**Clase Ejercicios complementarios –Actividades C1**

**Autor: Gil, Matias Ricardo**

1- Declare las siguientes variables:

a) Variables enteras: p, q

b) Variables float: x, y, z

c) double: precio, precioFinal

d) Variables carácter: car1, car2

f) Variables lógicas: primero, ultimo

int p, q;

float x, y, z;

double precio, precioFinal;

char car1, car2;

boolean primero, ultimo;

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2- Escribe la declaración más apropiada para cada una de las siguientes

variables. El nombre de cada una indica el tipo de dato que contendrá y

servirá para determinar el tipo de dato más adecuado en la declaración de la

variable.

a) edad

b) códigoPostal

c) altura

d) genero (valores: H: hombre, M: mujer)

e) nombre

f) númeroDeHijos

g) iva (valores: % a aplicar)

h) tallaCamisa (valores numéricos)

i) peso

j) precio

k) alumnoRepetidor (valores: SI/NO)

l) mensaje

m) letra

n) mayorEdad

o) minutos

p) días

q) matriculaCoche

r) contador

s) mayorDeEdad (valores: verdadero/falso)

t) tallaCamiseta (valores: S, L, XL...)

int edad, codigoPostal, númeroDeHijos, tallaCamisa, minutos, contador;

String genero, nombre, mensaje, días, matriculaCoche, tallaCamiseta;

double altura, iva, peso, Precio;

boolean alumnoRepetidor, mayorEdad, mayorDeEdad;

char letra;

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

3- Declare las variables necesarias para resolver las siguientes operaciones:

a- Total = \* Cantidad, donde Precio Unitario es 159,99 y Cantidad es 5.

b- CuentaVueltas = Vueltas \* Cantidad.

c- Porcion = Pizza/invitados

d- Tiempo = JornadaLaboral – HorasDescanso.

e- HorasExtras= ValorHora + ValorHora/2

1-

double Total= 0;

double PrecioUnitario = 159.99;

int cantidad = 5;

2-

int CuentaVueltas, Vueltas, Cantidad;

3-

int Porcion, Pizza, invitados

4-

int Tiempo, JornadaLaboral, HorasDescanso;

5-

double HorasExtras, ValorHora;

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4- Escriba de manera programática o simbólica

1. El doble de un número N N\*2

2. El triple de un número N N\*3

3. Seis veces la diferencia de dos números enteros A y B (A-B)\*6

4. La diferencia entre el producto de A por B y la suma de C más D ((A\*B)-(C+D))

5. La mitad de la última cifra de un número entero A ((A%10)/2)

6. La suma de los dígitos de un número entero N de 3 cifras ------------

7. La suma de la última cifra de los números enteros N y M ((N%10)+(M%10))

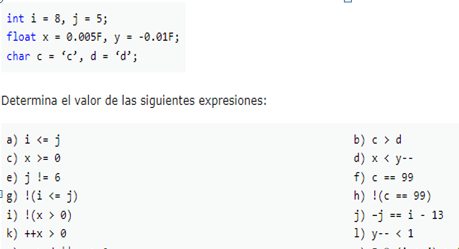
8. Comprobar si un número entero N es múltiplo de 2 y de 3 ((N%2=0)&& (N%3=0))

9. Comprobar si la última cifra de un número entero N es par ((N%10)%2=0)

10. Comprobar si la primera cifra de un número entero N de 3 cifras es impar ------------

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

5- Determine



a- false b- error

c- true d- true

e- true f- error

g- true h- error

i- false j- true

k- true l- true

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

6- Ejercicio:

Dadas dos condiciones: Dinero y precio.

Mostrar por pantalla la leyenda “lo compro” o “no lo compro”, en el caso de que mi dinero sea suficiente o supere el precio del producto que quiero comprar.

if (dinero >= precio)

System.out.print(“Lo compro”);

}else{

System.out.print(“No lo compro”);

}

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

7- Ejercicio

Escriba el código para el caso de tener dos variables precio y dinero, donde el precio es 1 y el dinero es 100.

Comprar hasta que se agote el dinero, mostrar por pantalla la el dinero que me queda en cada compra.

int precio = 1;

int dinero = 100;

while(dinero>=precio) {

dinero = dinero - precio;

System.out.println(dinero);

}

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

8- Ejercicio

Escriba el código para el caso de tener dos variables precio y dinero, donde el precio es 1 y el dinero es 100.

Comprar hasta que se agote el dinero, mostrar por pantalla la el dinero que me queda en cada compra.

int precio = 1;

int dinero = 100;

do {

dinero = dinero - precio;

System.out.println(dinero);

}while(dinero>=precio);