

20.12.2017

Mitä on tehty?

Tehtynä on Phaser peli, ja jossa voi kilpailla muita vastaan yrittämällä saada oma nimensä parhaiden pisteiden listalle. Peliin kirjaudutaan Facebook tunnuksilla. Pelata voi myös ilman kirjautumista, mutta silloin ei pisteet luonnollisesti tallennu. Livedemo: <http://saimaanvariot.fi/sub/wwwht/>

Miksi tämä aihe?

Aihe valikoitui koska siitä oli helpointa ja järkevintä jatkaa. Projektissa oli siis jo aika paljon valmista.

Miten tän saa toimimaan?

Ohjelman saa toimimaan lataamalla koodit githubista (<https://github.com/matiasturunen/Runner>) ja asettamalla tietokannan asetukset config.php tiedostossa. Samaan tiedostoon on asetettava myös Facebookin app-id ja secret sekä sen kansion web-url, jossa fb-callback.php tiedosto sijaitsee. Esimerkissä ks. tiedosto on kansiossa PHASER. Facebookissa tulee luoda uusi app, ja sille login. Login lisäosan asetuksista kuva. Tietokanta tulee olla olemassa ennen ohjelman käyttöä, tietokannan SQL tiedostossa db/database.sql

Client OAuth Settings

☒ Yes

Client OAuth Login
Enables the standard OAuth client token flow. Secure your application and prevent abuse by locking down which token redirect URIs are allowed with the options below. Disable globally if not used. [?]

☒ Yes

Web OAuth Login
Enables web based OAuth client login for building custom login flows. [?]

☐ No

Force Web OAuth Reauthentication
When on, prompts people to enter their Facebook password in order to log in on the web. [?]

☒ Yes

Embedded Browser OAuth Login
Enables browser control redirect uri for OAuth client login. [?]

☐ No

Use Strict Mode for Redirect URIs
Only allow redirects that use the Facebook SDK or that exactly match the Valid OAuth Redirect URIs. Strongly recommended. [?]

Valid OAuth redirect URIs

http://localhost/LUT/www-ohjelmointi/PHASER/fb-callback.php ✕

https://localhost/ ✕

http://saimaanvariot.fi/sub/wwwht/fb-callback.php ✕

http://saimaanvariot.fi/sub/wwwht/ ✕

☒ Yes

Login from Devices
Enables the OAuth client login flow for devices like a smart TV [?]

20.12.2017

Täytetyt vaatimukset

Vaatus	Missä tapahtuu	Pisteet
Responsiivinen ulkoasu	Sivu on responsiivinen, lukuunottamatta canvasia, joka ei tietenkään skaalaudu, toisin eikä peliä muutenkaan pysty puhelimella pelaamaan	5
Tietokannan käyttö	Kaikki tietokantaan liityvä lib/dblib.php	5
Käyttäjän autentikointi	FB login	5
Kolmannen osapuolen palvelu	FB login	5
JSON tiedon liikutteluun	Toplistat, ajax.php?m=toplist	3
Jqueryn käyttö	Toplistat, js/index.js	3
Canvas elementin käyttö	Phaser peli, kansiossa runner. Katso kehitysohjeet readmestä	3
Ajaxin käyttö	Toplistat, js/index.js	3
Kolmannen osapuolen komponentti	Toplistojen tabit (välilehdet). Totetuttu käyttäen bootstrap-kirjastoa	3
YHTEENSÄ		35

Näillä ominaisuuksilla työstä pitäisi siis tulla 30 pistettä.