

Corso di Laurea in Ingegneria e Scienze Informatiche

Studio e sviluppo di un ambiente di emulazione per dispositivi IoT con interfaccia Web of Things

Tesi di laurea in:
EMBEDDED SYSTEMS AND INTERNET OF THINGS

Relatore

Prof. Ricci Alessandro

Candidato

D'Antino Matilde

Correlatore

Dott. Giulianelli Andrea

Sommario

Indice

Sommario	iii
1 Introduzione	1
2 Contesto	3
2.1 Contesto	3
2.2 Web Of Things	3
3 Analisi	5
3.1 Analisi dei requisiti	5
3.2 Modello del dominio	5
4 Design	7
4.1 Struttura	7
4.2 Linguaggi e Tecnologie utilizzate	7
4.2.1 Backend	7
4.2.2 Frontend	7
5 Caso di studio	9
6 Web Containers	11
	13
Bibliografia	13

Listings

Elenco delle figure

Capitolo 1

Introduzione

Capitolo 2

Contesto

2.1 Contesto

2.2 Web Of Things

Capitolo 3

Analisi

3.1 Analisi dei requisiti

3.2 Modello del dominio

Capitolo 4

Design

4.1 Struttura

4.2 Linguaggi e Tecnologie utilizzate

4.2.1 Backend

4.2.2 Frontend

Capitolo 5

Caso di studio

Capitolo 6

Web Containers

Bibliografia

Conclusioni

Ringraziamenti