**Clase 3 –Actividad 1 Ejercicio A-**

**Autor: Gil, Matias Ricardo**

1. Utilizando solo tipos primitivos, String (solo usar método length), vectores,

iteraciones simples y condicionales, genere una clase por ejercicio que posea los

siguientes métodos:

c. dado un vector de números, y un número X, que sume todos los

números > X y retorne el resultado

package principal;

import java.util.Scanner;

public class ejercicio3\_C {

public static void main(String[] args) {

//Solicito tamaño de vector

System.out.print("Ingrese el tamaño del vector\n");

Scanner tamanioScn = new Scanner(System.in);

int tamanio = 0;

tamanio = tamanioScn.nextInt();

//Creo el vector y lo relleno

int [] numeros = new int [tamanio];

for(int i = 0; i<numeros.length; i++){

System.out.print("Ingrese el numero " + (i+1) + "\n");

Scanner numerosScn = new Scanner(System.in);

int num = numerosScn.nextInt();

numeros[i] = num;

}

//Doy a conocer el vector

System.out.print("Vector: { ");

for (int i : numeros){

System.out.print(i + " ");

}

System.out.print("}\n");

//Solicito el numero limite para sumar los mayores

System.out.print("Ingrese un numero limite\n");

Scanner numLimScn = new Scanner(System.in);

int numLim = 0;

numLim = numLimScn.nextInt();

System.out.print("Se sumaran los numeros mayores al numero " + numLim + "\n");

//Comparo los numeros del vector con el numero limite y los guardo en una variable suma

int suma = 0;

for (int i = 0; i<numeros.length; i++){

if (numeros[i] > numLim) {

suma=suma+numeros[i];

}

}

System.out.print("\nla suma de los numeros mayores que "+ numLim + " es " + suma);

}

}