20.12.2017

Mitä on tehty?

Tehtynä on Phaser peli, ja jossa voi kilpailla muita vastaan yrittämällä saada oma nimensä parhaiden pisteiden listalle. Peliin kirjaudutaan Facebook tunnuksilla. Pelata voi myös ilman kirjautumista, mutta silloin ei pisteet luonnollisesti tallennu. Livedemo: http://saimaanvartiot.fi/sub/wwwht/

Miksi tämä aihe?

Aihe valikoitui koska siitä oli helpointa ja järkevintä jatkaa. Projektissa oli siis jo aika paljon valmista.

Miten tän saa toimimaan?

Ohjelman saa toimimaan lataamalla koodit githubista (https://github.com/matiasturunen/Runner) ja asettamalla tietokannan asetukset config.php tiedostossa. Samaan tiedostoon on asetettava myös Facebookin app-id ja secret sekä sen kansion web-url, jossa fb-callback.php tiedosto sijaitsee. Esimerkissä ks. tiedosto on kansiossa PHASER. Facebookissa tulee luoda uusi app, ja sille login. Login lisäosan asetuksista kuva. Tietokanta tulee olla olemassa ennen ohjelman käyttöä, tietokannan SQL tiedostossa db/database.sql. FB secretin voi myös laittaa tiedsotoon joka on webrootin ulkopuolella tiedstossa nimeltä fbsecret.txt, jolloin tiedoston avaavaa koodia ei tarvitse poistaa.

Facebookin sdk tulee myös olla asennettuna, sen saa mukaan seuraamalla ohjeita täällä https://github.com/facebook/php-graph-sdk.

one on an	1 Settings					
Yes	Client OAuth Login Enables the standard OAuth client token flow. Secure your application and prevent abuse by locking down which token redirect URIs are allowed with the options below. Disable globally if not used. [?]					
Yes	Web OAuth Login Enables web based OAuth client login for building custom login flows. [?]		No	Force Web OAuth Reauthentication When on, prompts people to enter their Facebook password in order to log in on the web. [?]		
Yes	Embedded Browser OAuth Login Enables browser control redirect uri for OAuth client login. [?]		No	Use Strict Mode for Redirect URIs Only allow redirects that use the Facebook SDK or that exactly match the Valid OAuth Redirect URIs. Strongly recommended. [?]		
alid OAuth	n redirect URIs					
	nost/LUT/www-ohjelmointi/PHASER/fb-callback.php ×	https://localhost/ ×	http://sa	aimaanvartiot.fi/sub/wwwht/fb-callback.php ×		
http://saima	aanvartiot.fi/sub/wwwht/ ×					
Yes	Login from Devices Enables the OAuth client login flow for devices like a smart TV [2]					

Dokumentaatio

20.12.2017

Täytetyt vaatimukset

Vaatimus	Missä tapahtuu	Pisteet
Responsiivinen ulkoasu	Sivu on responsiivinen, lukuunottamatta canvasia, joka ei	5
	tietenkään skaalaudu, toisin eipä peliä muutenkaan pysty	
	puhelimella pelaamaan	
Tietokannan käyttö	Kaikki tietokantaan liityvä lib/dblib.php	5
Käyttäjän autentikointi	FB login	5
Kolmannen osapuolen pelvelu	FB login	5
JSON tiedon liikutteluun	Toplistat, ajax.php?m=toplist	3
Jqueryn käyttö	Toplistat, js/index.js	3
Canvas elementin käyttö	Phaser peli, kansiossa runner. Katso kehitysohjeet readmestä	3
Ajaxin käyttö	Toplistat, js/index.js	3
Kolmannen osapuolen	Toplistojen tabit (välilehdet). Totetuttu käyttäen bootstrap-	3
komponentti	kirjastoa	
YHTEENSÄ		35

Näillä ominaisuuksilla työstä pitäisi siis tulla 30 pistettä.