Programsko inženirstvo

Naloga – Opis primera uporabe

Primeri uporabe:

- Prijava
- Komentiranje
- Objavljanje vprašanja
- Nalaganje datoteke

Prijava

Prijava

- 1. Naziv: Prijava v spletno stran
- 2. Akterji: Študent
- 3. Zahteve:
 - 1. Opravljena registracija
- 4. Triger: Pritisk gumba za prijavo
- 5. Osnovni potek:
 - 1. Vpis uporabniškega imena in gesla
 - 2. Pritisnemo gumb za vpis
 - 3. Sistem preveri ali uporabnik obstaja
- 6. Stanje po zaključku:
 - Uporabnik je prijavljen v sistem
 - V primeru neuspele prijave sistem javi, da je napačno uporabniško ime ali geslo
- 7. Alternativni poteki
 - 3a 1. Študent ne vpiše uporabniškega imena ali gesla
 - 2. Študent pritisne gumb za prijavo
 - 3. Sistem obvesti uporabnika o nepravilno izpolnjenem obrazcu
 - 3b 1. Sistem preveri uporabniško ime ali geslo
 - 2. Sistem obvesti uporabnika o napačnem uporabniškem imenu ali geslu

Komentarji

Komentiranje

- 1. Naziv: Objava komentarja
- 2. Akterji: Študent
- 3. Zahteve: Prijavljen uporabnik, Izbrano vprašanje ali komentar
- 4. Triger: Pritisnjen gumb za objavo komentarja
- 5. Osnovni potek:
 - 1. Vpis teksta v polje
 - 2. Pritisk gumba za objavo
- 6. Stanje po zaključku:
 - Objavljen komentar
- 7. Alternativni poteki
 - 1a 1. Študent prekliče storitev
 - 2. Sistem uporabnika vrne nazaj na stran z vprašanjem
 - 2a 1. Študent vpiše komentar v polje
 - 2. Sistem preveri dolžino in format komentarja
 - 3. V primeru neustreznega komentarja komentar ne objavi in uporabnika o tem obvesti

Spreminjanje komentarja

- 1. Naziv: Spreminjanje komentarja
- 2. Akterji: Študent
- 3. Zahteve: Izbran uporabnikov komentar v določenem času po objavi komentarja
- 4. Triger: Pritisnjen gumb za spreminjanje komentarja
- 5. Osnovni potek:
 - 1. Vpisan ali popravljen tekst v polju za tekst
 - 2. Pritisk gumba za objavo
- 6. Stanje po zaključku:
 - Objavljen popravljen komentar
- 7. Alternativni poteki
 - 1a 1. Študent prekliče storitev
 - 2. Sistem uporabnika vrne nazaj na stran z vprašanjem
 - 2a 1. Študent vpiše komentar v polje
 - 2. Sistem preveri dolžino in format komentarja
 - 3. V primeru neustreznega komentarja sistem komentarja ne posodobi in napako sporoči uporabniku

Brisanje komentarja

- 1. Naziv: Brisanje komentarja
- 2. Akterji: Študent
- 3. Zahteve: Izbran uporabnikov komentar v določenem času po objavi komentarja
- 4. Triger: Pritisnjen gumb za brisanje komentarja
- 5. Osnovni potek:
 - 1. Pritisk na gumb za potrditev
- 6. Stanje po zaključku:
 - 1. Izbrisan komentar
- 7. Alternativni poteki
 - 1a 1. Študent prekliče storitev
 - 2. Sistem uporabnika vrne nazaj na stran z vprašanjem

Ocenjevanje komentarja

- 1. Naziv: Ocenjevanje komentarja
- 2. Akterji: Študent
- 3. Zahteve: Izbran komentar
- 4. Triger: Pritisnjen gumb za ocenjevanje
- 5. Osnovni potek:
 - 1. Pritisk na gumb ocene
- 6. Stanje po zaključku:
 - 1. Prikazana popravljena ocena komentarja
- 7. Alternativni poteki
 - 1a 1. Študent oceni že ocenjen komentar
 - 2. Sistem oceno popravi

Vpašanja

Objava vprašanja

- 1. Naziv: Objava vprašanja
- 2. Akterji: Študent
- 3. Zahteve: Izbran predmet
- 4. Triger: Pritisnjen gumb za objavo novega vprašanja
- 5. Osnovni potek:
 - 1. Uporabnik vpiše naslov oziroma povzetek vprašanja v polje za naslov
 - 2. Uporabnik vpiše celotno, podrobno vprašanje v polje za vprašanje
 - 3. Pritisk gumba za objavo
- 6. Stanje po zaključku:
 - Objavljeno vprašanje
- 7. Alternativni poteki
 - 1a 1. Uporabnik prekliče storitev
 - 2. Sistem vrne uporabnika nazaj na predmet
 - 3a 1. Sistem preveri naslov in podrobnosti vprašanja
 - 2. Sistem opozori uporabnika na napake vprašanja

Spreminjanje vprašanja

- 1. Naziv: Spreminjanje vprašanja
- 2. Akterji: Študent
- 3. Zahteve: Izbrano uporabnikovo vprašanje v določenem času po objavi vprašanja
- 4. Triger: Pritisnjen gumb za spreminjanje vprašanja
- 5. Osnovni potek:
 - 1. Vpisan ali popravljen opis ali naslov vprašanja
 - 2. Pritisk gumba za objavo
- 6. Stanje po zaključku:
 - Objavljeno popravljeno vprašanje
- 7. Alternativni poteki
 - 1a 1. Študent prekliče storitev
 - 2. Sistem uporabnika vrne nazaj na stran predmeta
 - 2a 1. Študent popravi opis in naslov vprašanja
 - 2. Sistem preveri dolžino in format naslova in opisa vprašanja
 - 3. V primeru neustreznega popravka sistem vprašanja ne posodobi in napako sporoči uporabniku

Brisanje vprašanja

- 1. Naziv: Brisanje vprašanja
- 2. Akterji: Študent
- 3. Zahteve: Izbrano uporabnikovo vprašanje v določenem času po objavi vprašanja
- 4. Triger: Pritisnjen gumb za brisanje vprašanja
- 5. Osnovni potek:
 - 1. Pritisk na gumb za brisanje
- 6. Stanje po zaključku:
 - 1. Izbrisano vprašanje
- 7. Alternativni poteki
 - 1a 1. Študent prekliče storitev
 - 2. Sistem uporabnika vrne nazaj na stran predmeta

Nalaganje datotek

Nalaganje datoteke

- 1. Naziv: Nalaganje datoteke
- 2. Akterji: Študent
- 3. Zahteve: Izbran predmet
- 4. Triger: Pritisk na gumb za objavo datoteke
- 5. Osnovni potek:
 - 1. Uporabnik pritisne na gumb za iskanje datotek po računalniku
 - 2. Uporabnik izbere datoteko
 - 3. Uporabnik vpiše naslov datoteke
 - 4. Pritisnjen gumb za objavo
- 6. Stanje po zaključku:
 - Objavljena datoteka
- 7. Alternativni poteki
 - 1a 1. Študent prekliče storitev
 - 2. Sistem uporabnika vrne nazaj na stran predmeta
 - 2a 1. Študent prekliče storitev
 - 2. Sistem uporabnika vrne nazaj na možnost izbire datoteke
 - 2b 1. Sistem preveri format in velikost datoteke
 - 2. Sistem uporabnika opozori o neprimerni datoteki
 - 3. Sistem vrne uporabnika nazaj na možnost izbire datoteke
 - 3a 1. Študent prekliče storitev
 - 2. Sistem uporabnika vrne nazaj na izbrani predmet

- 3b 1. Uporabnik ne vpiše ali vpiše neprimeren naslov datoteke
 - 2. Sistem javi napako uporabniku in ga vrne na vpis naslova datoteke

Brisanje datoteke

1. Naziv: Brisanje datoteke

2. Akterji: Študent

3. Zahteve: Izbrana uporabnikova datoteka4. Triger: Pritisk na gumb za izbris datoteke

5. Osnovni potek:

1. Uporabnik potrdi izbris datoteke

6. Stanje po zaključku:

- Izbrisana datoteka

7. Alternativni poteki

1a 1. Študent prekliče storitev

2. Sistem uporabnika vrne nazaj na stran predmeta

Spreminjanje datoteke

1. Naziv: Spreminjanje datoteke

2. Akterji: Študent

3. Zahteve: Izbrana uporabnikova datoteka

4. Triger: Pritisk na gumb za spreminjanje datoteke

5. Osnovni potek:

1. Uporabnik pritisne na gumb za iskanje datotek po računalniku

- 2. Uporabnik izbere datoteko
- 3. Uporabnik vpiše naslov datoteke
- 4. Sistem zamenja naslov in datoteko
- 5. Pritisnjen gumb za objavo
- 6. Stanje po zaključku:
 - Spremenjena objava datoteke
- 7. Alternativni poteki
 - 1a 1. Študent prekliče storitev
 - 2. Sistem uporabnika vrne nazaj na stran predmeta
 - 2a 1. Študent prekliče storitev
 - 2. Sistem uporabnika vrne nazaj na stran predmeta
 - 2b 1. Sistem preveri format in velikost datoteke
 - 2. Sistem opozori uporabnika o napaki in ga vrne na izbiro datoteke
 - 3a 1. Študent prekliče storitev

- 2. Sistem uporabnika vrne nazaj na stran predmeta
- 3b 1. Uporabnik ne vpiše ali vpiše neprimeren naslov datoteke
 - 2. Sistem javi napako uporabniku in ga vrne na vpis naslova datoteke
- 5a 1. Študent prekliče storitev
 - 2. Sistem uporabnika vrne nazaj na stran predmeta

Ocenjevanje datoteke

1. Naziv: Ocenjevanje datoteke

2. Akterji: Študent

3. Zahteve: Izbrana datoteka

4. Triger: Pritisnjen gumb za ocenjevanje datoteke

5. Osnovni potek:

1. Pritisk na gumb za oceno

6. Stanje po zaključku:

- Posodobljena ocena datoteke

7. Alternativni poteki

1a 1. Študent oceni že ocenjeno datoteko

2. Sistem oceno popravi

Nefunkcijske zahteve

- Dostop do interneta
- Spletni brskalnik
- Baza podatkov bo šifrirana
- Varovanje osebnih podatkov
- Zanesljivost
- Varnostne kopije datotek, komentarjev, vprašanj in uporabnikov

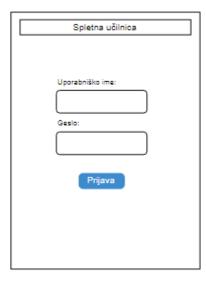
GUI

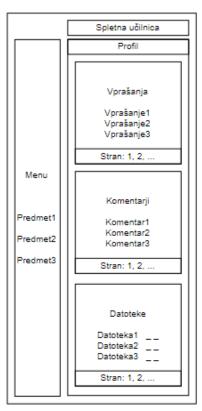


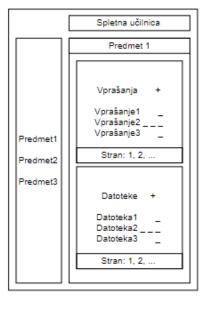




Izbran predmet







Izbrano vprašanje

Nalaganje/spreminjanje datoteke

Zastavljanje/spreminjanje vprašanja

Objava/spreminjanje komentarja

