**Clase 3 –Actividad 1 Ejercicio A-**

**Autor: Gil, Matias Ricardo**

1. Utilizando solo tipos primitivos, String (solo usar método length), vectores,

iteraciones simples y condicionales, genere una clase por ejercicio que posea los

siguientes métodos:

a. Dado un String y una letra, que cuente la cantidad de apariciones de la letra en

el String

package principal;

import java.util.Scanner;

public class clase3\_ejercicio1\_a {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Ingrese una palabra a analizar");

Scanner palabraScn = new Scanner (System.in);

String palabra= "";

palabra = palabraScn.nextLine();

System.out.println("Ingrese la letra que desea contar en dicha palabra");

Scanner letraScn = new Scanner (System.in);

String letra = "";

letra = letraScn.nextLine();

int cont = 0;

for (int i = 0; i<palabra.length(); i++) {

if (letra.charAt(0) == palabra.charAt(i)) {

cont++;

}

}

System.out.println("La letra " + letra + " se encuentra " + cont + " veces en la palabra '" + palabra + "'");

}

}