

Adopción de mascotas

Una perrera municipal tiene cientos de perros para dar en adopción.

El primer paso es realizar un análisis de las características que pueden tener los perros.





Clase

Crea una clase que contenga las características de tu análisis.

Si tu analisis no contempló el estado de adopción, añade esta propiedad en tu clase:

- En adopción
- Proceso de adopción
- Adoptado

Crea 2 métodos en tu clase:

- Modificar el estado de la adopción
- Informar el estado de la adopción

Actividad:
¡Programan!

Objeto

Crea tus primeros objetos a partir de tu clase.

Verifica el correcto funcionamiento de los 2 métodos para manipular el proceso de adopción.





Almacenamiento

Solicita al usuario las propiedades que hayas definido en tu análisis a través un **prompt**.

Una vez que completó todos los datos, crea un objeto desde tu clase 'perros'.

Almacena este nuevo objeto en un array. Cada posición del array contendrá un objeto.

Al finalizar el proceso mediante **window.confirm**, pregunta al usuario si desea cargar otro perro.



Visualización

Genera estos 4 reportes en un console.log:

- Todos los perros
- Todos los perros en adopción
- Todos los perros en proceso de adopción
- todos los perros adoptados