

Ayudantía 2

Diseño y Programación Orientado a Objetos

Matías Soto S.

14 de Abril 2022

1. Problema con Contexto

A partir del diagrama a continuación programe las clases de las dos jerarquías descritas, la idea del ejercicio es que analice el problema y plantee una solución propia y acorde a lo solicitado. A parte de las jerarquías como extra al ejercicio debe implementar una Interfaz que funcione con ambas jerarquías, considere las similitudes entre las entidades.

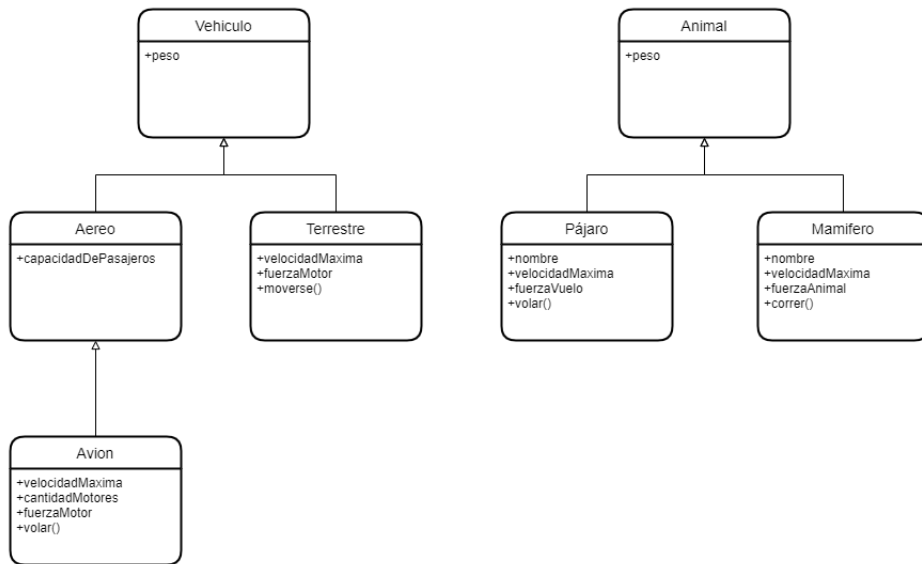


Figura 1: Jerarquías.