTICO 7 - SCRUM – Roles y Ciclo de Vida (Evaluable)

Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software

Consigna:

Por medio de las dinámicas propuestas por los docentes reforzar los conceptos del framework SCRUM.

Objetivo:

Profundizar el conocimiento del grupo de estudiantes en los conceptos, prácticas y lineamientos definidos en el framework SCRUM.

Propósito:

Familiarizarse con la forma gestionar utilizando el framework de Scrum, empleando para ello dinámicas colaborativas.

Entradas:

Material de aula virtual de la asignatura

Salida:

Cada equipo de estudiantes con conocimientos esclarecidos relacionados a lo que propone SCRUM. La dinámica de los juegos facilitará el debate sobre los resultados obtenidos y sobre la posición que tiene cada uno respecto a estos temas.

Instrucciones:

El docente asumirá el rol de instructor para moderar la ejecución de cada dinámica.

Solución Propuesta:

Primera parte: Asignación de responsabilidades

Scrum Master	Development Team	Product Owner
Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Retrospective	
Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review
Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning
Asistir a la Daily Meeting	Asistir a la Daily Meeting	
	Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)	Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)
Facilitar eventos SCRUM		
Asegurar que se siguen las reglas SCRUM		
Resolver Impedimentos organizacionales		
Dar coaching al equipo		
	Hacer seguimiento de progreso del Sprint	
Mejorar el proceso	Mejorar el proceso	
	Construir	
	Integrar el Software	
	Probar	Probar
	Resolver Impedimentos técnicos	

	Diseñar	
	Desplegar (Instalar)	
	Mejorar Prácticas técnicas	
	Asegurar Calidad	
		Hablar con los involucrados
		Priorizar el Product Backlog
		Hacer el Product Backlog visible para todos
		Hacer seguimiento de progreso del Release
	Crear Ítems del Product Backlog	Crear Ítems del Product Backlog

Segunda parte: Dinámica de Scrum

