

Explicación del TP4

Mi programa trata de un negocio de ventas de electrodomesticos, el cual cuenta con las clases principales: Negocio, Cliente y Articulo. Un Articulo puede ser de tipo TV o de tipo Radio.

En la aplicación de consola es donde hago las pruebas de que se creen correctamente las instancias de las clases Cliente y Articulo y se puedan agregar con una sobrecarga del operador + a los listados de la clase Negocio. Además, mediante comentarios cree secciones en donde se se prueba un tema específico, por ejemplo, en la primer sección muestro el correcto funcionamiento de las creaciones de instancias. En la segunda, trabajo con la base de datos, trayendo, agregando o eliminando datos. En la última, pruebo que funcione los métodos con los cuales creo archivos de tipo txt o xml.

La aplicación de windows forms, al iniciar abre una ventana de dialogo donde pide al usuario ingresar un nombre para el negocio, después abre un form donde pide ingresar datos del cliente y crea una instancia de esta clase, y por ultimo abre un form que será el principal en donde se van a poder crear artículos mediante un form que recibirá los datos y creara la instancia correspondiente. Los datos del articulo y del cliente serán mostrados en el form principal, además de una simulación que muestra el estado de la compra del cliente en donde implemente hilos, y en donde varios labels cambian sus colores, hasta llegar al estado final(cuando finaliza el hilo) en donde se crea un archivo de tipo txt con los datos del articulo comprado.

Ubicación de donde aplique cada tema que fue pedido:

EXCEPCIONES:

- Proyecto Entidades- Carpeta: ConexionBD - Clase ConexionBD - Metodo: InsertCliente() - Excepcion: ConexionDBException

- Proyecto Entidades- Carpeta: Archivos - Clase Txt - Metodo: Guardar() - Excepcion: ArchivosException

- Proyecto WindowsForms - Clase PrincipalFrm - Metodo: AgregarCliente - Excepcion : DelegadoNullException

TEST UNITARIOS:

- Proyecto TestUnitario - Clase UnitTest - Metodos: CargarClienteRepetidoEnNegocio_test(), LeerArchivoTxtInexistente_test(), ModificarArticuloInexistenteDeLaBD_test()

TIPOS GENERICOS:

- Proyecto Entidades- Carpeta: Archivos - Clase Xml - Metodos: Guardar, Leer.

- Proyecto Entidades- Carpeta: Archivos - Clase interface IArchivo - Metodos: Guardar, Leer.

INTERFACES:

- Proyecto Entidades- Carpeta: Archivos - Clase interface IArchivo - Metodos: Guardar, Leer.

ARCHIVOS Y SERIALIZACION:

-Proyecto Entidades- Carpeta: Archivos - Clase Xml - Metodos: Leer, Guardar

-Proyecto Entidades- Carpeta: Archivos - Clase Txt - Metodos: Leer, Guardar

SQL Y BASE DE DATOS:

- Proyecto Entidades- Carpeta: ConexionBD - Clase ConexionBD - Metodos: Todos

HILOS:

-Proyecto WindowsForms - Clase PrincipalFrm - Metodo: AgregarArticulo()

EVENTOS:

-Proyecto Entidades- Carpeta: Entidades - Clase Negocio - Sobrecarga operador "+" - Delegado utilizado: generarTicket.

METODOS DE EXTENSION:

-Proyecto Entidades- Carpeta: Extensiones - Clase Extensions - Metodo: ModificarArticuloEnBD.