



# MATIAS BELLINI GARCIA

## DESARROLLADOR FULL-STACK

Soy técnico de informática con +2 años de experiencia en la industria de IT. Tengo trayectoria en la creación de soluciones a problemas encontrados en la sociedad. Mentalidad innovadora y de constante aprendizaje respaldada por mi experiencia en proyectos personales y en equipo durante mis estudios.

## EXPERIENCIA LABORAL

### Técnico informático en Space Gym.

Marzo 2024 - Actualidad.

En primera instancia el equipo space se comunicó conmigo para que desarrolle un programa para administrar los socios anotados para optimizar el trabajo a la hora de dar de baja o alta a los mismos. Gracias al buen trabajo realizado y la confianza brindada comencé a ser el informático del gimnasio, haciendo mantenimiento de las computadoras utilizadas y actualizando la aplicación acorde a las necesidades.

#### LOGROS CLAVE

- Efectivo relevamiento de datos y venta del producto.
- Conocimiento de tecnologías para aplicaciones de escritorio.

### Técnico informático en Inmobiliaria Casa Nostra.

Junio 2022 - Actualidad.

Mantenimiento de las computadoras de la empresa.

- Reparación
- Creación de permisos de usuarios linux
- Cambio de sistemas operativos

## PROYECTOS NACIONALES

### "IHackatic", Primer Puesto.

Junio - Agosto 2022.

Junto al equipo se decidió crear una aplicación móvil para el shopping Portones además de brindarle la solución del problema planteado.

## RESPONSABILIDADES

- Desarrollo de la aplicación y base de datos.
- Creación del material audiovisual para la venta del proyecto.

## LOGROS CLAVE

- Primer puesto en la competencia, obteniendo una beca en la Universidad de Montevideo
- Conocimiento avanzado de cómo vender un producto, haciendo una presentación dinámica y llamativa.
- Desarrollo de aplicación móvil en Java en menos de 1 mes.

## PROYECTOS EN MI EDUCACIÓN

### Origins App, Red Social de Intercambio Cultural.

Mayo - Noviembre 2023

Cómo proyecto final de estudio, se propuso la realización de una red social enfocada al intercambio cultural.

## RESPONSABILIDADES

- Documentación completa del proyecto. Especificación de requerimientos funcionales y no funcionales, relevamiento de datos, casos de uso, puntos de función y demás estudios realizados en un proyecto.
- Desarrollo del frontend. Utilizando Angular como el framework a trabajar.
- Corrección de funcionalidades en el backend. Las APIs fueron desarrolladas con Laravel.

## LOGROS CLAVE

- Aprendizaje de metodologías ágiles y marco de trabajo SCRUM.
- Aprendizaje de manejo de contenedores, utilizando en este caso Docker.
- Conocimiento avanzado sobre la documentación completa de un proyecto. Diversos análisis y diagramas para garantizar el éxito del mismo.
- Masterización en versionado de código
- Gran mejoría en habilidades blandas al trabajar siempre con equipos durante los 3 años cursados.
- Defensa final exitosa con gran apreciación del jurado.

## PROYECTOS PERSONALES

### Swift Points, Open Source.

Agosto 2023

Durante el desarrollo del proyecto **Origins**, encontré la oportunidad de crear una herramienta que facilite el cálculo de puntos de función de un software. Permitiendo obtener resultados de forma más rápida y evitar saber con profundidad todos los conceptos ya que la web te los facilita.

## LOGROS CLAVE

- Utilización de la herramienta por otros equipos, tanto de la misma clase como de otras instituciones.
- Profundización en el conocimiento del cálculo de presupuesto de un software
- Conocer la duración y esfuerzo de un proyecto dependiendo de las características de este.

### QueGire! App, Resultados deportivos de la Liga Universitaria.

Mayo 2023

Cómo deportista de la Liga Universitaria observé una problemática que afecta a todos los que participan de ella, la escasa claridad de la información. Mi solución fue crear una web dónde se puedan observar todos los resultados de la liga a tiempo real, agregando funcionalidades que no tiene la original y convertirla en una red social.

### LOGROS CLAVE

- Conocer el funcionamiento de las APIS REST.
- Descubrir el web scraping, utilizado para extraer los datos de la liga.

## EDUCACIÓN

### Bachillerato de Informática, Liceo IEP – *Técnico en Informática*

Formación de 3 años con diversos desarrollos en equipo y proyectos.

#### Materias Destacadas

- Programación
- Base de Datos
- Sistemas Operativos
- Gestión de Proyectos
- Análisis y Diseño de Aplicaciones

## ACTUALMENTE CURSANDO

### Ingeniería en computación, Facultad de Ingeniería Udelar.

## HABILIDADES

- |                           |              |                                          |
|---------------------------|--------------|------------------------------------------|
| ✓ Aprendiz rápido         | ✓ SQL        | ✓ PHP                                    |
| ✓ Liderazgo en equipos    | ✓ JavaScript | ✓ Versionado de código (Git, Github)     |
| ✓ Principios <i>Agile</i> | ✓ React      | ✓ Programación orientada a objetos (POO) |
| ✓ Pensamiento Abstracto   | ✓ Angular    | ✓ Contenedores Docker                    |
| ✓ Manejo de memoria       | ✓ Java       | ✓ Conocimiento avanzado de Sistemas Op.  |
| ✓ Resolución de problemas | ✓ Laravel    | ✓ Creación de aplicaciones móviles.      |

## IDIOMAS

- Español nativo
- Inglés