

DOiN'

Instituto Sedes Sapientiae

Tecnicatura Superior en Análisis de Sistemas y Desarrollo de Software

Alumno: Matías Valentino Morales

Año: 2º

Materia/Trabajo: Programación II

Docente: Javier Parra

Año Lectivo: 2025

Descripción

doin' es una aplicación web orientada a la gestión de tareas personales y laborales, desarrollada con un enfoque práctico y accesible. La plataforma incorpora un sistema de login que permite a cada usuario administrar su propio tablero de actividades, estructurado en tres columnas principales: **pendientes, en progreso y completadas**.

La aplicación posibilita la creación, edición, eliminación y organización de tareas de forma ágil, incluyendo títulos, descripciones, etiquetas personalizables y plazos de realización. Entre sus funcionalidades complementarias se destacan la incorporación de checklists internos, alertas por vencimiento, filtros de búsqueda, historial de tareas completadas y notificaciones. Asimismo, su diseño responsive garantiza un uso adecuado tanto en computadoras como en dispositivos móviles, facilitando la accesibilidad en distintos entornos.

Objetivo

El objetivo de **doin'** es **mejorar la organización y productividad de los usuarios** mediante una herramienta digital que simplifique el seguimiento de tareas y proyectos. Se busca proporcionar un entorno intuitivo que permita planificar, priorizar y ejecutar actividades de manera ordenada, reduciendo el riesgo de olvidos y optimizando la gestión del tiempo.

En síntesis, **doin'** pretende constituirse en un recurso confiable y eficaz para acompañar los procesos de organización cotidiana y profesional, contribuyendo al desarrollo de hábitos de trabajo más eficientes.

Funcionalidades

1. La aplicación **doin'** implementa sus funcionalidades principales bajo el modelo CRUD (Crear, Leer, Actualizar y Eliminar), considerado un estándar en el desarrollo de sistemas de gestión. Este enfoque permite estructurar de manera clara y eficiente las operaciones que los usuarios pueden realizar sobre las tareas dentro de la plataforma.
 - a. Registro de usuarios mediante sistema de login.
 - b. Creación de nuevas tareas incorporando título, descripción, etiquetas de categoría personalizables y plazo de vencimiento.
 - c. Inclusión de subtareas dentro de un checklist interno.
 - d. Visualización de tareas en un tablero organizado por columnas: pendientes, en progreso y completadas.
 - e. Consulta del historial de tareas finalizadas.
 - f. Búsqueda y filtrado de tareas por texto, estado, etiquetas o fecha de vencimiento.
 - g. Acceso al detalle completo de cada tarea, incluyendo descripciones y subtareas.
 - h. Edición de información asociada a cada tarea (título, descripción, etiquetas, checklist, fecha y hora de vencimiento).
 - i. Cambio de estado de las tareas mediante la acción de arrastrar y soltar entre columnas.
 - j. Duplicación de tareas para reutilizar estructuras similares.
 - k. Modificación de credenciales o datos de usuario.
 - l. Eliminación de tareas seleccionadas de manera individual.
 - m. Opción de limpiar o archivar tareas completadas según preferencia del usuario.
 - n. Baja de cuenta de usuario y de los datos asociados, si el sistema lo requiere.
2. La aplicación **doin'** contará con un **módulo de autenticación de usuarios**, el cual permitirá garantizar la seguridad y personalización de la experiencia.

- a. **Registro de usuarios:** cada nuevo usuario podrá crear una cuenta completando un formulario con datos básicos (nombre, correo electrónico y contraseña). De esta manera, se genera un perfil único que habilita el acceso a un tablero de tareas exclusivo y privado.
- b. **Login de acceso:** los usuarios registrados ingresarán al sistema mediante correo electrónico y contraseña. Este proceso de validación asegura que cada persona gestione únicamente sus propias tareas, manteniendo la privacidad de la información.

Tecnologías a utilizar

Para el desarrollo de la aplicación **doin'**, se emplearán tecnologías ampliamente utilizadas en el ámbito del desarrollo web, que garantizan un entorno robusto, accesible y adaptable a distintas necesidades:

- **HTML (HyperText Markup Language):** se utilizará para la estructura y organización del contenido de la aplicación.
- **CSS (Cascading Style Sheets) y Bootstrap:** permitirán dar estilo y diseño a la interfaz, logrando un entorno visual atractivo, responsive y adaptable a diferentes dispositivos.
- **JavaScript:** será la tecnología destinada a otorgar dinamismo e interactividad a la aplicación, permitiendo validar formularios, gestionar eventos y mejorar la experiencia del usuario.
- **PHP (Hypertext Preprocessor):** se empleará como lenguaje de programación del lado del servidor, encargado de gestionar la lógica del sistema, la conexión con la base de datos y el procesamiento de la información ingresada por los usuarios.
- **ChatGPT:** se utilizará como herramienta de apoyo en la elaboración de código HTML y CSS, con el propósito de acelerar el desarrollo de la interfaz y centrar el aprendizaje en PHP, donde no intervendrá la herramienta.

La combinación de estas tecnologías posibilita el desarrollo de un sistema eficiente, intuitivo y de fácil mantenimiento, alineado con los objetivos planteados para la aplicación **doin'**.

Diagrama Entidad-Relación

[https://lucid.app/documents/embedded/17665ac7-3df3-44ba-ad70-](https://lucid.app/documents/embedded/17665ac7-3df3-44ba-ad70-187d5c49f1a2?invitationId=inv_d7e3c171-2f93-41f0-b2ef-268ee0b6d2d5)

[187d5c49f1a2?invitationId=inv_d7e3c171-2f93-41f0-b2ef-268ee0b6d2d5](https://lucid.app/documents/embedded/17665ac7-3df3-44ba-ad70-187d5c49f1a2?invitationId=inv_d7e3c171-2f93-41f0-b2ef-268ee0b6d2d5)

