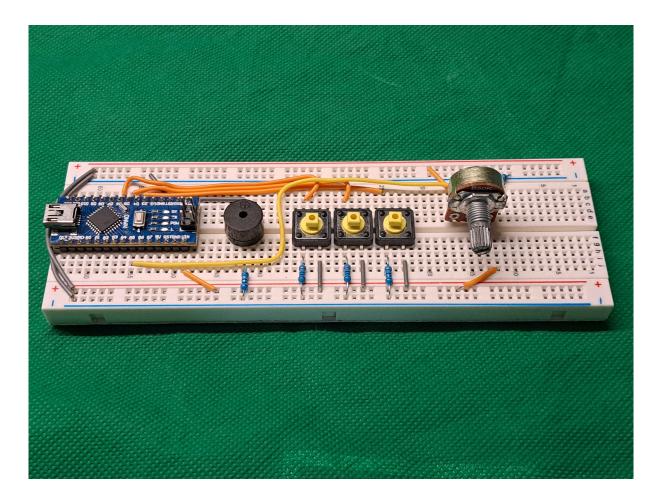
Clavier musical avec Buzzer passif



Circuit final

Étape 1 : Ajout du Buzzer

Connectez votre buzzer passif à la broche digitale de votre choix, elle doit être précédée d'un symbole tilde (~).

Dans l'exemple ci-dessous, nous avons choisi la broche 3.

Matériel

- 1x buzzer passif
- 1x Résistance entre 10 et $100~\Omega$

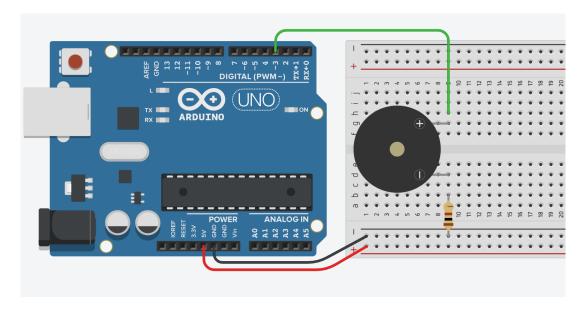


Figure 1: Branchement du buzzer passif

Programmation

- 1. Créez une Macro pour votre pin 3, ex: PIN_BUZZER
- 2. Configurez la PIN_BUZZER en mode OUTPUT avec la fonction pinMode au début de votre programme.
- 3. Envoyez un signal de fréquence avec la fonction tone, attendre 1500ms et utiliser la fonction no Tone pour arrêter le son.

Étape 2 : Ajout du Clavier

Installez vos boutons et connectez-les aux broches digitales de votre Arduino.

Dans l'exemple ci-dessous, nous avons choisi les broches digitales 4, 7 et 8.

Matériel

- 3x boutons
- 3x Résistances entre 220 et $1k\Omega$.

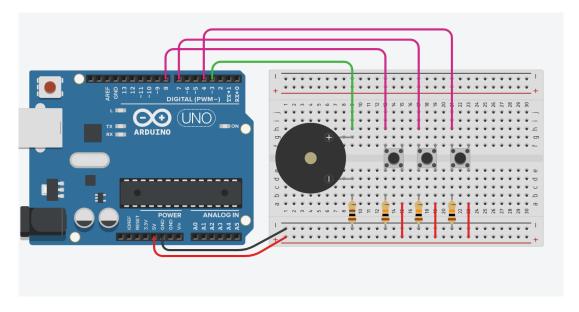


Figure 2: Branchement des boutons

Programmation

- 1. Créez des Macros pour vos broches de boutons, ex: BTN_A, BTN_B, BTN_C
- 2. Configurez les BTN_x en mode INPUT avec la fonction pinMode au début de votre programme.
- 3. Utilisez la fonction digitalRead afin de lire l'état de la broche du bouton.
- 4. Si BTN_A est enfoncé, émettre la fréquence 523Hz sur PIN_BUZZER
- 5. Si BTN_B est enfoncé, émettre la fréquence 695Hz sur PIN_BUZZER
- 6. Si BTN_C est enfoncé, émettre la fréquence 783Hz sur PIN_BUZZER
- 7. Si aucun bouton n'est enfoncé, arrêter le signal de fréquence avec no Tone

Étape 3 : Ajout d'un controle de "pitch"

Introduisez un potentiomètre afin de pouvoir ajuster la fréquence de la note.

Matériel

- 1x Résistance 1k à $100k\Omega$
- 1x Potentiomètre

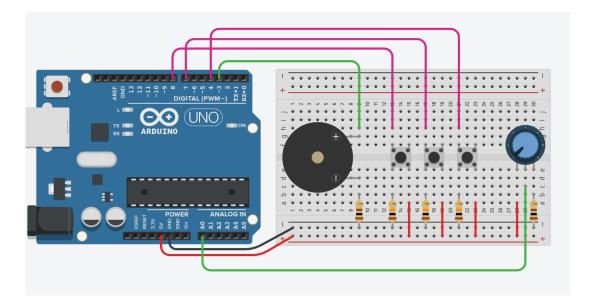


Figure 3: Branchement d'un potentiomètre

Programmation

- 1. Créez une Macro pour votre broche d'entrée analogue, ex: PIN_PITCH.
- 2. Créez une variable de type **int** nommée pitch_offset.
- 3. Lire la valeure sur la broche PIN_PITCH et l'assigner à pitch_offset.
- 4. Additionner pitch_offset sur toutes vos fréquences de notes.